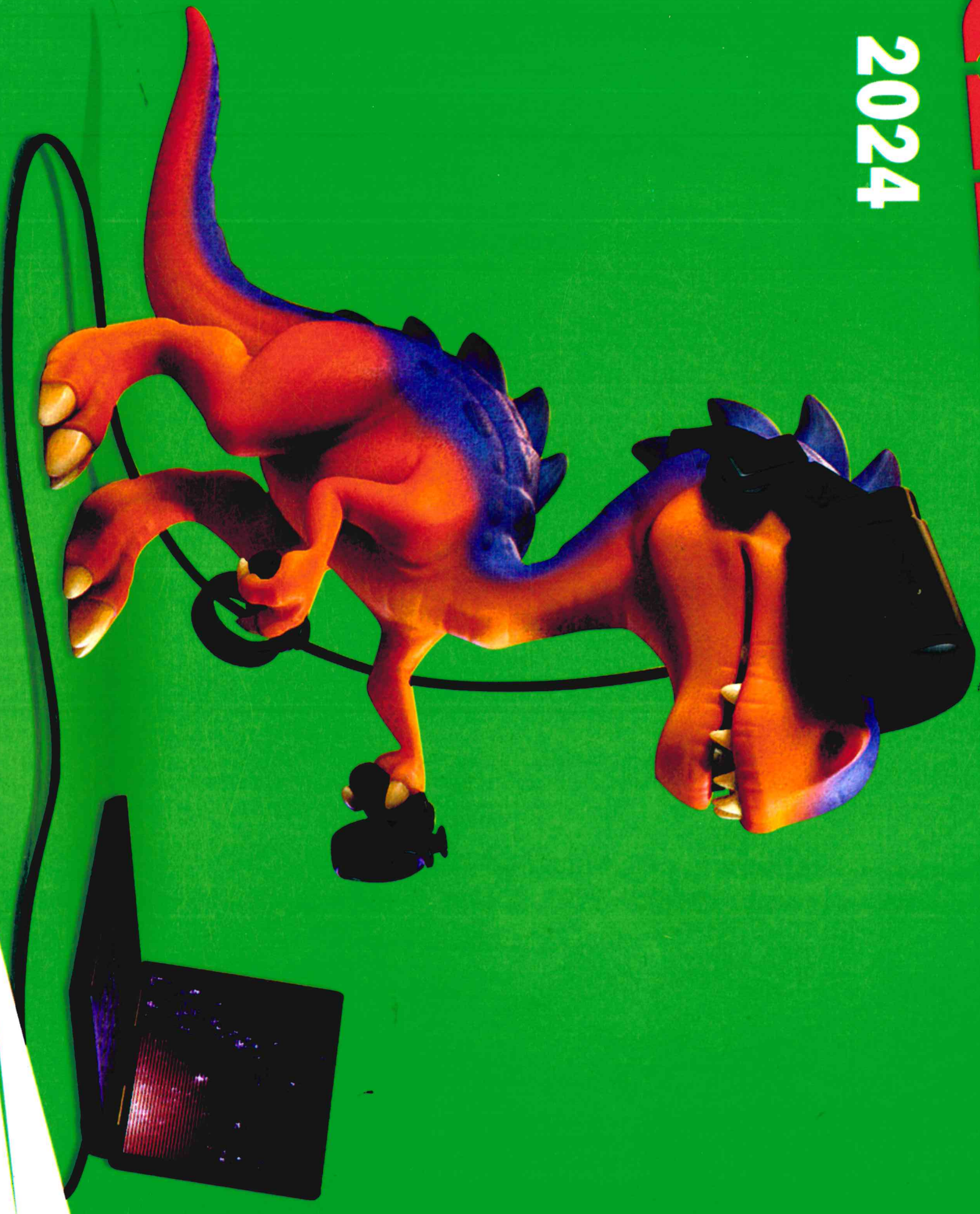


قطر الزدى

2024

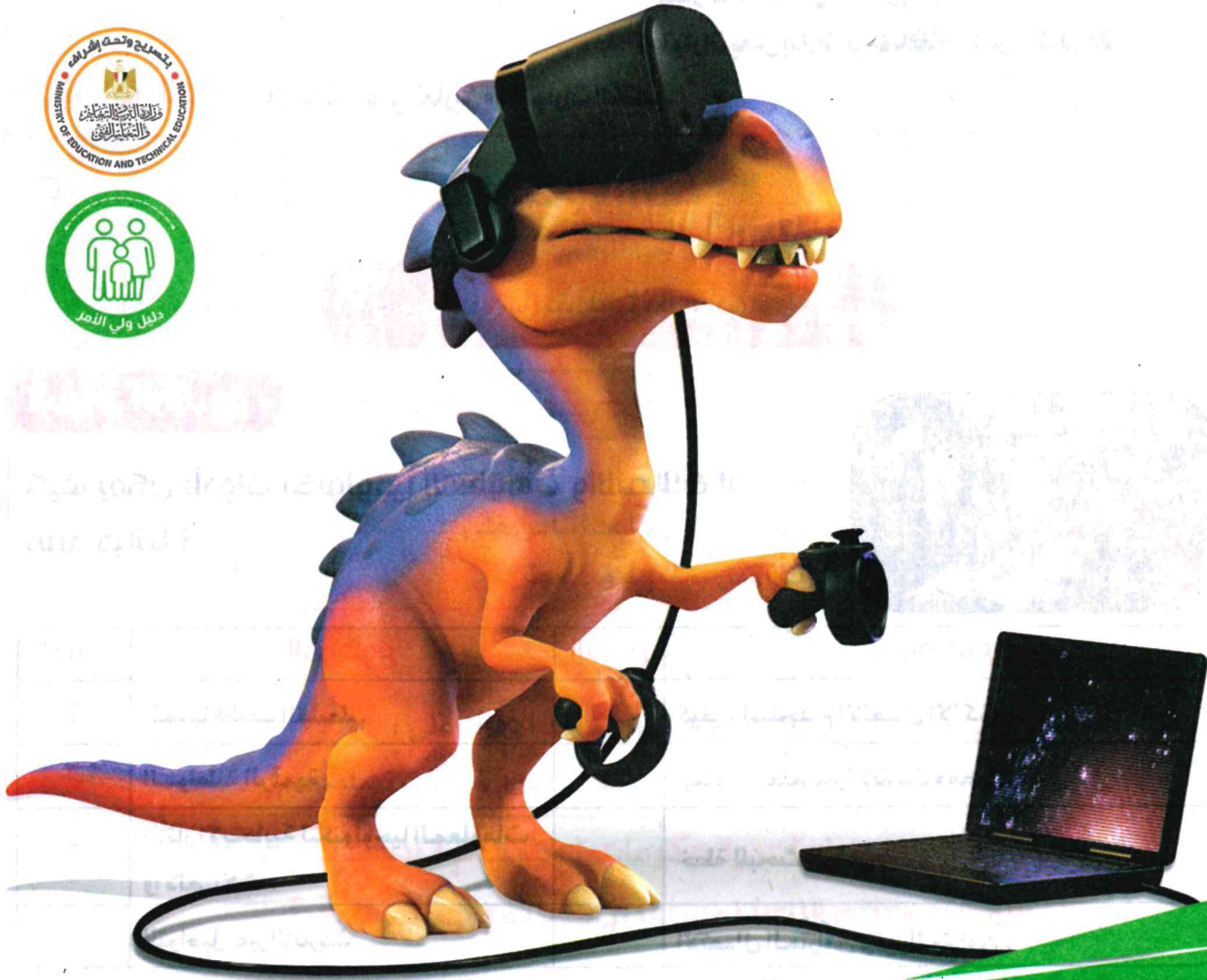


4

الصف الرابع الابتدائي
الفصل الدراسي الثاني

يكنو لو جيا
المعلومات
والاتصالات

قطر الندى



4

الصف الرابع الابتدائي
الفصل الدراسي الثاني

تكنولوجيا
المعلومات
والاتصالات



المستكشف النشط

الدرس الأول

1 تفاعل معنا

- أي أنواع التكنولوجيا الرقمية المختلفة تستخدم كل يوم؟ ولأي سبب تستخدمها؟

2 تعلم

وليام تاينر



- هو عالم في مجال (علوم الإنسان الثقافية) وخبير تكنولوجي وصانع أفلام.
- يستخدم أنواعًا مختلفة من التكنولوجيا الرقمية في جوانب متعددة من عمله.
- كما يعمل على إيجاد حلول حقيقية للمشكلات التي تفيد المجتمعات المحلية.

ما أهمية استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية في اعتقاد (وليام تاينر)؟

تساعد الناس على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين:

وذلك لإقناعه بأن: التواصل الرقمي يساعد الناس على:

- 1 التواصل بعضهم مع بعض.
- 2 تبادل الآراء.
- 3 تكوين علاقات جيدة.

يعمل (وليام تاينر) مع منظمات مختلفة تساعد الأفراد على:

- 1 التواصل معًا.
- 2 تقديم خدمات تساعدهم.

كيف يمكن للمنظمات والحكومات استخدام (أدوات تكنولوجيا

المعلومات والاتصالات) لمساعدة المجتمعات المحلية؟

يمكن للمنظمات تحقيق ذلك بـ:

- 1 بناء أدوات رقمية سهلة الاستخدام.
- 2 إنشاء تطبيقات تُوفّر للناس المعلومات التي يحتاجون إليها.

مثال

إذا وجد شخص صعوبة في دفع فواتيره التابعة لمؤسسة ما:

يمكنه استخدام تطبيق يحصل من خلاله على مساعدة من المؤسسة التي يرغب في الاستفادة من خدماتها.

• وضع لتلميذك أن: (المواطن الرقمي الناجح) هو:

المواطن الذي لديه القدرة على استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بطريقة مسؤولة وأمنة وذكية.

طريقة عرض المنهج داخل الكتاب

في كل درس شرح مبسط يراعى الفئتين العمرية - تمارين (قطر الندي & كتاب الوزارة) - قيم تلميذك على الدرس.

بعد كل محور

مراجعة عامة - اختبارات عامة على المحور (من 15 درجة) تناسب الاختبارات الشهرية للوزارة.

بعد الانتهاء من منهج الفصل الدراسي الثاني مشروع عليه - دليل المستخدم

- اختبارات عامة (من 30 درجة).

- اختبارات بعض إدارات المحافظات (من 30 درجة).

في نهاية الكتاب إجابات لجميع تمارين واختبارات الكتاب.

المحور الثالث

المواطنة الرقمية

السؤال الرئيسي

كيف يمكن لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أن تفيد حياتنا؟



الدرس	الموضوع	الدرس	الموضوع
1	المستكشف النشط.	5	كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني.
2	المواطنة الرقمية.	6	بيئات التعلم عبر الإنترنت ومصادره.
3	الآثار الإيجابية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.	7	خطة للبحث الرقمي.
4	التواصل عبر الإنترنت.	8	الاتصال المتزامن وغير المتزامن.

سنتعلم في هذا المحور:

1 فرص جديدة للتعلم والبحث والتواصل من خلال التكنولوجيا الرقمية ومعرفة الأخبار وإنجاز المشروعات المدرسية.

2 التأثير الإيجابي لتطبيقات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في مجالات مختلفة ومتعددة وعلى مختلف أنواع الناس وتعزيز التواصل الاجتماعي.

3 طرق التواصل المتعددة واختيار الطريقة الصحيحة لكل موقف.

كيف ساعدت الأدوات الرقمية المواطنين المصريين؟

السفر أصبح أسهل بسبب:

- إمكانية حجز تذكرة (القطارات - الأتوبيسات - الطائرات) عبر الإنترنت .
- سهولة حجز التذاكر لزيارة بعض المواقع التاريخية والثقافية **بالضغط على** : الاختيار المناسب لك .
- وفرة من المعلومات أصبحت الآن بمتناول الجميع **بفضل** : موقع بنك المعرفة المصري EKB

3 استكشف

كيف يستخدم " وليم تاينر " أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بطريقة تجعله مواطنًا رقميًا ؟
ما أكثر الأعمال التي أعجبتك من تجربة " وليم تاينر " ؟ ولماذا ؟

4 راجع وقم

يستخدم هذا الرمز للتعبير عن سؤال كتاب المدرسة .

1 فكّر في أمثلة لاستخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في الحياة اليومية .

2 كيف يمكن للمنظمات والحكومات استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات لمساعدة المجتمعات المحلية ؟

3 يمكن للمواقع الإلكترونية والتطبيقات أن تسهل لنا جميعًا الوصول إلى المعلومات .
ما التطبيقات والمواقع الإلكترونية التي تستخدمها أنت أو والدك بانتظام ؟

4 اقرأ الأسماء في الشكل أدناه ، ثم ضع الاسم المناسب لكل شعار .

(بنك المعرفة المصري - وزارة السياحة والآثار - وزارة الصحة والسكان -
وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني - سكك حديد مصر)



وضح لتلميذك بعض المواقع الإلكترونية والتطبيقات التي نستخدمها في حياتنا اليومية والتي تُسهّل لنا الوصول إلى المعلومات
مثل : (تطبيقات البنوك - مواقع إلكترونية لمتابعة نتائج الامتحانات - نظام متابعة الشكاوى - تطبيقات شركات الهاتف المحمول) .
وسائل التواصل بين الناس مثل : (الفيسبوك - الواتساب - تويتر - البريد الإلكتروني)

5 لاحظ المواقف التالية واختر من التمرين السابق المنظمات التي قد تساعدك على معرفة هذه المعلومات .

- 1 تحتاج إلى زيارة المكتبة في منطقتك فوجدتها مغلقة ، لكنك تحتاج إلى البحث عن كتب مرجعية .
- 2 تريد أن تعرف موعد الامتحانات في مدرستك .
- 3 تريد أسرتك حجز تذكرة لزيارة المتحف الوطني المصري في القاهرة .
- 4 تريد تسجيل بياناتك أو بيانات أحد أفراد أسرتك لتتمكنوا من الحصول على لقاح كوفيد 19

6 تخيل أنك ستجرب (مقابلة مع شخص ما من مجتمعك) لمعرفة المزيد عن مشكلة تؤثر على السكان في مدينتك أو الحي الذي تسكن فيه . خطط للمقابلة :

- 1 اختر موضوعًا يهتمك :
- 2 حدّد المعلومات التي تودّ معرفتها :
- 3 اكتب ثلاثة أسئلة مفصلة :
- 4 الحل المحتمل لهذه المشكلة :

7 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :
[بنك المعرفة المصري - الرقمية - التكنولوجيا - دفع الفواتير - حلول]

- 1 استخدام بطريقة إيجابية يجعل منك مواطن رقمي ناجح .
- 2 تساعد الأدوات التلاميذ في الحصول على نتائج الامتحانات بسهولة .
- 3 يُساعد (تطبيق شركة الهاتف المحمول) العميل في دون الحاجة للخروج من المنزل .
- 4 عمل (وليم تاينر) على إيجاد حقيقية للمشكلات لتستفيد منها المجتمعات المحلية .
- 5 أصبحت المعلومات متوفرة للمصريين بكثرة بفضل

8 مستخدمًا فوائد أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتك ، أكمل كلاً مما يلي :

- 1 يستخدم والدي لدفع فواتير الكهرباء .
- 2 تتحدث أُمي مع أهلها خارج مصر بواسطة
- 3 يستطيع أخي حجز تذكرة الطائرة عبر
- 4 أستطيع التعرف على نتيجة الامتحان من خلال





المواطنة الرقمية

الدرس الثاني

1 تفاعل معنا

- في رأيك، ما معنى أن تكون مواطناً رقمياً؟

2 تعلم

المواطنة الرقمية

تعريف	هي القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة.
أهميتها	1 تُساعدك على استخدام التكنولوجيا الرقمية والاستفادة منها. 2 حماية بصمتك الرقمية.

البصمة الرقمية

تعريف	هي سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت.
تتضمن	المواقع الإلكترونية التي تزورها - كل ما تشاركه مع الآخرين - ما يشاركه الآخرون عنك.

لذلك من المهم جداً:

(مشاركة معلوماتك ومعلومات عن غيرك بطريقة آمنة ومسئولة).

كيف يكون المواطن رقمي؟

يستخدم الإنترنت بأمان

من خلال (وضع كلمات

مرور قوية لحساباته).

يلتزم بالأمانة الفكرية

(بتوثيق المراجع التي

يجدها على الإنترنت).

يراقب الوقت

الذي يقضيه على الإنترنت.

يتعامل باحترام مع الناس

عبر الإنترنت وذلك بـ:

(التحلي بالأخلاق والمسئولية).

يحمي نفسه باختيار

المواقع الإلكترونية

التي يزورها بحكمه.



المحور 3

الدرس 1

15 درجة



قيم تلميذك على الدرس الأول

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ:

- () يستخدم العالم (وليام تاينر) التكنولوجيا الرقمية لمُساعدته في إنجاز أعماله.
- () التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور في حياتنا اليومية.
- () تُساعد التكنولوجيا الرقمية في إيجاد حلول حقيقية للمشكلات التي تواجه المجتمعات المحلية.
- () تُساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين في حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت.
- () تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات معينة.

2 صل ما في العمود (أ) بما يناسبه في العمود (ب):

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) يتم منه حجز تذكرة سفر من القاهرة إلى الإسكندرية.	موقع المدرسة.
(2) تبادل الآراء وتكوين علاقات.	بنك المعرفة المصري.
(3) خبير تكنولوجيا وصانع أفلام.	التواصل الرقمي.
(4) يتميز بوفرة وغزارة المعلومات.	تطبيق خاص بسكك حديد مصر.
(5) التعرف على نتيجة الامتحان.	وليام تاينر.

3 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة:

- (1) (وليام تاينر) عالم في مجال
الصناعة علوم الإنسان الثقافية الزراعة
- (2) استخدم العالم (وليام تاينر) في مجال عمله لإيجاد حلول للمشكلات.
التكنولوجيا الرقمية المال السفر والرحلات
- (3) يُمكن استخدام تطبيقات رقمية خاصة لدفع فاتورة عبر شبكة الإنترنت بسهولة.
الكهرباء الغاز كل ما سبق
- (4) يتميز بنك المعرفة المصري EKB بـ
ندرة المعلومات وفرة المعلومات صعوبة الحصول على المعلومات
- (5) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال
التليفزيون التواصل الرقمي المشكلات

3 استكشف

تخيل أنك أدت أحد الأفعال الآتية :

- توصلت إلى طرق لتحقيق التواصل بين (أصحاب الهمم) في مجتمعك والمتطوعين الذين يرغبون في مساعدتهم على أداء المهام اليومية الصعبة .
- صوّرت مقطع فيديو لشرح كيفية الحدّ من النفايات التي يخلّفها المجتمع المحلي .
- كيف يمكنك مشاركة هذه المعلومات بشكل مسئول وفعال عبر الإنترنت ؟
- ناقش ذلك مع أحد زملائك في الفصل .

4 راجع وقيّم

1 اشرح الحقوق والمسئوليات اللازمة لتحقيق المواطنة الرقمية :

2 اعط أمثلة على كيفية استخدامك أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة :

3 أكمل الجدول التالي :

اقرأ حقوق المواطن الرقمية ، وقدم مثالاً على كيفية ممارسة كل حق منها بمسئولية :

الحق مثال على استخدام كل حق بمسئولية

- 1 لديك الحقّ في التفاعل مع الآخرين عبر الإنترنت .
- 2 لديك الحقّ في جمع المعلومات والمواد الترفيهية ونشرها على الإنترنت .
- 3 لديك الحقّ في استخدام الإنترنت عندما تحتاج إلى ذلك أو ترغب فيه .

اقترح حقاً إضافياً يتعلق بالمواطنة الرقمية ، كيف يمكنك ممارسة هذا الحقّ بمسئولية ؟

4 قدم مثالاً على كيفية تحقيق كلّ مما يلي :

- 1 أن تكون مواطناً رقمياً صالحاً .
- 2 أن تترك بصمة رقمية إيجابية .
- 3 أن تشارك زملاءك وأصدقائك معلومات منشورة على صفحات الإنترنت .
- 4 أن تتجنب القرصنة Piracy .

ما هي الحقوق والمسئوليات اللازمة لتصبح مواطناً رقمياً ؟

الحقوق لديك الحق في الآتي :

- 1 عدم قيام أحد بنسخ أو مشاركة بصمتك الرقمية دون موافقتك ، وحمايتك ضد القرصنة .
- فعلندما تقوم بـ (رفع Upload) أى محتوى على شبكة الإنترنت مثل :
 - أغاني .
 - مقاطع فيديو .
 - قصصاً من تصميمك أو تأليفك .
 يكون هذا المحتوى محمياً ضد القرصنة .

2 التفاعل مع الآخرين عبر الإنترنت ،

ويتضمن ذلك :

- التواصل مع أفراد أسرتك ومعلميك وأصدقائك .
- نشر أفكار إيجابية لمساعدة مجتمعك .
- التعبير عن آرائك بشكل لا يسيئ إلى الآخرين .

3 مشاركة المعلومات والمواد الترفيهية ،

والحصول عليها عبر الإنترنت مع احترام :

- حقوق الملكية الفكرية
- (ذكر المصادر التي حصلت منها على المعلومات) .

4 استخدام الإنترنت عندما تحتاج إلى ذلك

أو ترغب فيه ،

(في ظل احترام القانون) .

المسئوليات يجب عليك الآتي :

- 1 عدم القيام بقرصنة (محتوى محمياً) بهدف مشاركته مع الآخرين أو بيعه .

القرصنة Piracy

هي تداول محتوى بشكل غير قانوني

تعريف

بهدف مشاركته أو بيعه للغير .

2 إظهار سلوك إيجابي في تعاملاتك مع

الآخرين عبر الإنترنت ، ويتضمن ذلك :

- أن تشارك مع زملائك في الفصل وأصدقائك (الأمور التي تتراح إلى قولها وجهاً لوجه)
- و (الأشياء التي تحبها) .

3 تأكد من تقييم ما تشاهده أو ما ستشاركه ،

وتسأل دائماً عن :

- هل معلومات المصدر آمنة للعرض والمشاركة أم لا ؟
- هل المصدر هو نتيجة القرصنة ؟

4 تأكد من تقييم استخدامك للإنترنت ،

وتسأل دائماً عن :

- هل ما تشاهده هو استخدام مثير للوقت ؟
- هل يجلب لك الفرح أم يسبب لك التوتر ؟
- هل المحتوى الذي تتعامل معه آمن ؟

ملاحظة هامة :

- من المهم تحقيق توازن جيد بين استخدام الإنترنت والتواصل الشخصي مع الآخرين .



قيم تلميذك على الدرس الثاني

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- (1) تُشكل بصمتك الرقمية سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت . ()
- (2) يُمكن مشاركة معلومات الشخصية مع أى شخص تعرفت عليه على الإنترنت . ()
- (3) المواطنة الرقمية تعنى استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وأمنة . ()
- (4) وضع كلمات مرور قوية من قواعد الاستخدام الآمن للإنترنت . ()
- (5) لديك الحق في استخدام الإنترنت في أى وقت دون احترام القانون . ()
- (6) استطيع إنزال أى محتوى من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين أو بيعه دون الرجوع لصاحب المحتوى . ()

2 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[البصمة الإلكترونية - القرصنة - المواطنة الرقمية - برامج مُحدثة - القانون]

- (1) القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة تعرف بـ
- (2) تشكل سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت من زيارة مواقع وما تشاركه مع الآخرين .
- (3) تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته أو بيعه للغير يُعرف بـ
- (4) يجب عليك احترام أثناء استخدام الإنترنت .
- (5) استخدام يجعل استخدامك للإنترنت أكثر متعة وأمان .

3 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) المواطنة الرقمية هي القدرة على استخدام بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .

(2) استخدام الإنترنت عندما أحتاج إلى ذلك في ظل احترام القانون يُعتبر من
القرصنة الأرقام التكنولوجيا الرقمية

(3) إظهار سلوك إيجابي في تعامل مع الآخرين عبر الإنترنت يُعتبر من
المسئوليات الحقوق القرصنة

(4) احترام حقوق الملكية الفكرية عند مشاركة المعلومات يُعتبر من
المسئوليات الحقوق القرصنة

5 فكَرْ فيما تعلّمته عن المواطنة الرقمية :

اقرأ السيناريوهات الآتية وشرح كيف ستتصرف في كلّ منها :



- 1 قرأت مدونة رقمية تتحدث عن أفضل طعام لوجبة الفطور ، لكنك لا توافق المدون رأيّه . تؤدّ كتابة ردّ لمشاركة أفكارك حول الطعام الذي تعتبره خياراً صحياً أكثر وألذ للفطور . كيف تعبّر عن رأيك بشكل إيجابي ؟

2 لاحظت مؤخراً أن صديقك متّصل بالإنترنت باستمرار ، ويبدو قلقاً ومضطرباً ومتعباً .

من تخبر عن هذه الحالة ؟ وماذا تقول ؟

6 هل تذكر موقفاً كنت فيه أنت أو أى شخص تعرفه ، مواطناً رقمياً صالحاً من خلال

استخدامك تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ؟ ناقش الموقف مع مُعلّمك وزملائك :

7 صل من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
البصمة الرقمية	حماية حسابات الشخصية واستخدام الإنترنت بأمان .
المسئولية	تداول محتوى بشكل غير قانوني .
كلمات مرور قوية	سجل لكل ما تفعله على الإنترنت .
الحقوق	التعامل مع الناس عبر الإنترنت باحترام .
القرصنة	استخدام الإنترنت عندما أحتاج إلى ذلك .



دور بنك المعرفة المصري EKB في العملية التعليمية

- 1 يتيح للمواطنين المصريين الوصول إلى المواد التعليمية في المكتبة الرقمية .
- 2 عقد ندوات لتقديم إرشادات ونصائح توجه للمُعلمين والمُتعلمين وأولياء الأمور :
الاستخدام الأمثل للتكنولوجيا والأدوات الرقمية مثل : (كيفية التسجيل في الموقع واستخدامه) .

هل أستطيع استخدام منصات مشاركة مقاطع الفيديو والتواصل الاجتماعي ؟

منصات مشاركة مقاطع الفيديو

تُستخدم لتعلم أشياء جديدة أو لتعليمها .

- مثال 1** إذا كنت تريد أن تتعلم كيفية إعداد وجبات صحية :
- يُمكنك البحث عن مقاطع فيديو تظهر لك كيفية إعدادها بالتفصيل .
- مثال 2** إذا كانت لديك مهارة ترغب في مشاركتها عبر الإنترنت :
- يُمكنك استخدام إحدى منصات مشاركة مقاطع الفيديو لنشر مقطع فيديو من إعدادك .

هل أستطيع التواصل مع الآخرين عبر الإنترنت ؟

التواصل الاجتماعي

يمكنك التواصل مع الآخرين عبر الإنترنت لتتمكن من :

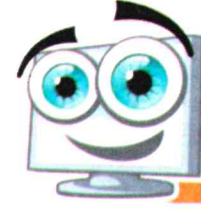
- 1 العمل مع زملائك في الفصل بشكل افتراضي على مشروع خارج المدرسة .
- 2 الدردشة مع أصدقائك عبر محادثات الفيديو .
- 3 الانضمام إلى مجموعات عبر الإنترنت (تشارك معها الاهتمامات نفسها) كالرياضة والأفلام والألعاب مثل : الشطرنج .

تذكر أن

- يجب استشارة معلمك أو أحد أفراد أسرتك قبل القيام بالآتي :
- نشر أي شيء أو الانضمام إلى مجموعة ما أو التواصل مع شخص ما عبر الإنترنت .

تطبيقات الاتصالات الشائعة عبر الإنترنت

- 1 تطبيق المراسلة واتساب WhatsApp®
- 2 منصة التواصل الاجتماعي فيسبوك Facebook®
- 3 تطبيق الاجتماعات الافتراضية سكايب Skype®



الدرس الثالث الآثار الإيجابية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

1 تفاعل معنا

- كيف جعلت أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات حياتك أسهل ؟

2 تعلم

- أنت مواطن رقمي . تستخدم أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل .

ما هي الجهود التي بذلتها الحكومة المصرية في عام 2018 لـ (توفير أدوات رقمية آمنة وموثوقة) ؟

وفرت الحكومة المصرية الأدوات والمصادر الرقمية التي تساعدك على التمتع بوقتك من خلال :

- الكتب الرقمية والأنشطة .
- مشاهدة مقاطع الفيديو والقنوات التلفزيونية التي يقدمها خبراء في المواد التعليمية .

بهدف

- 1 تحقيق نظام تعليمي قائم على المهارات .
- 2 ضمان وصول جميع التلاميذ بالتساوي إلى المواد التعليمية .



كيف تساعد أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بعض الأشخاص في عملية التعلم ؟

- 1 تُساعد (الأشخاص الذين يعانون صعوبة في النطق) على :
التواصل مع الآخرين أو تعلم اللغة في المدرسة باستخدام الصور .
- 2 تُساعد (التلاميذ الذين لا يمكنهم مغادرة منازلهم بسبب مشكلات صحية أو غيرها) على :
الاتصال بالمعلمين والحصول على المواد اللازمة للتعلم .
- 3 يُمكن الاستفادة من الأجهزة الرقمية أثناء حدوث ظروف أو عوامل غير متوقعة تتطلب عدم مغادرة الأشخاص للمنازل (مثل أزمة انتشار فيروس كورونا) .
- 4 تُساعد في إمكانية الوصول إلى المواد التعليمية في المكتبة الرقمية .

4 راجع وقيّم

1 اشرح التأثيرات الإيجابية لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في (حياة التلاميذ في مصر):

2 كيف يمكن لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أن تساعد (أصحاب الهمم)؟ لماذا تعتبر هذه الأدوات مهمة جدًا؟

3 أكمل الجدول . قدم أمثلة على الطريقة التي يمكن أن تساعد بها تكنولوجيا المعلومات والاتصالات المواطنين في المجالات التالية :

1	التواصل مع الأصدقاء والعائلة	
2	التعلم / مشاركة المعلومات	
3	الترفيه	
4	التعليم	
5	دعم أصحاب الهمم	

4 اشرح أهمية استخدام المنصات ، مثل بنك المعرفة المصري في مساعدة التلاميذ في المجالات التالية :

- تطوير خبراتهم في استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات .
- تنمية مهاراتهم .

3 استكشف

- فكر في كيف يمكنك استخدام (منصات مشاركة مقاطع الفيديو) لإعطاء معلومات عنها ؟
- فكر في التأثيرات الإيجابية لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتنا اليومية .
- فكر في أوجه التشابه والاختلاف بين الأجهزة (الكمبيوتر المكتبي - الكمبيوتر المحمول - التليفون المحمول) .

هل أستطيع تحديد (التأثيرات الإيجابية) لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتنا ؟

1	التعليم	- أتاحت سهولة الوصول للمعلومات (خاصة مع وجود الإنترنت) . - جعل التعليم أكثر متعة (خاصة مع التنوع في الأساليب التعليمية) . - مكّنت الإنسان من الالتحاق بجامعة بعيدة ، و (الدراسة عن بُعد) والوصول إلى المعلومات المختلفة بسرعة وسهولة مما يسهل عملية التعلم .
2	الصحة	- ساعدت في تقديم خدمات صحية (من خلال تطبيقات ذكية) .
3	التواصل الاجتماعي	- قربت التكنولوجيا المسافات بين الناس وسهلت تواصلهم عن طريق (إجراء مكالمات صوتية أو مكالمات فيديو) .
4	مشاركة المعلومات	- سهّلت الوصول إلى معلومات خلال ثواني عن طريق البحث وإمكانية مشاركتها مع الآخرين .
5	الترفيه	- مشاهدة الأفلام - الاستماع للموسيقى - الألعاب في أى وقت .
6	دعم أصحاب الهمم	❗ وفّرت لهم (أجهزة تعويضية) تساعد على ممارسة مهامهم الحياتية مثل : - استبدال الساق المبتورة (بساق صناعية) كما حدث مع عالم الآثار (ألبرت لين) . - استخدام (سماعات طبية حديثة) : لِمَن يُعانون من ضعف السمع .

هل أستطيع أن أقارن بين الكمبيوتر المكتبي ، الكمبيوتر المحمول ، التليفون المحمول ؟

وجه المقارنة	الكمبيوتر المكتبي	الكمبيوتر المحمول	التليفون المحمول
الحجم	كبير	متوسط	صغير
سهولة التنقل	صعب	سهل	سهل جدًا
إمكانية تشغيله عند انقطاع التيار الكهربى	لا يُمكن تشغيله	يُمكن تشغيله بعد شحن البطارية	
مكالمات الفيديو عبر الإنترنت	يجب توصيل الجهاز بـ : (كاميرا - سماعات - مايك)	يتوفر به (كاميرا - سماعات - مايك)	



قيم تلميذك على الدرس الثالث

1) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- (1) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصرًا استخدامه على الدول والحكومات. ()
- (2) تُساعد الأجهزة الرقمية الأشخاص الذين يعانون صعوبة في النطق على التواصل مع الآخرين. ()
- (3) الأجهزة الرقمية مفيدة عندما تؤثر ظروف غير متوقعة في قدرتنا على مغادرة منازلنا. ()
- (4) منصات مشاركة مقاطع الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم. ()
- (5) يجب استشارة مُعلّمك أو أحد أفراد أسرتك قبل نشر أى شئ عبر شبكة الإنترنت. ()

2) اختر الإجابة الصحيحة :

(1) من منصات التواصل الاجتماعى عبر الإنترنت

Internet Explorer

Facebook

Google Chrome

(2) من مصادر التعلم التى وفرتها الحكومة المصرية لمواطنيها

تطبيق دفع الفواتير

بنك الأسئلة

بنك المعرفة المصرى

(3) تساعد الأشخاص فى التواصل مع الآخرين من أى مكان وفى أى وقت .

الأجهزة الرقمية

برامج التليفزيون

القرصنة

(4) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنًا...

صالحًا

رقميًا

مثاليًا

(5) يُمكنك الدردشة مع أصدقائك عبر

تطبيق شركة الكهرباء

برامج التليفزيون

محادثات الفيديو

3) أجب عما يلى :

(1) اذكر دور بنك المعرفة المصرى EKB فى العملية التعليمية .

(2) اكتب اسم تطبيق يمكنك من خلاله إجراء اتصال مع الآخرين عبر الإنترنت .

(3) تساعد الأجهزة الرقمية الأشخاص الذين لديهم ظروف تمنعهم من الحضور إلى المدرسة ،وضح ذلك .



عزيزي الطالب احرص على الاشتراك معنا فى المسابقة لتكون أحد الفائزين بأحدى جوائز القيمة كوين المسابقة ادر صفحة بالكتاب



5) ما أوجه الاختلاف بين الأجهزة التالية ؟

جهاز الكمبيوتر المكتبى



جهاز الكمبيوتر المحمول



التليفون المحمول



6) اكتب أمثلة على المواقف التى قد تختار فيها التواصل باستخدام التطبيقات التالية ،

واشرح السبب .

- واتساب :
- مجموعة على فيسبوك لخدمة المجتمع :
- مكالمة على سكايب :

7) اكتب ملخصًا :

تعلم كيف تصنع حلوى " أم على " ابحث على الإنترنت للعثور على

إرشادات مفصلة حول كيفية إعداد هذه الحلوى ، ثم اكتب الخطوات أدناه .
تذكر أن تختار منصات موثوقة وآمنة ، وأن توثق المصادر التى تستخدمها .



8) أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[منصات مشاركة - معلمك - بنك المعرفة المصرى - WhatsApp - الأجهزة الرقمية]

- 1 يساعد المواطنين المصريين من الوصول إلى المواد التعليمية فى المكتبة الرقمية .
- 2 تطبيق من التطبيقات الشائعة للمراسلة بين الأشخاص .
- 3 تستطيع مشاركة فيديو تعليمى من خلال مقاطع فيديو .
- 4 يجب استشارة قبل نشر أى محتوى على الإنترنت .
- 5 تساعد الأشخاص ذوى الهمم من التواصل الفعال مع الآخرين .

تطبيق التليفون المحمول Cell phone

تعريف	هو تطبيق يعمل على جهاز المحمول ويتيح لك الوصول المباشر إلى برامج مختلفة .
مثل	(البريد الإلكتروني - المراسلة الفورية - صفحات التواصل الاجتماعي - محادثات الفيديو) .
ملاحظة	بعض هذه التطبيقات قد يكون (مثبتًا مسبقًا) على جهاز المحمول ، والبعض الآخر (يحتاج إلى التحميل) .

ثانيًا الاتصال غير المتزامن :

- يحدث الاتصال بدون الحاجة إلى استجابة فورية بين الأطراف .
- يتم فيه نقل المعلومات أو الملفات بين شخصين أو أكثر دون الحاجة إلى تواجدهم في (نفس التوقيت) .
- يتم من خلال أدوات رقمية متنوعة مثل :

الأدوات اللازمة للاستخدام	الاستخدام	
1 البريد الإلكتروني Email	يستخدم لإرسال واستقبال الرسائل الإلكترونية . تعتبر رسائل (أكثر رسمية) من الرسائل الفورية والنصية . (على جهازك المحمول) .	أحد متصفحات الإنترنت : (للوصول إلى موقع البريد الإلكتروني) أو تطبيق البريد الإلكتروني : (على جهازك المحمول) .
2 البرامج التعليمية المسجلة	تسمح للطالب بالحصول على المعلومات من المعلم في أي وقت دون ضرورة تواجدهم في التوقيت نفسه .	إرسال بريد إلكتروني إلى زميل لك لتطلب منه المساعدة على حل مشكلة ما . إرسال بريد إلكتروني إلى معلمك / معلمتك بخصوص مشروع مدرسي . التواصل مع هيئة حكومية أو مع أحد المسؤولين .
3 استكشف	دخول الطالب على موقع تعليمي : (يدخل في أي وقت ويتبع إرشادات المعلم في إتمام التعلم دون اتصال متزامن بينهما) .	أحد متصفحات الإنترنت : أو تطبيق للتليفون المحمول : (للوصول إلى الموقع التعليمي) .

3 استكشف

- فكر في قضية مجتمعية تهلك . قدم مثالاً على طرق استخدامك الاتصال المتزامن لمشاركة أفكارك حول هذه القضية مع الآخرين .
- ثم قدم مثالاً على طرق استخدامك الاتصال غير المتزامن لإيصال رسالتك .
- شارك أفكارك مع زملائك في الفصل .



التواصل عبر الإنترنت

الدرس الرابع

1 تفاعل معنا

- كيف تستخدم الإنترنت للتواصل مع الأسرة والأصدقاء ؟ هل تستخدم دائمًا أدوات الاتصال نفسها ؟

2 تعلم

كيف يمكنك استخدام الإنترنت بشكل متزامن Synchronous وغير متزامن Asynchronous للتواصل ؟

أولًا الاتصال المتزامن :

- يحدث الاتصال في الوقت الفعلي (نفس التوقيت) عبر (استجابة فورية) .
- يتم فيه تبادل المعلومات أو الملفات بين شخصين (في نفس التوقيت) .
- يتم من خلال أدوات رقمية متنوعة مثل :

الأدوات اللازمة للاستخدام	الاستخدام	
1 محادثات الفيديو Video Chats	تسمح لك بالتواصل المباشر مع شخص واحد أو أكثر عبر جهاز الكمبيوتر المحمول الخاص بك .	جهاز مزود بكاميرا ومكبرات صوت . تطبيق للتليفون المحمول . أو برنامج لمحادثة الفيديو .
2 المراسلة الفورية (IM) Instant Messaging	تتيح لك إرسال الرسائل باستخدام الإنترنت وقد تتضمن الرسائل : نصًا فقط أو تضاف إليه صور أو مقاطع فيديو .	برنامج مراسلة فورية على الكمبيوتر الخاص بك . أو تطبيق للتليفون المحمول .
3 غرف الدردشة Chat rooms	تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات . وعادة ما تركز غرفة الدردشة على موضوع واحد مثل : إجراء مناقشة حول موضوع دراسي معين .	تطبيق للتليفون المحمول . أو أحد متصفحات الإنترنت : مثل : Internet Explorer أو Google Chrome
4 البرامج التليفزيونية المباشرة	تسمح بالتواصل المباشر بين مقدم البرنامج والمشاهدين بنفس الوقت .	تليفزيون . أو أحد متصفحات الإنترنت .

6 ما الذى يعادل كلاً من السيناريوهات التالية في العالم الرقمى ؟
اختر من بين أنواع الاتصال عبر الإنترنت التى تعلمتها في هذا الدرس ، وشرح اختياراتك
(ملاحظة : قد يكون هناك أكثر من نوع واحد مناسب) :

1 الحصول على مساعدة فورية :
2 مساعدة أحد الجيران في الأعمال المنزلية :

3 الإبلاغ رسميًا عن جريمة ما :
4 العثور على حيوان أليف مفقود :

5 مواساة شخص ما :

7 أجب عما يأتى :

1 ما التطبيق على جهاز الكمبيوتر أو الهاتف المحمول المفضل لديك ؟ ولماذا ؟

2 اكتب كيف استخدمت كل نوع من أنواع الاتصال عبر الإنترنت الواردة في هذا الدرس ،

أو كيف ستستخدمها ؟

8 أكمل ما يأتى :

- 1 تسمح لك بالاتصال مع أصدقائك وتكوين مجموعات للحديث .
- 2 تستخدم لإرسال رسائل ذات طابع رسمى إلى جهات حكومية .
- 3 يحتاج التليفون المحمول إلى متصفح مثل للوصول إلى مواقع الإنترنت .
- 4 تسمح لك بالتواصل المباشر مع زملائك في الفصل بالصوت والصورة .
- 5 الاتصال لا يتطلب استجابة فورية من المُستقبل .
- 6 الاتصال يتطلب استجابة فورية من المُستقبل .

4 راجع وقم

1 في رأيك ، ما إيجابيات كل من الاتصال المترام والاتصال غير المترام ؟

2 أى من أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات تستمتع باستخدامها أو ترغب في تجربتها من أجل التواصل ؟ ما أكثر الأدوات التى تستمتع باستخدامها ؟

3 أكمل الجدول . صنف أنواع الاتصالات بالإنترنت المختلفة في العمود المناسب :
[غرفة الدردشة - البريد الإلكتروني - المراسلة الفورية - محادثة الفيديو]

الاتصال غير المترام

الاتصال المترام

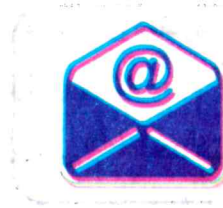
4 لاحظ الجدول في التمرين السابق كيف يمكن أن يساعدك كل نوع من أنواع الاتصالات على مشاركة آرائك وأفكارك ومشاعرك مع الآخرين ؟
- قدم أمثلة على المواقف التى يمكنك فيها استخدام كل منها :



محادثة الفيديو



المراسلة الفورية



البريد الإلكتروني



غرفة الدردشة

5 ضع علامة (✓) أمام التصرف الصحيح الذى ستقوم به :

- 1 أريد أن أرسل بياناتى الشخصية إلى المدرسة فأرسلتها من خلال غرفة الدردشة . ()
- 2 أريد أن أرسل صور أشعة وتحاليل إلى طبيى الخاص فأرسلتها باستخدام البريد الإلكتروني . ()
- 3 أرغب في محادثة عمى الذى يعمل بالخارج فأجريت معه محادثة فيديو . ()
- 4 والدى موجود بالعمل ومشغول باجتماع هام فأجريت معه محادثة فيديو . ()
- 5 وجدت أن الشقة المجاورة لنا يخرج منها ماء بغزارة فقامت بإرسال رسالة فورية لأصحابها لإبلاغهم بذلك . ()



كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني

الدرس الخامس

1. تفاعل معنا

- كيف تُظهر التزامك بالآداب المناسبة عند التواصل عبر الإنترنت ؟

2. تعلم

كيفية استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل مع الآخرين ؟

أولاً : إجراء محادثات الفيديو :

ماذا تريد أن تفعل ؟	يجب عليك القيام بالآتي :
بدء محادثة فيديو !	إنشاء رابط وإرساله إلى المشارك أو المشاركين .
الانضمام إلى محادثة ما !	انقر على الرابط الخاص بها وانتظر حتى يتم (السماح لك بالدخول) من قبل الشخص الذي بدأ المحادثة .
الرد على المحادثة !	بالضغط على أيقونة الهاتف / الفيديو .



تدل هذه العلامة على أن :

- الميكروفون مُعطّل ، بالضغط عليها: يتم تشغيل الميكروفون .
- وبالضغط مرة أخرى : يتم إيقاف الميكروفون .

تأكد من تشغيل الميكروفون والكاميرا

- لأنه في بعض الأحيان قد يغلق (الشخص المسئول عن المحادثة) ميكروفونات الأشخاص الآخرين .
- يمكنك غلق صوت الميكروفون أو إيقاف تشغيل الكاميرا وقتما تشاء .

ما هي آداب إجراء محادثات الفيديو ؟

إذا كانت الكاميرا قيد التشغيل ، فسيتمكن أي شخص مشارك في المحادثة من رؤيتك لذلك :



- 1 ارتدى ملابس مناسبة .
- 2 تصرف كما لو كنت موجوداً في مكان عام .
- 3 تحدث عندما يأتي دورك .
- 4 تأكد من عدم وجود أي شيء في الخلفية يشير إلى عنوانك أو أي معلومات شخصية لا تود مشاركتها .



قيم تلميذك على الدرس الرابع

1. ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

- (1) غرف الدردشة Chat rooms تسمح بالاتصال غير المتزامن بين الأشخاص . ()
- (2) البريد الإلكتروني Email يستخدم لإرسال واستقبال الرسائل ذات الطابع الرسمي . ()
- (3) جهاز مزود بكاميرا ومكبر صوت من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن . ()
- (4) تسمح محادثات الفيديو بالتواصل المباشر مع شخص أو أكثر باستخدام تليفون محمول . ()
- (5) المراسلة الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها . ()

2. صل :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) اتصال يحدث في الوقت الفعلي عبر استجابة فورية .	البريد الإلكتروني
(2) اتصال لا يتطلب استجابة فورية من المتلقى .	المراسلة الفورية
(3) إرسال الرسائل النصية والصور ومقاطع الفيديو .	الاتصال المتزامن
(4) الاتصال ضمن مجموعات وإجراء المناقشة حول موضوع معين .	الاتصال غير المتزامن
(5) التواصل مع هيئة حكومية أو مع أحد من المسؤولين .	غرفة الدردشة

3. اكتب المسمى العلمي من خلال الاختيارات المعطاة لكلاً مما يلي :

- [تطبيق التليفون المحمول - محادثات الفيديو - الاتصال المتزامن - غرف الدردشة - البريد الإلكتروني]
- (1) تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات وعادة ما تركز على موضوع واحد فحسب . (.....)
 - (2) يتيح لك الوصول المباشر إلى برامج مختلفة باستخدام التليفون المحمول . (.....)
 - (3) يستخدم مع الرسائل الرسمية المرسلة إلى أحد المسؤولين في المدرسة . (.....)
 - (4) تسمح لك بالتواصل المباشر مع الأصدقاء بالصوت أو الصورة . (.....)
 - (5) اتصال يحدث في نفس الوقت والرد في نفس الوقت . (.....)

3 استكشف

راجع إجابتك عن سؤال "استكشف" في الدرس الرابع أكتب رسالة إلكترونية إلى معلمك لمناقشة القضية المجتمعية التي تهتمك . اشرح لمعلمك سبب اهتمامك الكبير بهذه القضية .

4 راجع وقيم

1 اشرح العوامل المهمة التي يجب مراعاتها عند استخدام كل نوع من أنواع أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات السابق ذكرها .

2 لماذا تعتقد أن آداب السلوك جزء مهم من التواصل الناجح عبر الإنترنت ؟

3 اقرأ واكتب الردود تأكد من مراعاة نوع الاتصال عبر الإنترنت واستخدام آداب السلوك المناسبة:



1 أنت عضو في غرفة دردشة خاصة بالفصل : طلب المعلم منك ومن زملائك في الفصل طرح أفكار لحملة جمع تبرعات للمرضى ، فشاركت (سارة) اقتراحاً (بيع المخبوزات ، بما فيها قوالب الحلوى والكعك اللذيذ) . لكنك تفضل جمع التبرعات بطريقة لا تتضمن الأطعمة غير الصحية .

شارك تعليقك وتأكد من إضافة اسم المستخدم الخاص بك .
2 يرسل إليك أحد أصدقائك رسالة فورية لدعوتك لزيارته . لكنك تشعر بالتعب الشديد . وعليك القيام بواجباتك المنزلية . أرسل إليه ردًا فوريًا .

4 شارك في محادثة فيديو:

اعمل مع اثنين من زملائك في الفصل . افترض أنك تستخدم جهاز التليفون المحمول أو الكمبيوتر وتجرى محادثة فيديو معهما . تذكر أن تتبادلوا الأدوار في التحدث . ناقش أحد الموضوعات التالية :

الفريق الرياضي المفضل لديك . الأطعمة المفضلة لديك .
البرنامج التليفزيوني المفضل لديك . قضية تهتمك متعلقة بالمجتمع أو بالمدرسة .

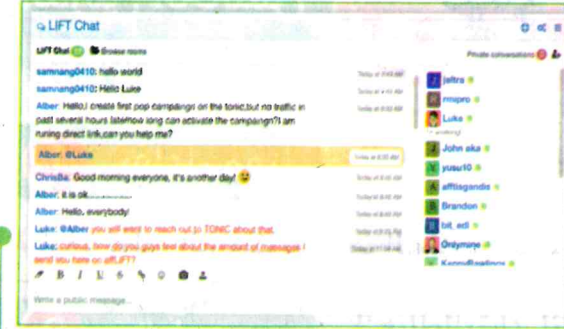
ثانيًا

غرفة الدردشة :

- 1 يمكنك كتابة التعليقات وإرسالها في (غرفة الدردشة) .
- 2 يمكنك الرد على الرسائل وقد يرد بعض المشاركين على رسالتك أيضا .

تذكر أن

أي شخص لديه حق الوصول إلى (غرفة الدردشة) سيكون قادرًا على قراءة رسائلك .
لذلك كن مهذبًا ومفيدًا وإيجابيًا .



ثالثًا

المراسلة الفورية :

- 1 اضغط على اسم الشخص الذي ترغب في الدردشة معه .
- 2 اكتب رسالتك .
- 3 انقر على أيقونة "إرسال" .

ملاحظات هامة :

- 1 المراسلة الفورية وسيلة ممتعة وغير رسمية للتواصل .
 - 2 يمكنك استخدام عبارات قصيرة بدلاً من الجمل الكاملة .
 - 3 يمكنك استخدام الرموز والصور للتواصل .
- يجب التحلي بالأخلاق في التعامل مع الآخرين .

رابعًا

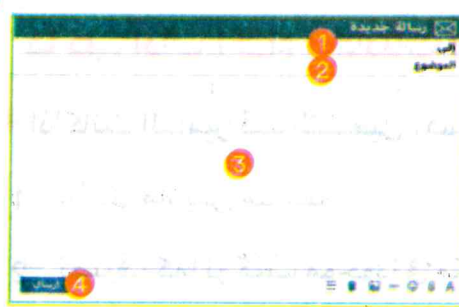
البريد الإلكتروني :

يستخدم في المواقف الأكثر رسمية مثل : إنشاء حساب على بنك المعرفة المصري أو مراسلة معلمك .

كيف أستطيع إرسال بريد إلكتروني إلى شخص ما ؟

- 1 اكتب عنوان بريده الإلكتروني في خانة (إلى) "to"
 - 2 اكتب موضوع الرسالة في سطر (الموضوع) "Subject"
 - 3 اكتب الرسالة .
 - 4 انقر على زر (إرسال) "Send"
- عند كتابة رسالة بريد إلكتروني يجب مراعاة الآتي :

- 1 تأكد من استخدام القواعد النحوية الصحيحة .
- 2 كن مهذبًا وواضحًا .
- 3 استخدم عبارات التحية والختام .
- 4 إذا كنت ترسل مرفقات : تأكد من أن المعلومات التي ترسلها آمنة ودقيقة .





1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- (1) تستخدم أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل مع الآخرين .
- (2) يمكنك تشغيل الكاميرا أو إيقافها أثناء محادثة الفيديو .
- (3) الأشخاص في غرفة الدردشة ليس لها الحق في الرد على الرسائل التي أقوم بكتابتها .
- (4) إنشاء حساب على بنك المعرفة المصرى غير متاح لطلاب الصف الرابع الابتدائى .
- (5) يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية .

2 صل ما فى العمود (أ) بما يناسبه فى العمود (ب) :

العمود (ب)	العمود (أ)
Subject	(1) التأكد من تشغيل الميكروفون والكاميرا .
إلى " to "	(2) كتابة التعليقات وإرسالها والرد عليها .
عند إجراء محادثات الفيديو	(3) اضغط على اسم الشخص الذى ترغب فى الدردشة معه .
فى غرف الدردشة	(4) اكتب عنوان البريد الإلكتروني فى خانة .
عند المراسلة الفورية	(5) اكتب موضوع الرسالة فى سطر .

3 حدد أى التصرفات التالية إيجابى بوضع علامة (✓) فى المربع المجاور :

- (1) استخدم القواعد النحوية الصحيحة .
- (2) تصرف كما ينبغى لى وألبس أى شئ من ملابسى أثناء محادثات الفيديو .
- (3) أكون مهذباً وواضحاً واستخدم عبارات التحية والختام .
- (4) ادخل على أى محادثات وأبدى رأى بدون إذن .
- (5) استطيع إرسال أى محتوى أو مرفقات إلى الأصدقاء حتى لو كان غير آمن .

4 أكمل ما يأتى :

- (1) يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين لبدء محادثة
- (2) من آداب إجراء التأكد من عدم وجود شئ فى الخلفية يشير إليك .
- (3) تدل العلامة x على أن الميكروفون فى المواقف الأكثر رسمية لإرسال الرسائل .
- (4) يستخدم فى المواقف الأكثر رسمية لإرسال الرسائل .

5 بعد الانتهاء من لعب الأدوار ، اشرح نقاط القوة التى شعرت أنك تتمتع بها أثناء المحادثة ، ثم اشرح ما الذى كان بإمكانك فعله بشكل أفضل ، وكيف يمكن أن تتحسن ؟

6 استخدم ملاحظاتك لكتابة رسالة بريد إلكترونى إلى مُعلِّمك لتخبره عن تجربتك .



7 أى من المعلومات التالية تتراح لنشرها عبر الإنترنت ؟ وأى منها تفضل عدم نشرها ؟

اشرح السبب (أضف اختياراتك الخاصة) .

- أراؤك بخصوص المجتمع .
- الرياضة .
- أراؤك بخصوص المدرسة .
- إنجازاتك .
- الطعام .
- أُسرتك / أصدقائك .
- الترفيه .

8 أكمل العبارات التالية :

- 1 لبدء محادثة فيديو يتم إنشاء وإرساله إلى المشاركين فى المحادثة .
- 2 يتم التأكد من تشغيل عند الرغبة فى محادثة فيديو .
- 3 الأشخاص فى غرف الدردشة قادرين على والرد عليها .
- 4 يستخدم لإرسال الرسائل ذات الطابع الرسمى .
- 5 المراسلة وسيلة ممتعة وغير رسمية للتواصل مع الآخرين .

9 حدد أى نوع اتصال مناسب مما يلى فى المواقف التالية (يمكنك اختيار أكثر من نوع) ؟

[محادثة فيديو - مراسلة فورية - بريد إلكترونى - غرف الدردشة]

- 1 إرسال صور تخص العائلة إلى والدى الذى يعمل بالخارج .
- 2 أنا الآن فى رحلة مع بعض أصدقائى وأرغب فى طمأنة والدق عن أحوالى .
- 3 أريد أن أشارك أنا وزملائى النقاش عن موضوع درس اليوم وأنا فى المنزل .
- 4 صديقى أصيب أثناء اللعب وأرغب فى طلب المساعدة من والديه .



ثالثًا ناشيونال جيوغرافيك كيدر :

مصدر شائع على الإنترنت يمكّن الأطفال من :
العثور على معلومات عن موضوعات متنوعة ، بما في ذلك :
(الحيوانات ، والعلوم ، والتاريخ ، والجغرافيا) .

رابعًا مصمّم خرائط تفاعلي : Mapmaker Interactive :

- خاصية تفاعلية مميزة تقدّمها ناشيونال جيوغرافيك .
- موقع مصمّم الخرائط التفاعلي من المواقع الآمنة للبحث وجمع البيانات .
- يوفر مصمّم الخرائط التفاعلي Mapmaker Interactive : أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين .
- يسمح باستخدام (موضوعات وبيانات وأدوات) متعلّقة بالخرائط .
- تعدّ الأدوات الرقمية الموثوقة عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تُقدّر بثمن .

3 استكشف

- فكر في أسئلة حول موضوع ترغب في البحث فيه . إليك بعض الموضوعات التي يمكنك تناولها :
- الدراسات الاجتماعية : مصر القديمة .
- المهارات المهنية : المهارات الرقمية اللازمة لمختلف المهن .
- العلوم : اكتشاف علمي مهم .
- اكتب أسئلتك في دفتر ملاحظاتك . وبعد ذلك ، تناقش مع أحد زملائك حول مصادر التعلّم عبر الإنترنت التي قد تساعدك على إجراء بحثك .

4 راجع وقمّ

- 1 ناقش الهدف من بيئات التعلّم عبر الإنترنت .
- 2 هل استخدمت أيًا من مصادر التعلّم عبر الإنترنت التي وردت في هذا الدرس ؟
إشرح هذا المصدر (أو المصادر) وطرق استخدامك له .
أي مصدر للتعلّم عبر الإنترنت يثير اهتمامك أكثر ؟ ولماذا ؟



بيئات التعلّم عبر الإنترنت ومصادره

الدرس السادس

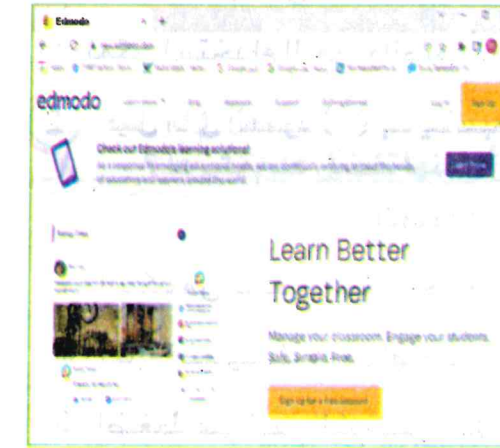
1 تفاعل معنا

كيف ساعدتك أدوات التعلّم عبر الإنترنت في التعرف إلى موضوع معين ؟ قدّم أمثله .

2 تعلّم

ما الهدف من بيئات التعلّم عبر الإنترنت ؟

بيئات التعلّم عبر الإنترنت Online learning environments :

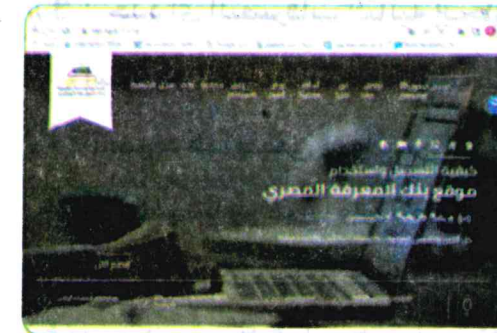


- 1 تسمح بيئات التعلّم عبر الإنترنت مثل Edmodo للمعلمين والتلاميذ بالتواصل بعضهم مع بعض بغض النظر عن مكان وجودهم .
- 2 يُمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية وتحميل الاختبارات والواجبات المنزلية ليتمكن التلاميذ من الوصول إليها .
- 3 يمكن للتلاميذ التواصل مع معلمهم ونشر المهام الدراسية عند إكمالها .

مصادر التعلّم عبر الإنترنت Online learning sources :

توجد العديد من مصادر التعلّم عبر الإنترنت يُمكن أن تساعدك في التعرف إلى موضوعات مختلفة ، منها :

أولًا بنك المعرفة المصري :



- أول مكتبة إلكترونية في مصر .
- تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة .
- تُمكنك من البحث والإطلاع على (الموضوعات المختلفة والمقالات الرقمية ومقاطع الفيديو) بمجرد الضغط عليها .

ثانيًا فلابي Vlaby :



- منصّة معامل افتراضية .
- تُمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .
- غنية بالمعلومات وممتعة أيضًا !

6 فُكِّرُوا جِب :

في المحور الأول من الفصل الدراسي الأول ، تعلّمت كيفية جمع المعلومات وتقديم نتائجك باستخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات .

- وفي المحور الثاني من الفصل الدراسي الأول ، تعلّمت كيفية إجراء بحث رقمي .
- كيف ساعدك ما تعلّمت في إنجاز بحثك حول محتوى الوسائط المتعددة ؟

7 اختر الإجابة الصحيحة :

1 يُمكن للمُعَلِّمين تقديم دروس افتراضية للتلاميذ من خلال
Facebook Edmodo WhatsApp

2 يوفر أدوات تساعد التلاميذ في رسم الخرائط عبر الإنترنت .
بنك المعرفة المصري مُصمّم الخرائط التفاعلي

3 فُلاي هو منصة تُمكن التلاميذ من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .
معامل افتراضية مُصمّم خرائط معلومات عن الحيوانات

4 ناشيونال جيوغرافيك كيدز يُمكن الأطفال من العثور على عن موضوعات متنوعة .
معلومات ألعاب برامج

5 بنك المعرفة المصري هو الأولى في مصر والتي تحتوي على مصادر حول موضوعات متنوعة .
المدرسة المكتبة الإلكترونية منصة المعامل

8 حدد مصدر التعلم المناسب في كل حالة من الحالات التالية : (يمكن وجود أكثر من مصدر) :

- أرغب في إجراء تجربة معملية .
- التعرف على معلومات عن حيوان (الدب القطبي) .
- أرغب في رسم خريطة لمدينتي .
- مشاهدة مقطع فيديو عن مدينة (الأقصر) ومعالمها السياحية .
- إجراء بحث تاريخي عن الحضارة الفرعونية .

3 إذا كنت تلميذاً في بيئة التعلم عبر الإنترنت ، اكتب ما أعجبك فيها .

4 أكمل الجدول التالي :

لاحظ مصادر التعلم عبر الإنترنت . اختر المصدر الذي ستستخدمه لإنجاز ما يلي :
(إجراء تجربة علمية - دراسة المناظر الطبيعية في مصر - القراءة عن الأهرامات المصرية - تعلّم كيفية إعداد وجبة الكشري اللذيذة - دراسة قضايا المناخ في مختلف البلدان - إكمال نشاط في المعمل)

بنك المعرفة المصري
فُلاي Vlaby
ناشيونال جيوغرافيك كيدز
مُصمّم الخرائط التفاعلي

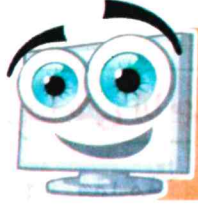
قارن إجاباتك مع زملائك في الفصل .

إذا كانت لديك إجابات مختلفة ، فاشرح سبب اعتقادك بأن إجابتك هي الأفضل .

5 فُكِّرُوا كُتِب :

في الدرسين السابع والثامن ، ستُجرى بحثاً رقمياً ، وستقدّم نتائجك باستخدام أدوات عبر الإنترنت .
انظر إلى الأسئلة التي اخترتها في قسم " استكشف " في الدرس وفكّر في المصادر عبر الإنترنت التي ناقشتها مع أحد الزملاء . نظّم ملاحظاتك هنا للتخصيص .

- الموضوع المختار :
- سبب اختياري هذا الموضوع :
- أسئلة أودّ أن أطرحها :
- مصادر التعلم عبر الإنترنت التي سأستخدمها :
- سبب اختياري هذه المصادر عبر الإنترنت :



خطة للبحث الرقمي

الدرس السابع

1 تفاعل معنا

- فكر فيما تعرفه مُسبقًا عن اختيار المصادر على الإنترنت . ما أنواع المصادر التي تهدف إلى استخدامها في البحث الرقمي ؟ ما أنواع المصادر التي ستجنبها ؟ اشرح السبب .

2 تعلم

كيف تُخطط لإجراء بحث رقمي للحصول على محتوى موثوق ؟

أولاً التخطيط قبل إجراء البحث الرقمي :

1 اختر موضوع بحثك

- فكّر : ماذا تعرف عن الموضوع ؟
- ما النقاط الإضافية التي تريد أن تتعلمها عنه ؟
- دوّن بعض الملاحظات ؟

2 اختر أنواع المصادر الإلكترونية التي ستستخدمها

- تذكر أنه يمكن للبحث الرقمي أن يتضمن مصادر مثل : (التسجيلات الصوتية - مقاطع الفيديو - الصور - النصية)
- استشارة مُعلّمك أو أحد والديك أو أمين مكتبة المدرسة حول المصادر التي يصلح استخدامها في بحثك .

3 قيّم المصادر التي اخترتها

- هل هي موثوقة أم غير موثوقة ؟

لاحظ أن :

التخطيط قبل إجراء بحث رقمي يُساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التي تحاول جمعها .

ثانياً إجراء البحث الرقمي :

1 احرص على : التركيز على الموضوع الذي تبحث عنه فقط .

2 قيّم المعلومات التي حصلت عليها ، هل تجيب عن أسئلتك وهل هي موثوقة ؟

3 دوّن ملاحظاتك بدقة عنها ، مع ذكر المصدر .

ثالثاً تنظيم التقرير وكتابته :

1 بعد الإنتهاء من بحثك على الإنترنت اجمع ملاحظاتك والمعلومات الموثوقة .

2 قُم بكتابة مخطط باستخدام ملاحظاتك .

3 قُم بتقديم المعلومات في تقريرك بطريقة منطقية .



قيم تلميذك على الدرس السادس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

- (1) بيئة التعلم (Edmodo) تسمح للمعلمين فقط بالتواصل مع بعضهم البعض . ()
- (2) بيئات التعلم عبر الإنترنت تُمكن المعلمين من تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات لتلاميذ الفصل . ()
- (3) مصمم الخرائط التفاعلي موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات . ()
- (4) بنك المعرفة المصري يحتوي على مكتبة إلكترونية تحتوي على مصادر حول موضوعات متنوعة . ()
- (5) فلابي (Vlaby) مصدر للحصول على معلومات عن الحيوانات والعلوم ورسم الخرائط . ()

2 صل ما في العمود (أ) بما يناسبه في العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) منصة معامل افتراضية تمكّنك من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .	مصمم الخرائط التفاعلي
(2) يُمكن من خلاله العثور على معلومات متنوعة عن الحيوانات والعلوم والتاريخ والجغرافيا .	بنك المعرفة المصري
(3) يُمكنك من رسم الخرائط عبر الإنترنت .	بيئة التعلم Edmodo
(4) يُمكنك من البحث والاطلاع على الموضوعات والمقالات ومقاطع الفيديو من المكتبة الخاصة به .	ناشيونال جيوغرافيك كيدز
(5) تسمح للمعلم والتلميذ بالتواصل ونشر المهام الدراسية .	فلابي

3 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[الموثوقة - فلابي - المكتبة الإلكترونية - ناشيونال جيوغرافيك كيدز - مصمم الخرائط التفاعلي]

(1) يُعتبر أحد مصادر التعلم عبر الإنترنت وهو بمثابة منصة معامل افتراضية تُمكنك من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .

(2) يُمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوان (الفيل) باستخدام

(3) نستطيع رسم خرائط تفاعلية باستخدام

(4) الأدوات الرقمية عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تُقدر بثمن .

(5) بنك المعرفة المصري الأولى في مصر وتحتوي مصادر حول موضوعات متنوعة .

4 اكتب مخططًا :

استخدم ملاحظاتك حول بحثك الذي أجرته لإنشاء مخططك الذي يساعدك في كتابة تقريرك .

المقدمة :
القسم 1 :
القسم 2 :
القسم 3 :
الخاتمة :

5 اكتب تقريرك :

استخدم مخططك لكتابة تقريرك .

راجع خطوات إجراء بحثك الرقمي في الدرس السابع ،

واحرص على ذكر المصادر التي تستخدمها .



6 فكروا جواب :

1 كيف تأكدت من أن المصادر التي استخدمتها أثناء إجراء بحثك الرقمي موثوق منها ؟

هل صادفت أي مصادر اعتبرتها غير موثوق منها ؟ اذكرها .

2 في رأيك ، كيف ساعدك مخططك في إعدادك لكتابة تقريرك ؟

3 كيف يمكنك نشر تقريرك أو مشاركته عبر الإنترنت ؟

7 أكمل ما يأتي :

1 المدونات من مصادر المعلومات التي يجب عدم الاعتماد عليها .

2 بعد الانتهاء من بحثك على الإنترنت اجمع ملاحظاتك والمعلومات الموثوقة لكتابة قبل تقديم المعلومات في تقريرك .

3 بنك المعرفة المصري من مصادر المعلومات التي يمكن الاعتماد عليها .

4 يمكن أن يتضمن البحث الرقمي وليس فقط مصادر نصية .

5 أنواع مصادر البحث على الإنترنت مصادر ومصادر

ما هي الأجزاء التي يجب أن يتضمنها المخطط ؟

1 مقدمة تعرض موضوع التقرير . 2 فقرات داعمة تقدم المعلومات .

3 خاتمة أو أفكارًا نهائية حول المعلومات التي قدمتها .

المصادر الموثوقة

هي مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها ، تُقدم المعلومات في هذه المصادر بطريقة

احترافية وتكتب بعناية كما تقل فيها الأخطاء النحوية والإملائية .

المصادر غير الموثوقة

قد تجد معلومات صحيحة على مواقع التواصل الاجتماعي مثل : فيسبوك ومواقع الويكي والمدونات

ولكن من المحتمل أيضًا أن تجد معلومات مليئة بالآراء والأخطاء وحتى الأكاذيب لذلك ،

عليك الحذر عند استخدام المعلومات التي تجدها في هذه الأنواع من المصادر .

3 استكشف

أجر بحثًا رقميًا للحصول على إجابات عن الأسئلة التي وضعتها في قسم "استكشف"

في الدرس السادس ، دوّن ملاحظاتك أثناء إجراء بحثك .

4 راجع وقم

1 قدم مثالًا على مصدر رقمي موثوق وشرح سبب كونه موثوقًا ،

ثم قدم مثالًا على مصدر رقمي غير موثوق وشرح سبب كونه غير موثوق .

2 ناقش ، كيف خطت لبحثك الرقمي وأجريته ؟

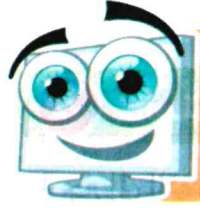
3 راجع ملاحظاتك التي كتبتها أثناء إجراء بحثك الرقمي في الدرس السابع ،

ثم اكتب المصادر أدناه . اذكر جميع المعلومات الضرورية .

المصادر :

مثال لقد وجدت هذه المعلومات في بنك المعرفة المصري ، في كتاب بعنوان "الهرم الأكبر وأبو الهول"

للكاتب عشم بسادة ، نشرته سلسلة كتب الفراشة .



الاتصال المتزامن وغير المتزامن

الدرس الثامن

1 تفاعل معنا

- فكر في النتائج التي توصلت إليها من البحث الرقمي الذي أجرته في الدرس السابع. كيف يمكنك تقديم هذه المعلومات إلى معلمك باستخدام الأدوات الرقمية المناسبة؟

2 تعلم

تسمح لنا شبكة الإنترنت بالتواصل بشكل متزامن وهذا أمر رائع حيث يمكنك:

- 1 إرسال (كل سنه وأنت طيب) سريعًا .
- 2 إجراء محادثات للاطمئنان على الأشخاص الذين يعيشون بعيدًا عنّا .

لكن التواصل المتزامن ليس أمرًا جيدًا دائمًا ، فأحيانًا علينا أن:

- (نمنح أنفسنا والآخرين الذين نتواصل معهم وقتًا كافيًا) للتفكير في المعلومات التي نرسلها .
لذلك من المهم معرفة متى نستخدم كل نوع من التواصل .

متى يكون استخدام الإتصال المتزامن والاتصال غير المتزامن مناسبًا؟

متى تستخدم الإتصال المتزامن؟	متى تستخدم الإتصال غير المتزامن؟
الاتصال يتطلب إستجابة فورية .	الاتصال لا يتطلب إستجابة فورية .
بين الأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضًا جيدًا .	بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة المقربين .
عندما تكون المعلومات ملحة أو بحاجة إلى أن تُنقل بسرعة .	عندما تكون المعلومات ملحة أو بحاجة إلى أن تُنقل بسرعة .
عندما تدور المعلومات حول مسائل من الحياة اليومية .	عندما تدور المعلومات حول مسائل من الحياة اليومية .
عندما تحتاج الإجابة إلى الكثير من التفكير والتحضير .	عندما لا تحتاج الإجابة إلى الكثير من التفكير والتحضير .

ملاحظة هامة:

- بيانات التعلم عبر الإنترنت : تتضمن وسائل الإتصال المتزامن وغير المتزامن ، فعليك اختيار الآداة المناسبة لكل موقف .



قيم تلميذك على الدرس السابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ:

- (1) التخطيط قبل إجراء البحث الرقمي ليس له أهمية على نتائج البحث .
- (2) نتائج البحث الرقمي قد تتضمن تسجيلات صوتية ومقاطع فيديو وصور .
- (3) استطيع استخدام نتائج البحث سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة .
- (4) يجب اختيار موضوع البحث بعناية والنقاط الإضافية التي أرغب في الحصول عليها .
- (5) ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث .

2 اختر الإجابة الصحيحة:

- (1) تقدم مواقع التواصل الاجتماعي مثل فيسبوك معلومات موثوقة غير موثوقة أمنية
- (2) بنك المعرفة المصري يُقدم معلومات موثوقة غير موثوقة أمنية
- (3) أولى خطوات إجراء بحث رقمي للحصول على مصادر معلومات موثوقة هي التخطيط البحث الحصول على المعلومات والتأكد من أنها موثوقة يجب كتابة الموضوع شرح مصدر

- (4) بعد الحصول على المعلومات والتأكد من أنها موثوقة يجب كتابة الموضوع شرح مصدر
- (5) اختر أنواع المصادر الإلكترونية البرامج مواقع التواصل

3 رتب خطوات إجراء بحث رقمي عن (التعليم الإلكتروني في مصر) على الإنترنت:

- () تنظيم التقرير وكتابته .
- () تقييم أنواع مصادر البحث موثوقة أم غير موثوقة .
- () اختر موضوع البحث (التعليم الإلكتروني في مصر) .
- () اختر أنواع المصادر الإلكترونية التي ستستخدمها .
- () التخطيط لإجراء البحث .

4 لاحظ هذه المواقف وقرر ما إذا كنت ستستخدم أدوات متزامنة أو غير متزامنة لكل منها .

دوّن الملاحظات حول خياراتك .

- 1 إعطاء خبر عاجل يحتاج إلى تصرف سريع .
 - 2 شرح سبب عدم تمكنك من زيارة صديقك ، لكى يفهم أسباب عدم زيارتك له .
 - 3 سؤال صديقك إذا كان متوفرًا غدًا بعد الظهر .
 - 4 الطلب من شخص تعرفه أن يرسل إليك صورة .
 - 5 سؤال والدتك أى من الأغراض تريد شراءه من المتجر .
 - 6 إرسال تمنيات في إحدى المناسبات ، كأعياد الميلاد .
 - 7 سؤال شخص سيزورك إذا كان باستطاعته أكل نوع معين من الطعام .
 - 8 طرح سؤال تتضمن إجابته معلومات معقدة .
 - 9 إرسال رسالة إلى شخص مشغول بالدراسة ، أو متواجد في المدرسة ، أو في العمل .
 - 10 الإجابة عن رسالة خطية أو إلكترونية من معلمك .
 - 11 إرسال رسالة إلى معلم لا تعرفه جيدًا .
- شارك نتائجك ثم ناقشها مع الشخص الذى اخترته .

5 لقد شاركت نتائج بحث رقمي .

1 قارن بين طريقة مشاركتك نتائجك مع معلمك وطريقة مشاركتك لها مع شخص من اختيارك .
وضح ذلك .

2 ما الذى قد تفعله بطريقة مختلفة في المرة القادمة ؟ علّل إجابتك .

6 أكمل العبارات التالية :

- 1 تتضمن بيانات عبر الإنترنت وسائل الاتصال المتزامن وغير المتزامن .
- 2 الاتصال يستخدم للحصول على معلومات مهمة وتحتاج إلى التفكير والتحضير .
- 3 إرسال بريد إلكتروني إلى إحدى الجهات الحكومية يتناسب معه الاتصال
- 4 الاتصال يتناسب كثيرًا بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة المقربين .
- 5 يستخدم الأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم جيدًا الاتصال

3 استكشف

ارجع إلى التقرير الذى كتبته في الدرس السابع ،

كيف تتشارك نتائجك مع معلمك ؟ هل تستخدم أداة رقمية متزامنة أو غير متزامنة ؟

4 راجع وقم

1 ناقش أمثلة عن المواقف التى قد تفضل فيها استخدام طرق الاتصال المتزامن

أو غير المتزامن مع معلميك وزملائك في الفصل .

2 ناقش الأدوات الرقمية التى استخدمتها لإرسال نتائج البحث الرقمى إلى معلمك .

هل استخدمت نوعًا من أنواع الاتصال المتزامن أم غير المتزامن ؟ اشرح اختيارك .

3 لقد شاركت للتو نتائجك مع معلمك باستخدام الأدوات الرقمية . اختر هذه المرة صديقًا

أو زميلًا في الفصل أو أحد أفراد أسرتك لتشارك معه نتائجك .

أجب عن الأسئلة الآتية للاستعداد :

1 من اخترت ؟

2 ما أداة الاتصال التى ستستخدمها لتشارك نتائجك ؟ علّل إجابتك .

3 هل أداة الاتصال التى اخترتها متزامنة أم غير متزامنة ؟ اشرح كيف عرفت ذلك .

4 هل تستخدم أسلوب التعبير نفسه عندما تشارك نتائجك مع معلمك ؟ اشرح .

5 هل لديك أى أسئلة حول كيفية اختيار طريقة الاتصال المناسبة بحسب الجمهور الذى اخترته ؟

اكتبها هنا ، اطلب المساعدة من معلمك أو ولى أمرك .



مراجعة على المحور الثالث كتاب مدرسي

1) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) (وليام تاينر) عالم في مجال

الصناعة علوم الإنسان الزراعة

(2) استخدام الإنترنت عندما احتاج إلى ذلك في ظل احترام القانون يعتبر من

المسؤوليات الحقوق القرصنة

(3) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعليم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنًا

مثاليًا رقميًا صالحًا

(4) بعد الحصول على المعلومات والتأكد من أنها موثوقة يجب كتابة

موضوع شرح مصدر

(5) يتميز بنك المعرفة المصري EKB بـ

ندرة المعلومات وفرة المعلومات صعوبة الحصول على المعلومات

(6) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال

التليفزيون التواصل الرقمي السفر والرحلات

(7) تساعد

المقابلات برامج التليفزيون الأجهزة الرقمية

(8) يمكنك الدردشة مع أصدقائك عبر

محادثات الفيديو برامج التليفزيون الأبحاث

(9) اختر أنواع

المصادر الإلكترونية البرامج مواقع التواصل



15 درجة



قيم تلميذك على الدرس الثامن

1) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

(1) الاتصال المتزامن مناسب بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة المقربين . ()

(2) الاتصال المتزامن يستخدم للحصول على معلومات مهمة وتحتاج إلى التفكير والتحضير . ()

(3) بيانات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير متزامن فقط . ()

(4) الاتصال غير المتزامن مناسب للأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضًا جيدًا . ()

(5) إرسال بريد إلكتروني إلى إحدى الجهات الحكومية يتناسب معه الاتصال غير المتزامن . ()

2) اكتب أمام كل موقف من المواقف الآتية وسيلة الاتصال المناسبة (متزامن - غير متزامن) :

(1) إجراء محادثة مع صديقي للإطمئنان على صحته .

(2) طلب الإجابة على بعض الأسئلة الهامة من المعلم أثناء عمل الواجب المنزلي .

(3) أرغب في زيارة معالم أثرية الشهر القادم وأرسلت رسالة إلى معلمي للتعرف على أفضل الأماكن لزيارتها .

(4) أرغب في التعرف على معلومات عن شخص ما من خلال صديق لي .

(5) أرغب في معرفة مكان أخي ومتى سيعود إلى المنزل .

3) أجب عما يلي :

(1) اذكر أمثلة من حياتك تستخدم فيها الاتصال المتزامن والاتصال غير المتزامن .

(2) حدد أي من أدوات الاتصال التالية (متزامن أم غير متزامن) ؟

(1) محادثات الفيديو : (2) البريد الإلكتروني : (3) غرفة الدردشة .

(4) المراسلة الفورية . (5) البرامج التعليمية المسجلة . (6) مكالمات الهاتف .

4) ضع علامة (✓) أمام التصرف الصحيح الذي عليك القيام به :

(1) أرغب في إجراء بحث علمي فقممت بإجراء محادثة فورية مع معلمي وكانت الساعة 1:30 صباحًا . ()

(2) تأخر صديقي عن موعد بيننا فقممت بإرسال رسالة واتساب للاطمئنان عليه . ()

(3) تغيبت عن الحضور إلى المدرسة فأجريت محادثة فيديو مع معلمي أثناء اليوم الدراسي . ()

(4) تعرضت لحادثة أثناء عودتي إلى المنزل من النادي فأرسلت بريد إلكتروني إلى والدتي . ()

(5) أرغب في الانضمام إلى المعسكر الصيفي الذي ستقيمته المدرسة فأرسلت طلب للانضمام بالبريد الإلكتروني . ()

3 اكتب جملة لكل من أزواج العبارات التالية لتشرح الرابط بينهما ،
ثم قارن بين جملك وجمل زميل لك :

الاتصال المتزامن	الاتصال غير المتزامن
المصدر غير الموثوق	التحيز
المواطنة الرقمية	البصمة الرقمية

4 اقرأ وأجب :

(1) أذكر فكرتين لحماية بصمتك الرقمية .

(2) كيف تساعد الأجهزة اللوحية التلاميذ على التعلم ؟

(3) أذكر أمثلة على الاتصال المتزامن .

(4) أذكر أمثلة على الاتصال غير متزامن .

(5) لم تُعتبر رسائل البريد الإلكتروني طريقة تواصل أكثر رسمية من الرسائل الفورية ؟

(6) اشرح معنى بيانات التعلم عبر الإنترنت .

(7) أعط مثالا على مصدر موثوق ومثالا آخر على مصدر غير موثوق .

(8) اشرح كيفية استخدام بيانات التعلم عبر الإنترنت للاتصال المتزامن وغير المتزامن ؟

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات الآتية :

- (1) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور في حياتنا اليومية .
- (2) تساعد التكنولوجيا الرقمية في إيجاد حلول للمشكلات التي تواجه المجتمعات المحلية .
- (3) مصمم الخرائط التفاعلي موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات .
- (4) فلاي (Vlaby) مصدر للحصول على معلومات عن الحيوانات والعلوم ورسم الخرائط .
- (5) الأجهزة الرقمية مفيدة عندما تؤثر عوامل غير متوقعة في قدرتنا على مغادرة منازلنا .
- (6) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصرًا استخدامه على الدول والحكومات .
- (7) البريد الإلكتروني Email يستخدم لإرسال واستقبال الرسائل ذات الطابع الرسمي .
- (8) المراسلة الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها .
- (9) تستخدم أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل مع الآخرين .
- (10) يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية .
- (11) بيانات التعلم عبر الإنترنت تمكن المعلمين من تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات لتلاميذ الفصل .
- (12) بنك المعرفة المصري يحتوى على مكتبة إلكترونية تحتوى على مصادر حول موضوعات متنوعة .
- (13) استطيع استخدام نتائج البحث سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة .
- (14) ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث .
- (15) الاتصال المتزامن مناسب بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة المقربين .
- (16) بيانات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير متزامن فقط .
- (17) إرسال بريد إلكتروني إلى إحدى الجهات الحكومية يتناسب معه الاتصال غير المتزامن .

5

فكروا وأجب:

(1) كيف يمكنك استخدام الاتصال الإلكتروني لمساعدة مجتمعك؟

(2) هل تشعر بمزيد من الارتياح عند استخدام الاتصال المتزامن أم عند استخدام الاتصال غير المتزامن

للتواصل مع الآخرين؟ علل إجابتك؟

(3) لقد أنهيت للتو بحثاً عن موضوع يعنى لك الكثير، وتريد مشاركة نتائجك مع زملائك. أى طريقة من

طرق الاتصال الإلكتروني ستستخدمها لمشاركة هذه المعلومات؟ اشرح خيارك؟

6

فكروا وأجب:

فكر في المعلومات التي تعلمتها في هذا المحور. كيف تساعدك على فهم كيفية استخدام الإنترنت

للتواصل بفعالية؟ أكمل الجملة بأفكارك الخاصة.

بعد دراسة هذا المحور، أعرف أن بإمكانى استخدام الإنترنت للتواصل بفعالية لأن:

7

ابحث وابتكر وبين:

ابتكر معرضك الخاص حول مصدر تعلم عبر الإنترنت تجده مثيراً للاهتمام.

ابحث عن صور أو لقطات شاشة لهذا المصدر أو رسمه، ثم ضع عناوين.

اكتب تعليقات توضيحية لصورك ولقطات شاشتك ورسوماتك. صمّمها معلومات حول ما يلي:

• نوع المعلومات / الأنشطة التي يحويها هذا المصدر.

• كيفية عمله / كيفية إتاحة المعلومات.

• كيفية مساعدة الأشخاص ذوي الهمم على التعلم.

• الخصائص التي تميزه.

• أدع زملاءك إلى زيارة معرضك.

اختبارات عامة على المحور الثالث

الاختبار الأول

1

أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين:

[ولى أمرك - أدوات رقمية - كلمات مرور - محادثات الفيديو - بيئات التعلم]

(1) تستطيع المنظمات والهيئات تقديم خدماتها للأشخاص من خلال سهولة الاستخدام.

(2) يمكنك استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضع قوية.

(3) يمكنك التواصل مع الآخرين بالصوت والصورة عبر الإنترنت من خلال

(4) تسمح للمعلمين والتلاميذ من التواصل ونشر المهام الدراسية.

(5) يجب استشارة قبل نشر مقاطع فيديو على الإنترنت.

2

ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية:

(1) التحلى بالأخلاق والمسؤولية من خلال التعامل عبر الإنترنت من المسؤوليات التي يجب اتباعها. ()

(2) أثناء إجراءات محادثات الفيديو يستطيع أى شخص متصل مشاهدتك حتى ولو كانت الكاميرا مغلقة. ()

(3) ناشيونال جيوغرافيك كيدر يساعد التلاميذ على إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية. ()

(4) يوفر بنك المعرفة المصرى المعلومات من خلال المكتبة الرقمية الموجودة به. ()

(5) يمكن استخدام أى مصدر معلومات كمصدر لمعلومات البحث. ()

3

صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

العمود (أ)

العمود (ب)

(1) إرسال الرسائل الأكثر رسمية.

البصمة الرقمية.

(2) يتضمن مقدمة وفقرات وخاتمة لموضوع البحث.

الاتصال المتزامن.

(3) سجلاً كاملاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت.

البريد الإلكتروني.

(4) يحدث من خلال غرف الدردشة والمحادثات الفورية.

مصادر موثوقة.

(5) معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها.

المخطط.

الاختبار الثالث

1 اختر الاجابة الصحيحة :

(1) تهدف إلى تحقيق نظام تعليمي قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها .

الكتب المدرسية الكتب الرقمية المذكرات التعليمية

(2) المواطنة الرقمية هي القدرة على استخدام بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .

التكنولوجيا الرقمية أجهزة الكمبيوتر التلفزيون

(3) يجب ذكر المعلومات التي حصلت عليها من الإنترنت .

محتوى ملخص مصدر

(4) الاتصال لا يتطلب استجابة فورية من المستقبل .

المتزامن غير متزامن الفوري

(5) يمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوانهم المفضل باستخدام

فلاي مصمم الخرائط التفاعلي ناشيونال جيوغرافيك كيدز

2 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) بيئة التعلم Edmodo تسمح للمعلمين والتلاميذ من التواصل مع بعضهم البعض . ()

(2) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فعال في حياتنا . ()

(3) يمكن مشاركة معلومات الشخصية مع أي شخص تعرفت عليه على الإنترنت . ()

(4) يمكنك التواصل مع الآخرين من خلال غرف الدردشة ومحادثات الفيديو . ()

(5) يمكن استخدام نتائج البحث التي حصلت عليها سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة . ()

3 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[البريد الإلكتروني - البصمة الإلكترونية - فيس بوك - القرصنة - التواصل الرقمي]

(1) تُشكل سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت من زيارة مواقع وما تشاركه مع الآخرين .

(2) يمكن من خلال إرسال الرسائل إلى الجهات الحكومية أو أحد المسؤولين .

(3) تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته أو بيعه يُعرف بـ

(4) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أي شخص من خلال

(5) من منصات التواصل الاجتماعي عبر الإنترنت

الاختبار الثاني

1 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) كتابة وتنظيم تقرير البحث أولى خطوات إجراء بحث رقمي . ()

(2) المدونات ومواقع التواصل الاجتماعي مصدر للمعلومات غير الموثوقة . ()

(3) الأدوات الرقمية تُساعد في حجز تذاكر السفر من خلال تطبيقات خاصة لذلك . ()

(4) ناشيونال جيوغرافيك كيدز من مصادر المعلومات للأطفال على شبكة الإنترنت . ()

(5) وضع كلمات مرور قوية تأمن حساباتك الشخصية على الإنترنت . ()

2 أكمل :

(1) القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وأمنة يعرف بـ

(2) لديك الحق في استخدام الإنترنت في أي وقت في ظل احترام

(3) إنزال محتوى محمي من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين يسمى

(4) غرف تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات لإجراء مناقشة حول موضوع معين .

(5) تساعد شخصًا يعاني صعوبة في النطق على التواصل مع الآخرين .

3 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) تساعد على عملية التعلم .	المراسلة الفورية .
(2) يكون بين الأصدقاء وأفراد الأسرة .	بيئات التعلم .
(3) وسيلة غير رسمية للتواصل مع الآخرين .	فلاي .
(4) تسمح للمعلمين والتلاميذ التواصل بعضهم مع بعض .	الاتصال المتزامن .
(5) منصة معامل افتراضية لإجراء التجارب المعملية .	الكتب الرقمية .

الاختبار الرابع



1 ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) يجب اختيار موضوع البحث بعناية والنقاط الإضافية التي أرغب في الحصول عليها . ()
- (2) بنك المعرفة المصري نحصل من خلاله على معلومات غير موثوقة . ()
- (3) الاتصال غير المتزامن مناسباً بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة المقربين . ()
- (4) تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين في حجز تذكرة السفر . ()
- (5) المراسلة الفورية تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقاطع فيديو بها . ()

2 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[القانون - مصمم الخرائط التفاعلي - البصمة الرقمية - الموثوقة - المتزامن]

- (1) تشكل سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت .
- (2) يجب عليك إحترام أثناء استخدام الإنترنت .
- (3) الاتصال يحدث في الوقت الفعلي عبر استجابة فورية .
- (4) يستخدم في رسم الخرائط عبر الإنترنت .
- (5) الأدوات الرقمية عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن .

3 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) يسمح بحجز تذكرة سفر من القاهرة إلى الإسكندرية .	بيئات التعلم .
(2) يتناسب مع الأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضاً .	التخطيط .
(3) يسمح بتبادل الآراء وتكوين علاقات .	التواصل الرقمي .
(4) تسمح للمعلم والتلميذ بالتواصل ونشر المهام الدراسية .	تطبيق سكك حديد مصر .
(5) هي أولى خطوات إجراء البحث الرقمي .	الاتصال غير المتزامن .

الاختبار الخامس



1 ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) إرسال بريد إلكتروني إلى إحدى الجهات الحكومية يتناسب معه الاتصال المتزامن . ()
- (2) تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات من جهة معينة . ()
- (3) المواطنة الرقمية حق من حقوقك لاستخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وأمنة . ()
- (4) استشارة المعلم أو أحد الوالدين غير هام عند نشر صورة الشخصية على الإنترنت . ()
- (5) الدخول على بنك المعرفة المصري متاح لجميع المصريين للاستفادة من خدماته . ()

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يعتبر فلاي أحد عبر الإنترنت .

(2) تستطيع رسائل نصية وصور ومقاطع فيديو من خلال المراسلة الفورية .

(3) جهاز مزود ب من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن .

(4) تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات وعادة ما تركز على موضوع معين .

(5) بعد الحصول على المعلومات والتأكد من أنها موثوقة يجب كتابة المعلومات .

3 اكتب المسمى العلمي من خلال الإجابات المعطاة :

[المصادر الموثوقة - البريد الإلكتروني - محادثات الفيديو - ناشيونال جيوغرافيك كيدر - المواطنة الرقمية]

- (1) يستخدم مع الرسائل الرسمية المرسلات إلى أحد المسؤولين في المدرسة .
- (2) مصدر يُمكن الأطفال من العثور على معلومات عن الحيوانات والعلوم .
- (3) مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .
- (4) القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .
- (5) تسمح لك بالتواصل المباشر مع شخص أو أكثر باستخدام المحمول الخاص بك بالصوت والصورة .

الاختبار السادس



1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) يستخدم العالم (وليام تاينر) التكنولوجيا الرقمية لمساعدته في إنجاز أعماله . ()
- (2) لديك الحق في استخدام الإنترنت دون الالتزام بالقانون . ()
- (3) يمكنك تشغيل الكاميرا أو إيقافها أثناء محادثة الفيديو . ()
- (4) إنشاء حساب على بنك المعرفة المصري غير متاح لطلاب الصف الرابع الابتدائي . ()
- (5) استخدام القواعد النحوية الصحيحة من التصرفات الإيجابية عند إرسال الرسائل الإلكترونية . ()

2) صل :

العمود (ب)

العمود (أ)

- (1) التعرف على نتيجة الإمتحان .
- (2) القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية .
- (3) تداول محتوى بشكل غير قانوني .
- (4) اتصال يتطلب استجابة فورية .
- (5) يمكن من خلاله إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .
- القرصنة .
- موقع المدرسة .
- فلاي .
- المواطنة الرقمية .
- الاتصال المتزامن .

3) اختر الإجابة الصحيحة :

- (1) يوفر مصمم الخرائط التفاعلي أدوات عبر الإنترنت للمعلمين والتلاميذ .

حل الرياضيات الألعاب رسم الخرائط

- (2) يمكن استخدام تطبيقات رقمية على الهاتف المحمول لدفع فاتورة

الغاز الكهرباء كل ما سبق

- (3) تساعد الأشخاص من التواصل مع الآخرين من أى مكان .

برامج الكمبيوتر برامج التليفزيون الأجهزة الرقمية

- (4) أولى خطوات إجراء البحث الرقمي للحصول على معلومات موثوقة .

البحث التخطيط التقرير

- (5) تقدم مواقع التواصل الاجتماعي مثل فيسبوك معلومات

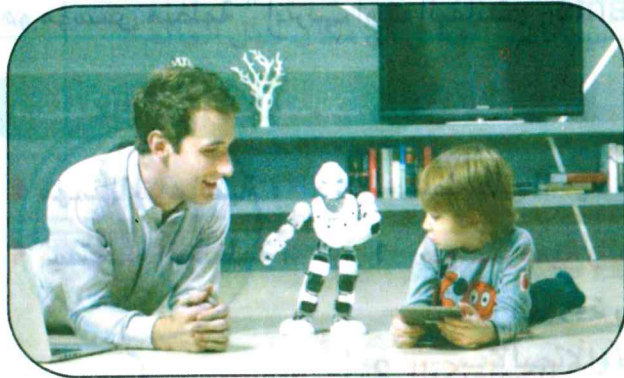
موثوقة غير موثوقة أمانة

المحور الرابع

مشروعات برمجية

السؤال الرئيسي

كيف يمكن أن تُساعدنا مختلف برامج البرمجيات ؟



الدرس	الموضوع	الدرس	الموضوع
1	المستكشف النشط .	5	الخوارزميات Algorithms .
2	مهارات حل المشكلات .	6	مبادئ البرمجة .
3	تقديم المعلومات .	7	فن الجرافيك .
4	التطبيقات الرقمية .	8	إنشاء عرض تقديمي .

ستتعلم فى هذا المحور :

1 أنواع البرامج التي يُمكنك استخدامها بفعالية عند تنفيذ مهامك الدراسية .

2 البحث عن كيفية استخدام كل برنامج .

3 تصميم مشروعاً رقمياً بسيطاً باستخدام ما تعلمته .

كيف استفاد غوتام شاه من تقنية الواقع المعزز ؟

الواقع المعزز

تعريف

تقنية تسمح لك برؤية البيئة الحقيقية للأشياء التي ترغب في رؤيتها والتفاعل معها بشكل افتراضي .

- من خلال الواقع المعزز يتم تقديم المعلومات باستخدام :

(شاشات عرض وأجهزة رقمية) مُعدة لهذا الغرض .

- تروى هذه الألعاب قصة كل حيوان مستقل ويمكن للاعبين تتبع الحياة اليومية لكل حيوان .

- تُمكنك ألعاب التليقون المحمول هذه من التفاعل مع حيوانات رائعة في أى مكان حول العالم .

يأمل غوتام شاه أن يهتم الناس بالحياة البرية .

3 استكشف

لتصل إلى مَهَن كثيرة مثيرة للاهتمام يجب أن :

تكون ماهرًا في استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات .

تعرف كيفية استخدام التكنولوجيا بإبداع وإنتاجية .

ابحث عن مَهَن مختلفة بالنقاش مع مُعلّمك والديك

وزملائك في الفصل :

فكر في مَهَن تفيد المجتمع المحلي والمجتمع كله .

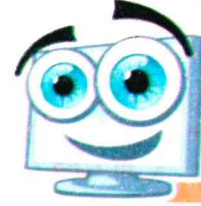
أى نوع من المَهَن يُهمك أكثر من غيره ؟ علل إجابتك .

4 راجع وقيم

1 ما الحيوانات التي ترغب في رؤيتها في بيئاتها الطبيعية ؟ ما الذى ترغب في معرفته عنها ؟

2 أى نوع من التكنولوجيا يُمكن استخدامه للحصول على المعلومات التي تحتاج إليها ؟

3 اقرأ وأجب : ما التطبيقات التي تستخدمها بانتظام ؟



المستكشف النشاط

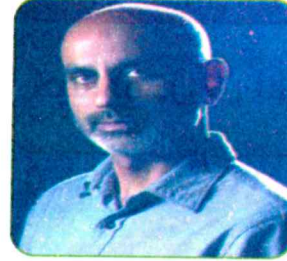
الدرس الأول

1 تفاعل معنا

- ما الذى يريد العلماء إيجاده عندما يبحثون عن الحيوانات في البرية ؟

2 تعلم

غوتام شاه



هو مؤسس منظمة " إنترنت أوف إليفانت " Internet of Elephants .

منظمة إنترنت أوف إليفانت

مهمتها الأساسية : الحفاظ على الحياة البرية حول العالم .

تستخدم المنظمة :

1 أدوات رقمية رائدة ومبتكرة :

- لتعزيز العلاقة بين الناس والحياة البرية حول العالم .

2 التكنولوجيا :

- للحفاظ على الحياة البرية وتعنى حماية الحيوانات في بيئاتها الطبيعية .

- لإدخال الحياة البرية ضمن اهتمامات الناس اليومية .

- يعمل مع منظمات أخرى للحفاظ على الحيوانات حول العالم .

فريق المنظمة :

كيف استفادت منظمة Internet of Elephants من أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حماية الحياة البرية ؟

منظمة Internet of Elephants تقوم بتصميم :

- ألعاب تفاعلية على الإنترنت من خلال البيانات التي يتم جمعها بواسطة :

نظام تحديد المواقع العالمي (GPS) .

- ألعاب تليفونية فريدة تسمح للناس بالتفاعل مع مخلوقات رائعة باستخدام :

2 مؤثرات عرض البيانات



1 تقنية الواقع المعزز



غوتام شاه : - عاش وعمل خبيرًا في مجال تقنية المعلومات في الكثير من البلدان منها (الولايات المتحدة الأمريكية ، والهند ، والأرجنتين ، وكينيا)
- قرر استخدام مهاراته لإحداث أثر إيجابي في الحياة البرية .
- استقال من عمله عام 2014 في مجال تقنية المعلومات ، وبدأ باستخدام التكنولوجيا للحفاظ على الحياة البرية .

مقا نفوز

عزيزي
الطالب
احرص
على الاشتراك
معنا في
المسابقات
لتكون أحد
الفائزين بأحد
جوائز القيمة
5000
المسابقة آخر
صفحة بالكتاب



8) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

- 1 يُعد " غوتام شاه " مؤسس منظمة " إنترنت أوف إيفانت " . ()
- 2 الواقع المعزز لا يسمح برؤية البيئة الحقيقية للأشياء التي ترغب في رؤيتها بشكل افتراضى . ()
- 3 يُمكن استخدام نظام تحديد المواقع العالمى (GPS) لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية على الإنترنت . ()
- 4 لا يُمكن استخدام التكنولوجيا للحفاظ على الحياة البرية حول العالم . ()
- 5 منظمة (Internet of Elephants) أحد المنظمات التي تُساعد على حماية الحياة البرية حول العالم مهما كنت قريب أو بعيد . ()

9) أكمل العبارات الآتية بما يناسبها مما بين القوسين :

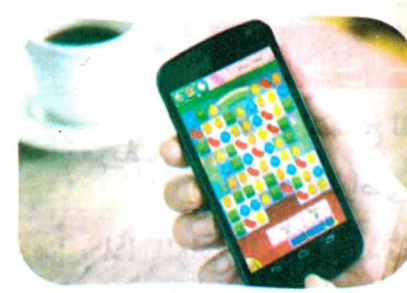
[تكنولوجيا المعلومات والاتصالات - شاشات العرض - التكنولوجيا والألعاب على الإنترنت - ألعاب تفاعلية]

- 1 تستخدم منظمة " غوتام شاه " البيانات لتصميم على شبكة الإنترنت .
- 2 يؤمن " غوتام شاه " باستخدام للحفاظ على الحياة البرية .
- 3 يُمكن تقديم المعلومات من خلال وتكون مُعدة لهذا الغرض .
- 4 ساعدت أدوات في إفادة المجتمعات حول العالم في الكثير من المهام المثيرة للاهتمام .

10) اختر الإجابة الصحيحة :

- 1 يؤمن " غوتام شاه " باستخدام لإدخال الحياة البرية ضمن اهتمامات الناس اليومية .
التكنولوجيا الألعاب على الإنترنت كل ما سبق
- 2 نظام يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم الألعاب التفاعلية على الإنترنت .
GPS الألعاب المؤثرات
- 3 تقنية يُمكن استخدامها لتصميم ألعاب تليفونية فريدة .
المعلومات الواقع المعزز GPS
- 4 الحفاظ على يعنى حماية الحيوانات في بيئاتها الطبيعية .
الحياة البرية الحياة الاقتصادية الحياة السياسية

4) أقرأ المصطلحات الآتية واطبقها بالصورة المناسبة :



الواقع المعزز



برامج عرض البيانات
(مؤثرات صوت وصورة)



ألعاب التليفون المحمول

5) فكروا جواب :

اقرأ المواقف التالية ، أى الأدوات الرقمية من التمرين رقم 4 تُستخدم في كل موقف ؟

- 1 ذهبت في رحلة طويلة ومملة ، ولا تريد أن تقرأ كتاباً .
- 2 تتعلم في الفصل عن النظام الشمسى ، ويريد مُعلّمك أن تحظى بتجربة ميدانية ثرية .
- 3 تحاول أن تشرح إحصاءات معقدة ، ولكنك تظن أن زميلك سيفهمها بشكل أفضل إن وضعتها في مخطط .

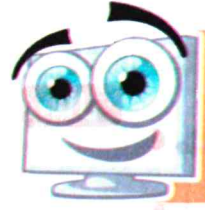
6) ناقش هذه الأسئلة ضمن مجموعات ثنائية :

- 1 يستخدم " غوتام شاه " مهاراته في مجال تقنية المعلومات ، واهتمامه بالمحافظة على البيئة لتصميم تطبيقات مسلية وثقافية .
ما الاهتمامات الأخرى التي يُمكن دمجها بمهارات تقنية المعلومات لتصميم تطبيقات تثقيفية ؟
- 2 ما الاختراعات الجديدة التي من الممكن ظهورها في رأيك ؟

7) فكروا جواب :

تخيل أنك ستصمم تطبيقاً يستخدم نظام تحديد المواقع العالمى (GPS) ، والواقع المعزز، وألعاب التليفون المحمول . أكمل ما يلي لتصف تطبيقك وكيفية عمله :

- سأسمى تطبيقى
- صممتُ هذا التطبيق لـ
- أصف تطبيقى بثلاث كلمات هى
- يمكن استخدام التطبيق



مهارات حل المشكلات

الدرس الثاني

1 تفاعل معنا

- فكّر في مشكلة واجهتها في هاتفك أو أيّ جهاز رقمي آخر ماذا كانت المشكلة ؟ هل استطعت أن تحلها ؟ إذا حللتها ، كيف أمكنك ذلك ؟ وإذا لم تحلها ؟ فما الذي تعلّمته ويمكن أن يساعدك في المرة القادمة التي تواجه فيها مشكلة مماثلة ؟

2 تعلّم



- قد تواجهك مشكلات ، تحتاج إلى التفكير فيها ، وحلّها باستخدام : (أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات) .
- قد يبدو حل المشكلة أمرًا صعبًا ، لذلك عليك اتخاذ خطوات لحلّها بسهولة .

ما هي الخطوات الشائعة المتّبعة في حل المشكلات ؟

3 هل نجح اختبارك ؟

- لا يوجد مشكلة إذا لم ينجح ، فنحن نتعلم من أخطائنا ، ماذا تعلّمنا ؟ كيف سيساعدك ذلك على بناء فرضية تالية ؟

2 اختبر فرضيتك :

- لا تنجز أيّ اختبار يعرضك للخطر .

1 بناء فرضية :

- الفرضية : هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء ، وهي محاولة للإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختياره .

ملاحظة هامة :

- يوجد استراتيجية هامة عند حل المشكلات وهي (المحاولة والخطأ) : حيث تفترض وتختبر افتراضًا وإذا لم ينجح فيجب محاولة بناء فرضية أخرى للوصول إلى حل المشكلة .

كيفية تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة وحلّها تدريجيًا ؟

- يجب قراءة المشكلة من عالم الواقع وذلك لـ : جعل المشكلة الأكثر تعقيدًا أسهل **من خلال** تقسيم وتحليل المشكلة إلى أجزاء صغيرة وحلّها تدريجيًا .
- إذا كان معك مجموعة من الأشخاص يُساعدونك لحل (مشكلة كبرى) فعليك : تخصيص جزءًا من أجزاءها الصغرى لكلّ منهم ليحلّها .

ذكر تلميذك أن : في الفصل الدراسي الأول ، المحور الأول ، الدرس السادس تم التعرف على : بعض المشكلات الشائعة في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وكيفية حلّها وكان حلّها يتطلب خطوات معينة .



قيم تلميذك على الدرس الأول

15 درجة

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

- (1) يُمكن استخدام التكنولوجيا لحماية الحياة البرية حول العالم . ()
- (2) يُمكن استخدام نظام تحديد المواقع العالمي (GPS) لجمع البيانات المطلوبة عن الأماكن . ()
- (3) يُمكن تقديم المعلومات من خلال شاشة العرض والأجهزة الرقمية على جهاز الكمبيوتر . ()
- (4) أنشأ " غوتام شاه " منظمة إنترنت أوف إليفانت للبحث عن الآثار حول العالم . ()
- (5) يُمكن استخدام التكنولوجيا والألعاب على الإنترنت لإدخال الحياة البرية ضمن اهتمامات الناس اليومية . ()

2 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[ألعاب تفاعلية - البرية - الواقع المعزّر - شاشات العرض - عرض البيانات]

- (1) يُمكن من خلال تقديم المعلومات التي يمكن الحصول عليها بشكل واضح .
- (2) تُصمم منظمة Internet of Elephants على شبكة الإنترنت .
- (3) مبادرة منظمة Internet of Elephants تدفع الناس إلى الإهتمام بالحياة
- (4) تقنية تسمح برؤية البيئة الحقيقية للأشياء بشكل افتراضي .
- (5) مؤثرات وتقنية الواقع المعزّر تساعد في إنشاء ألعاب تليفونية فريدة .

3 أجب عما يأتي :

- (1) من مؤسس منظمة " إنترنت أوف إليفانت " Internet of Elephants ؟
- (2) المهمة الأساسية التي تقوم بها منظمة " إنترنت أوف إليفانت " .
- (3) يُستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية على شبكة الإنترنت .
- (4) تقنية تستخدم في تصميم ألعاب تليفونية فريدة ، وتسمح برؤية البيئة الحقيقية بشكل افتراضي .
- (5) أدوات استخدمتها المنظمة لتعزيز العلاقة بين الناس والحياة البرية حول العالم .

4 فُكِّرُوا جِب :

انظر إلى الخطوات التالية ثم رتبها ترتيباً مناسباً :

المشكلة : تود أن تستكشف سبب عدم استجابة برنامج معالجة الكلمات Word للكتابة :

- 1 التأكد من توصيل كابل لوحة المفاتيح في المكان الصحيح . (.....)
- 2 تشغيل جهاز الكمبيوتر . (.....)
- 3 الاستعانة بمعلمك لمساعدتك في حل المشكلة . (.....)
- 4 كتابة بعض الحروف على صفحة برنامج معالجة الكلمات Word (.....)
- 5 فتح برنامج معالجة الكلمات Word (.....)
- 6 تجربة لوحة مفاتيح أخرى (إن وجدت) وتوصيلها بالمكان الصحيح . (.....)

قارن إجابتك بإجابة أحد زملائك في الفصل ، هل وضعتما الخطوات بالترتيب نفسه ؟

5 فُكِّرُوا كَتَب : تود مشاهدة فيلم في السينما مع صديقك المقرب ، نَظِّم الرحلة .

6 اِقْرَأ وناقش واكتب :

- 1 اعمل مع أحد زملائك في الفصل ، فُكِّر في مهمة تؤديانها يوميًا ، ثم قسما المهمة إلى خطوات .
- 2 فيما يلي بعض الأمثلة (أو اقترحا مهمة خاصة بكم) :

1 الاستعداد للمدرسة .

2 إعداد وجبة طعام .

3 غسل الملابس .

7 فُكِّرُوا جِب :

- 1 فُكِّر في مشكلة شائعة في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات نجحت في حلها .
- 2 اذكر بالتفصيل الخطوات التي اتخذتها لحل المشكلة ، استخدم مثالاً مما يلي أو اقترح مثالاً خاصاً بك :

1 بطئ جهازك .

2 عدم وجود اتصال بالإنترنت .

مثال

طلب منك معلمك المساعدة في تنظيم رحلة للفصل .

في البداية : قد تبدو المهمة الموكلة إليك صعبة للغاية . ولكن إذا قسمتها إلى عدة مهام صغيرة فستصبح أسهل كالتالي :

- (1) قرّر وجهة الرحلة . (2) حدّد تاريخ الرحلة وتوقيتها . (3) اسأل عن سعر الرحلة لكل تلميذ .
- (4) حدّد كيفية وصولك مع زملائك إلى الوجهة . (5) حدّد الأغراض التي على التلاميذ إحضارها معهم .
- (6) ضع قائمة بالقواعد التي يجب اتباعها يوم الرحلة .

عند حل مشكلات كبرى في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات : قسمها كما قسمت المشكلة من عالم الواقع أعلاه . أنجز الأجزاء التي بإمكانك حلّها ، خطوة صغيرة تلو الأخرى هادفاً إلى حل المشكلة الكبرى .

3 استكشف

- 1 اعمل في مجموعة من أربعة أشخاص ، اقرأ المشكلات التالية واختر إحداها :
- عدم خروج الأوراق من الطابعة أثناء عملية الطباعة .
- مكبرات الصوت لا تعمل .
- صعوبة استجابة الكمبيوتر لأوامر المستخدم .
- ثم ناقش كيفية حلّها .

4 راجع وقيّم

1 كيف يمكن أن يساعدك تقسيم مشكلة كبيرة إلى أجزاء صغيرة في حلّها ؟

2 كيف ساعدك العمل ضمن مجموعة في حل المشكلة الواردة في قسم (استكشف) ؟

3 إقرأ وأجب :

المشكلة : كتابة ورقة بحث / تقرير حول موضوع دراسي . فُكِّر في طرق مختلفة تنجز فيها المهمة المطلوبة منك

- (1) هل لديك كمبيوترًا في المنزل ؟ كلاً (2) هل في المدرسة كمبيوتر ؟ نعم
- (3) هل بإمكانك استخدام برنامج معالجة الكلمات ؟ نعم
- (4) هل تعرف كيف تُنسّق الجُمْل على برنامج معالجة الكلمات Word ؟ كلاً
- (5) هل في حقيبتك أوراق وأقلام تلوين ؟ نعم
- (6) هل بإمكانك استخدام الأوراق وأقلام التلوين لكتابة بحثك ؟ نعم

1 اشرح كيف تُمثّل الخطوات أعلاه استراتيجية المحاولة والخطأ ؟

2 اكتب عن موقف استخدمت فيه استراتيجية المحاولة والخطأ لحل مشكلة ما

3 في رأيك ، لماذا تُعدّ استراتيجية المحاولة والخطأ جزءاً مهماً من عملية حل المشكلات ؟



قيم تلميذك على الدرس الثاني

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[تقسيم - الفرضية - تكنولوجيا المعلومات والاتصالات - حل - اختبار الفرضية]

- (1) هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء .
- (2) تُستخدم أدوات لحل المشكلات التي قد تواجهك وتحتاج إلى التفكير .
- (3) عند مواجهة المشكلات يجب إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجياً .
- (4) تُعدّ المرحلة الثانية التي يجب اتباعها عند حل مشكلة ما .
- (5) يجب اتباع الخطوات المحددة عند مواجهة المشكلات لـ المشكلة .

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- (1) عند اختبار فرضيتك لا تنجز أى اختبار يُعرضك للخطر . ()
- (2) إذا لم تنجح الفرضية الأولى لحل مشكلتك فيكفى ذلك ولا تقوم ببناء فرضية أخرى لحل المشكلة . ()
- (3) يجب تقسيم المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة لسهولة حلها . ()
- (4) عند اتباع الخطوات المحددة والمرتبطة يتم حل المشكلة بسهولة . ()
- (5) إذا كان معك مجموعة من الأشخاص يساعدونك في حل مشكلة كبرى فقم بتخصيص لكل منهم جزءاً من أجزائها الصغرى لحلها . ()
- (6) تعتبر استراتيجية المحاولة والخطأ من الاستراتيجيات الهامة عند حل المشكلات . ()
- (7) لا يمكن حل المشكلات التي تواجهنا باستخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات . ()

3 أجب عما يأتي :

إذا واجهتك مشكلة ما ، ما هي الخطوات التي يُمكنك اتخاذها للوصول للحل ؟

- (1)
- (2)
- (3)

8 رتب الخطوات التالية المتبعة في حل المشكلات :

() اختبر فرضيتك .

() وضع هل نجح اختبارك ؟

() بناء الفرضية أو التخمين حول كيفية حدوث الأشياء .

9 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :

- 1 تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص عند حلها يُزيد من صعوبة الحل . ()
- 2 يجب تحليل وتقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء أصغر لسهولة حلها . ()
- 3 يجب اتباع الخطوات المحددة والمرتبطة للوصول إلى حل مشكلة ما . ()
- 4 الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء . ()

10 اختر الإجابة الصحيحة :

- 1 هي محاولة للإجابة عن سؤال ما بتفسير يمكن اختباره .
بناء فرضية المشكلات تكنولوجيا المعلومات
- 2 يتم إنجاز الأجزاء المقسمة من المشكلة الكبرى خطوة تلو الأخرى هادفاً إلى
فرضية المشكلة تخمين المشكلة حل المشكلة
- 3 إذا لم ينجح اختبار الفرضية عند حل المشكلة يجب
الاكتفاء بذلك بناء فرضية تالية تحديد الأدوات
- 4 إذا كنت في الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك المشكلة عليهم .
تقسيم إعداد استعادة
- 5 تُعتبر استراتيجية (المحاولة والخطأ) أحد الاستراتيجيات المستخدمة في
تكنولوجيا البيانات حل المشكلات تصميم المشكلة
- 6 برنامج يُستخدم في معالجة الكلمات .
Excel Word لا شئ مما سبق

ما هي المفاهيم الرقمية التي يجب أخذها في الاعتبار لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية رقمية ؟

(1) الهوامش

الهامش

تعريف

هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .

إذا أضفت محتوى قريبًا جدًا من الأطراف .
سيبدو الملصق أو اللوحة الإعلانية مكتظًا ولا يُعتبر جذابًا من الناحية البصرية .
لذلك يجب ترك الهامش أو المساحة الفارغة .

(2) نوع الخط وحجمه

تأكد دائمًا من اختيار حجم خط يسهل قراءته .

حيث أن الخط المعقد يُشتت الانتباه ويصعب قراءته .

إذا اخترت حجم خط صغيرًا جدًا سيضطر جمهورك إلى بذل جهد كبير لمحاولة قراءته .

وإذا اخترت حجم خط كبيرًا جدًا ستضطر إلى اختصار المعلومات التي تشاركها .

لذلك فالبساطة في اختيار حجم الخط ونوعه هي الخيار الأفضل ، حتى يتمكن جمهورك من رؤية معلوماتك بسهولة .

(3) الألوان

اختر الألوان التي تُساعدك على إيصال رسالتك .

استخدام الألوان وتناغمها يلفت النظر إلى المعلومات .

ملاحظة هامة :



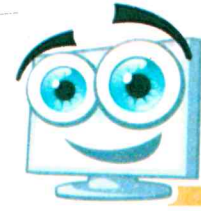
من الأفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في الملصق ، وأخذ لون الخلفية في الاعتبار عند اختيار لون الخط .

(4) الصور

من الشائع استخدام الصور في الملصقات أو اللوحات الإعلانية .

تأكد من

- استخدام صورًا تناسب المحتوى الذي يتم مشاركته .
- استخدام صورًا واضحة وذات جودة عالية وملائمة للموضوع .



تقديم المعلومات

الدرس الثالث

1 تفاعل معنا

- فكّر في العروض التقديمية التي قدّمها معلّموك وزملاؤك في الفصل .
- أيّ عرض استمتعت به بشكل خاص ؟ ما الذي جذب انتباهك في العرض ؟
- فكّر في المرئيات (النصوص المكتوبة ، الصور الثابتة ، الصور المتحركة ، مقاطع الفيديو) .

2 تعلم

ما هي أفضل الطرق لتقديم المعلومات للآخرين ؟

- الأدوات الرقمية هي أفضل طرق تقديم المعلومات للآخرين .

ما هي الاحتياجات والأدوات الرقمية التي تتطلبها المشروعات البسيطة ؟

- لعمل مشروع بسيط تحتاج إلى بعض البرمجيات التي تُمكنك من ذلك .

فمثلاً إذا طُلب منك تصميم ملصق رقمي أو لوحة إعلانية رقمية :

- فأنت تحتاج إلى :

1 استخدام برنامج يسمح لك بتصميمها مثل :

برنامج Microsoft 365

Microsoft Office 365

ويتضمن خيارات مختلفة

برنامج معالجة الكلمات
Word



برنامج النشر المكتبي
Publisher



برنامج العروض التقديمية
PowerPoint



2 جهاز رقمي يتحمّل تنزيل البرنامج عليه .

تأكد من جهاز الكمبيوتر الخاص بك مُحدّث ليتحمّل البرنامج الذي يتم تنزيله .

3 استكشف

- اختر موضوعًا تؤد معرفة المزيد عنه وتقديمه للآخرين .
- اختر من بين الموضوعات التالية أو فكر في موضوع آخر :

- الحفاظ على الحياة البرية . - الحد من التلوث في منطقتك .

- ترشيد استهلاك المياه .

- أهمية السياحة في تحقيق التفاهم والاحترام المتبادل بين الشعوب والمجتمعات .

خطط لكيفية تقديم هذه المعلومات للآخرين باستخدام ملصق أو لوحة إعلانية .

فكر في مفاهيم التصميم الأساسية التي قد تستخدمها ، وفي احتياجاتك الرقمية .

شارك أفكارك مع أحد زملائك في الفصل .

4 راجع وقم

1 ما الأدوات اللازمة لإنشاء ملصق أو لوحة إعلانية ؟

2 أى من مفاهيم التصميم ، التي تعلمتها في هذا الدرس ، تظن أنه الأكثر أهمية ؟ ولماذا ؟

3 لاحظ وأجب :

لاحظ الملصقين . أيهما يقدم المعلومات بفعالية أكثر؟ ضع علامة (✓) في المربع المناسب .

1 كيفية التقاط صورة جيدة



- ركز على موضوع صورتك .
- انتبه إلى الخلفية وراء عنصر صورتك الأساسي .
- احرص على توفير إضاءة كافية لرؤية محتوى صورتك .

2 كيفية التقاط صورة جيدة



- احرص على تركيز الكاميرا على عنصر صورتك الأساسي .
- انتبه إلى الخلفية وراء عنصر صورتك الأساسي .
- احرص على توفير إضاءة كافية لرؤية محتوى صورتك .

4

فكرواكتب ثم أجب عن الأسئلة :

1 اشرح كيف يقدم الملصق الذي اخترته أعلاه في التمرين 3 المعلومات بفعالية .

2 اشرح كيف لم يقدم الملصق الآخر المعلومات بفعالية . ماذا يمكنك أن تفعل لتحسنه ؟

5

دوّن ملاحظتك (في كراستك) :

انشيء ملصقًا . ابحث عن ثلاث حقائق حول الموضوع الذي اخترته في (استكشف) ستضع هذه الحقائق الثلاثة في محتوى ملصقك . أكتب الحقائق ، واذكر مصادرها .

6

تواصل من خلال الصور :

1 اكتب عن كيفية استخدام الصور لجعل ملصقك أكثر تأثيرًا .

2 فكر في صور مناسبة تضيفها إلى ملصقك . واكتب وصفًا لكل صورة فيما يلي .

تذكر : إذا كنت تضيف صورًا وجدتها في خلال بحثك ، فتتحقق من ذكر مصادرك .

7

انشيء ملصقًا :

لا تنس ضبط الهوامش ، ونوع الخط وحجمه ، واستخدام الصور والألوان عند إنشاء ملصقك .

8 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

- الأدوات الرقمية من الطرق الفعالة لتقديم المعلومات مثل برنامج Microsoft 365 . ()
- يحتاج برنامج Microsoft 365 إلى أي جهاز رقمي دون النظر إلى إمكانياته . ()
- عند تصميم ملصق أو لوحة إعلانية يجب استخدام أكثر من ثلاثة ألوان لجعل الملصق جذاب . ()
- يجب اختيار صور تناسب المحتوى عند تصميم الملصق . ()

9 اختر الإجابة الصحيحة :

1 هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .

الخط الهامش الصور

2 البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا

Word PowerPoint Gimp

3 هو برنامج العروض التقديمية .

PowerPoint Word Publisher



التطبيقات الرقمية

الدرس الرابع

1 تفاعل معنا

- ما أثر السلوك البشري على البيئة؟ أي الحيوانات والنباتات في منطقتك متأثرة بالسلوك البشري؟

2 تعلم

- يمكن للإنسان أن يؤثر إيجابيًا أو سلبًا على النباتات والحيوانات المحيطة به .
- هذه فرصتك لتكون مستكشفًا نشطًا ! (وأول ما يفعله المستكشف هو البحث حول الموضوع) .

ما هي المصادر الموثوقة للبحث عن المعلومات ؟

- تحتاج عند البحث عن المعلومات إلى استخدام مصادر متعددة ، مثل :

1	المطبوعات	كتب ، مقالات ، صحف ، موسوعات .
2	الإنترنت	محرك بحث ، مواقع إلكترونية متخصصة ، مواقع التعلم الرقمي ، بنك المعرفة المصري EKB ، ومصادر موثوقة شبيهة به عبر الإنترنت .
3	المقابلات	مع أشخاص اختبروا الموضوع المطروح ، أو تأثروا به ، أو درسوه .

تقييم مصادر المعلومات

- عند جمع المعلومات من المهم تقييم مصادرها :

المصدر: هو ما سيكشف لك إذا ما كانت المعلومات موثوقة (صحيحة و حقيقية) أم لا .

- هناك طرق متعددة لتقييم مصدر معلوماتك من خلال بعض الأسئلة ، وهذه تتضمن :

(1) هل المؤلف شخص أو مؤسسة محترمة ؟

(2) هل يقدم المصدر أدلة ويذكر مصادر معلومات أخرى يُمكنك الرجوع إليها ؟

(3) ما مدى حداثة المعلومات ؟

(4) هل يقدم المصدر آراء أو حقائق ؟

(5) هل المعلومات معروضة بتحيز أو من دون تحيز ؟

- يُمكنك الاستعانة بمُعلّمك أو أحد أفراد أسرتك .



قيم تلميذك على الدرس الثالث

1 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) برنامج العروض التقديمية .	الهامش
(2) برنامج معالج الكلمات .	PowerPoint
(3) برنامج الجداول الحسابية .	الألوان
(4) مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .	Excel
(5) من الأفضل عند استخدامها يجب ألا تتعدى الثلاثة منها عند إنشاء الملصق .	Word

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

- (1) تناغم الألوان يلفت النظر عند تصميم الملصقات أو اللوحات الإعلانية . ()
- (2) عند اختيار الصور في تصميم الملصقات يجب ألا تناسب المحتوى الذي تشاركه . ()
- (3) يتضمن برنامج (Microsoft 365) برنامج (GPS) . ()
- (4) لا يوضع في الاعتبار إمكانيات جهاز الكمبيوتر الرقمي الخاص بك عند تنزيل حزمة (Microsoft 365) ()
- (5) يُوضع في الاعتبار حجم ونوع الخط عند تصميم الملصقات الإعلانية . ()

3 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[صغيرًا - ثلاثة - المساحة - العروض التقديمية - الانتباه]

- (1) برنامج PowerPoint يُستخدم لإنشاء
- (2) إذا اخترت حجمًا للخط سيضطر جمهورك إلى بذل جهد كبير لمحاولة قراءة المعلومات .
- (3) من الأفضل عدم استخدام أكثر من ألوان في الملصق .
- (4) الهامش هو مقدار بين أطراف اللوحة الإعلانية ومحتواها .
- (5) إذا كان الخط في الملصق أو اللوحة الإعلانية معقدًا يُشتت

4 راجع وقِّم

1 قارن (كيفية جمعك للمعلومات باستخدام برنامج الجداول الحسابية) بـ (كيفية مشاركتك المعلومات باستخدام برنامج معالج الكلمات).

2 ما بعض (مصادر المعلومات الموثوقة) التي يمكنك استخدامها لإيجاد معلومات حول النباتات والحيوانات التي تعيش في محيطك وحول كيفية تأثير الناس على بيئتها؟

3 اقرأ، فكّر واكتب:

أين يمكنك إيجاد المعلومات حول النباتات والحيوانات في مكان سكنتك؟
سجّل خمسة مصادر للمعلومات:

المصدر	مدى موثوقيته
1	
2	
3	
4	

لاحظ الآن هذه المصادر وقيم مدى موثوقيتها. وحدد تصنيف المصدر (موثوق أم مشكوك به أم غير موثوق)

4 فكّر وأجب:

استخدم برنامج الجداول الحسابية لتجمع البيانات من المصادر التي وجدتها في التمرين (3).
ستحتاج إلى جمع البيانات التالية:

- الاسم العلمي للنبات أو الحيوان.
- الاسم المتداول للنبات أو الحيوان.
- إلى أي مدى متعارف عليه / عليها في مصر / ما أعدادها؟
- ما البيئة التي تعيش فيها؟
- ما الخطر الأكبر على بيئتهم؟
- ماذا يمكن أن نفعل لحماية هذه البيئات؟



5 فكّر وأجب:

1 لاحظ المعلومات التي وجدتها في ملف الجداول الحسابية.

ما أكثر معلومة أثارت تعجبك؟ ما أهم معلومة على الآخرين معرفتها؟

2 استخدم برنامج معالج الكلمات لتقدم ما وجدته. تذكر أن تستخدم الهوامش ونوع الخط وحجمه والألوان والصورة لتوصل رسالتك إلى الآخرين على أتم وجه.

الألوان
الهوامش
Word
الصور
حجم الخط

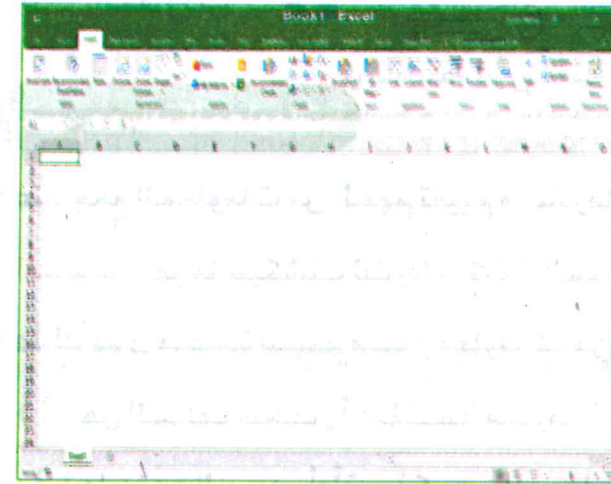
تصنيف يمكن من خلاله تقييم مدى موثوقية المصادر:

1	مصدر موثوق	- تصدر المعلومات من شخص أو مؤسسة موثوق منهم. - يذكر المصادر التي استند إليها ويعطى حقائق حديثة.
2	مصدر مشكوك به	- تصدر المعلومات من شخص أو مؤسسة. - يذكر بعض المصادر التي استند إليها، لكنه أحياناً يخلط رأيه بالحقائق.
3	مصدر غير موثوق	- تصدر المعلومات من شخص أو مؤسسة لا يدعم ما يشاركه بالمصادر. - يستخدم الآراء أكثر من الحقائق.

ما هي استخدامات برنامجي معالج الكلمات Word والجداول الحسابية Excel؟

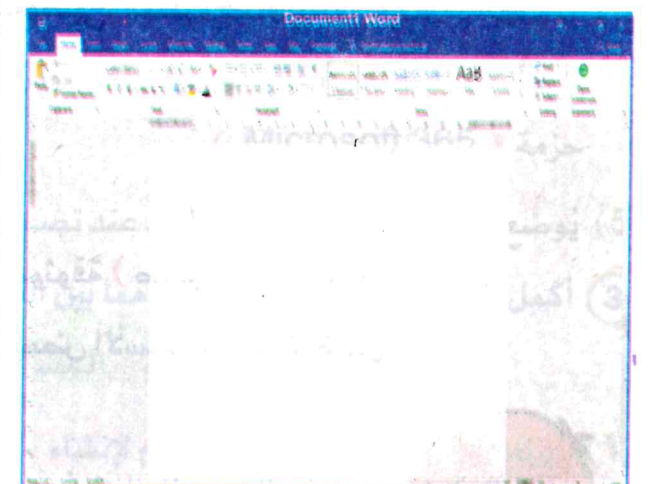
برنامج الجداول الحسابية Excel

- يُستخدم لتسجيل البيانات.
- يسمح بإنشاء جدول بيانات يحوى أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج.
- يُستخدم عادة لتقديم الأرقام لأنه:
- قادر على جمعها آلياً.
- يُعد طريقة ممتازة لجمع المعلومات وجمع الأفكار.



برنامج معالج الكلمات Word

- يستخدم لتقديم الأفكار بطرق متنوعة.
- يُستخدم لكتابة ما تريده، وأيضاً يمكنك من إضافة الصور وتغيير التصميم وربط تقريرك بمواقع إلكترونية أو معلومات على الإنترنت.



3 استكشف

ما النبات والحيوان المفضلين لديك؟ كيف يساعد الناس هذه النباتات والحيوانات وكيف يؤذونها؟
اعمل ضمن مجموعة لتحديد نوع المعلومات التي عليك إيجادها عن هذه النباتات والحيوانات وكيفية تسجيلها.



قيم تلميذك على الدرس الرابع

1 حدد نوع كل مصدر من المصادر التالية (مطبوعات أم خاصة بالإنترنت) :

(1) مقالات	(2) بنك المعرفة المصرى	(3) موسوعات
.....
(4) مواقع التعلم الرقمى	(5) كتب	(6) محركات البحث
.....

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- 1 يُستخدم برنامج (Word) في تقديم الأرقام وقادر على جمعها آلياً. ()
- 2 المصادر الموثوقة أحياناً يخلط بها رأى شخص ما بالحقائق. ()
- 3 يستخدم برنامج (Excel) في إنشاء جدول بيانات يحوى على أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج إليه. ()
- 4 المقابلات من المصادر التى يُمكن الحصول منها على المعلومات بشكل واضح. ()
- 5 يُمكن من خلال برنامج (Word) إضافة الصور وربط التقارير بمواقع إلكترونية أو معلومات على شبكة الإنترنت. ()

3 اكتب المصطلح العلمى الذى يعبر عن كل عبارة مما يلى :

- 1 برنامج يستخدم غالباً للكتابة وإضافة النصوص والصور.
- 2 مصادر تصدر معلوماتها من شخص أو مؤسسة ويتم بها ذكر المصادر التى استندوا إليها وتُعطى حقائق حديثة.
- 3 نوع من المصادر تنقسم إلى الكتب والصحف والمقالات.
- 4 يُستخدم في تقديم الأرقام وقادر على جمعها آلياً وهو طريقة ممتازة لجمع المعلومات وتوضيح الأفكار.
- 5 مصادر تصدر معلوماتها من شخص أو مؤسسة ويُذكر بها بعض المصادر التى استندت إليها ولكن أحياناً يخلط بها الآراء مع الحقائق.

6 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :

- 1 دائماً يؤثر الإنسان إيجابياً على النباتات والحيوانات المحيطة به ولا يؤثر عليها سلبياً. ()
- 2 تُعد المطبوعات مثل الكتب والمقالات من المصادر المتعددة للبحث عن المعلومات. ()
- 3 يُعتبر برنامج Word أحد البرامج التى تستخدم في إنشاء جدول بيانات يحوى أعمدة وصفوف ويقوم بجمع الأرقام آلياً. ()
- 4 المصدر الذى يُصدر المعلومات بدون ذكر مصدر المعلومات ويستخدم الآراء أكثر من الحقائق هو مصدر موثوق به. ()

7 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[مصادر - Word - الإنترنت - موثوق بها - المقابلات - Excel]

- 1 عند ذكر المصدر الذى يتم الاستناد إليه وإعطاء حقائق حديثة فإن معلوماته من مصادر برنامج يستخدم غالباً للكتابة ما تريده.
- 2 من المصادر التى يُمكن استخدامها للحصول على المعلومات و
- 3 يسمح برنامج بإنشاء جدول بيانات وهو طريقة ممتازة لجمع المعلومات وجمع الأفكار.
- 4 أحد طرق تقييم المعلومات معرفة مدى حداثة المعلومات.

8 اختر الإجابة الصحيحة :

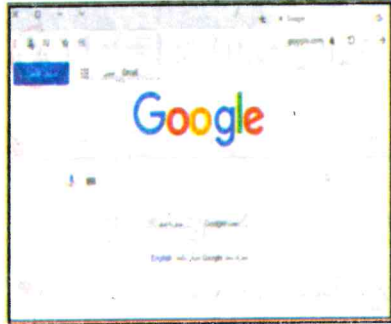
- 1 بنك المعرفة المصرى EKB أحد مصادر المعلومات
الموثوقة الغير الموثوقة المشكوك بها
- 2 عند جمع المعلومات من الكثير من المصادر يجب عليك هذه المصادر.
تقييم بحث إرجاع
- 3 المصدر هو المصدر الذى تُصدر معلوماته من شخص أو مؤسسة ويُستخدم الآراء أكثر من الحقائق.
الموثوق به الغير موثوق به غير ذلك
- 4 برنامج يُستخدم في إنشاء جدول بيانات يحوى أعمدة وصفوف بقدر ما تحتاج.
Paint Word Excel

(4) عندما تكون في المدرسة . لإتمام المهام داخل المدرسة نوع من أنواع الخوارزميات

مثل الإرشادات اللازمة لحل مسألة لفظية في مادة الرياضيات مثلاً .

1 تقسيم السؤال إلى أجزاء . 2 حله في سلسلة من الخطوات .

كيف تستخدم أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاته (الخوارزميات) لأداء مهام محددة ؟



يستخدم محرك البحث الخوارزميات :

- تعلمت في الفصل الدراسي الأول :

كيفية استخدام محركات البحث لجمع المعلومات عبر الإنترنت .

كيف يستخدم محرك البحث الخوارزميات في تقديم نتائج البحث ؟

- في كل مرة تدخل الكلمات المفتاحية التي تبحث عنها ،

يستخدم محرك البحث خوارزميات Algorithms لإعطاء النتائج .

- تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .

مثل عندما تدخل كلمة مفتاحية تبحث عنها في محرك البحث .

- يستخدم محرك البحث خطوات لتقديم النتائج . وهذه الخطوات نوع من الخوارزميات

ولهذا السبب من المهم جداً اختيار الكلمات الصحيحة عندما تحاول جمع المعلومات .



لكي تكون خوارزمية محرك البحث دقيقة تماماً .

مثل إذا كنت تبحث على إرشادات توصلك إلى مكان ما في محرك البحث .

سيستخدم محرك البحث قاعدة بيانات الأسماء والمعلومات الموجودة في الخرائط الرقمية لتزويدك بالنتائج .

3 استكشف

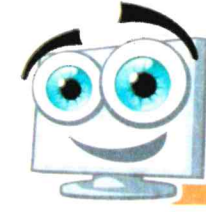
فكر في مهمة تؤديها بشكل روتيني . انشئ الخوارزمية الخاصة بك . أكتب الخطوات .

قارن بين الخوارزمية التي أنشأتها وتلك الخاصة بأحد زملائك في الفصل .

4 راجع وقم

1 إشرح كيف يستخدم محرك البحث الخوارزميات لتقديم نتائج البحث .

2 لقد قدم لك الدرس الثاني مفهوم الخوارزميات . إشرح كيف قدم ذلك بخطوات مفصلة ومرتبطة .



الخوارزميات Algorithms

الدرس الخامس

1 تفاعل معنا

كيف يساعدك إتباع خطوات محددة ومرتبطة على حل مشكلة ما ؟

2 تعلم

الخوارزمية Algorithm

تعريف

هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما .

أمثلة لكيفية استخدام الخوارزميات في حل مشكلة ما :

(1) عندما تحضر وجبة طعام ، تتبع وصفة

وتعد هذه الوصفة نوعاً من أنواع الخوارزميات !

حيث تتضمن مجموعة من الإرشادات التي ستقودك إلى إعداد تلك الوجبة بنجاح .

مثل طريقة تحضير سندويتش فلافل .

1 حضر المكونات التي ستحتاج إليها لإعداد سندويتش الفلافل .

2 ضع الخبز البلدي على الطبق .

3 افتح رغيف الخبز البلدي .

4 ضع الكمية التي تريدها من أقراص الفلافل في الخبز .

5 اسحق أقراص الفلافل بعد وضعها في الخبز .

6 أضف الطحينة والسلطة .

ملاحظة هامة :

يمكن وصف العديد من الأشياء التي تؤديها كل يوم بـ (الخوارزميات) ، أي سلسلة من الخطوات .

(2) عندما تنظف غرفتك ، تتبع خطوات

مثل خطوات تنظيف الغرفة .

1 نظف الغبار .

2 امسح الأسطح المستوية .

3 نظف الأرضية .

(3) عندما تعطى إرشادات ما

نوع من الخوارزميات

مثل إرشادات الوصول إلى مكان ما .

1 إتجه إلى الأمام مباشرة . 2 إنعطف يميناً عند " س " . 3 إنعطف يساراً عند " ص " .

3

اكتب خوارزمية واحدة على الأقل استخدمتها اليوم في الأماكن التالية :

1 المنزل

2 المدرسة

4

اقرأ المثال الذي يشرح دور الخوارزميات في تشغيل أجهزة الكمبيوتر، ثم أجب على الأسئلة :

تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لتعمل . إذا كنت تستخدم ، مثلاً :

برنامج معالج الكلمات word لكتابة جملة " اسمي أسمي / أحمد " ، فإن البرنامج يؤدي التالي :

• يتعرف تلقائياً على المفتاح المضغوط للحرف الأول : هل هو حرف متصل أم منفصل ؟

• يعرض الحرف على الشاشة .

• يكرر العملية حتى تنتهي الكلمة .

• يتحقق من كتابة هذه الكلمة بالشكل الصحيح :

- إذا كانت صحيحة ، لا يفعل شيئاً .

- وإذا كانت غير صحيحة يشير إلى احتمال وجود خطأ إملائي .

• يكرر العملية ويكملها حتى تنتهي الجملة .

1 قَدِّم مثلاً على الخطوات التي تعتقد أن جهاز الكمبيوتر أو الجهاز اللوحي أو التليفون المحمول يتبعها

عندما تستخدم برنامجاً أو تطبيقاً تعرفه جيداً .

2

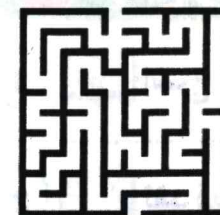
كيف يمكن أن يؤثر غياب إحدى الخطوات أو إضافة معلومات غير صحيحة في الخوارزمية ؟

5

حل المشكلة : انشئ خوارزمية . أنظر إلى المتاهة .

ثم اذكر الخطوات اللازمة للانتقال من النقطة (أ) إلى النقطة (ب) .

(ب)



(أ)

6

كيف تساعدك الخوارزميات في فهم العمليات التي يقوم بها المتصفح أثناء البحث على شبكة الإنترنت ؟

7

ابحث وقيم :

• استخدم أحد محركات البحث لإجراء بحث حول الموضوع الذي اخترته في الدرس الثالث " استكشف " ، قيم النتائج الثلاثة الأولى لبحثك ودون الملاحظات حولها .

• استعن بإجابتك عن السؤال السابق :

8

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :

1

تُساعد الخوارزميات في فهم العمليات التي يقوم بها المتصفح أثناء البحث

على شبكة الإنترنت .

2

تُعتبر الإرشادات التي يمكن اتباعها نوع من الخوارزميات .

()

3

أجهزة الكمبيوتر لا تستخدم الخوارزميات لأداء المهام الخاصة بها .

()

4

الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما .

()

9

اختر الإجابة الصحيحة :

1 الخوارزمية هي مجموعة من المحددة والمرتبطة وتُستخدم لحل مشكلة ما .

الخطوات الملاحظات الموضوعات

2

يُمكن وصف العديد من الأشياء التي تؤديها كل يوم بـ

المحركات الخوارزميات الخرائط الرقمية

3

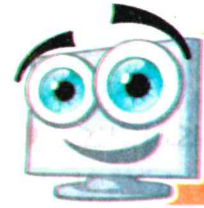
يستخدم للبحث عن المعلومات لتقديم النتائج لموضوع بحثك .

النتائج العمليات محرك البحث

4

تُساعد في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .

الخوارزميات المهام أجهزة الكمبيوتر



مبادئ البرمجة

الدرس السادس

1 تفاعل معنا

- ما أنواع الرسوم المتحركة أو الأفلام أو ألعاب الفيديو التي تفضلها أو تجذب انتباهك؟ اشرح السبب.

2 تعلم

البرمجة Coding

تعريف هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل.

ما الذي يُمكن ابتكاره من خلال البرامج المستخدمة في عملية البرمجة؟

يُمكن ابتكار الرسوم المتحركة والأفلام وألعاب الفيديو وإنشاؤها باستخدام الشفرة البرمجية Coding.

أجهزة الكمبيوتر ولغات البرمجة المختلفة

- أجهزة الكمبيوتر كالبشر، تستخدم لغات مختلفة.
- هناك العديد من المواقع الإلكترونية، مثل: Code.org تساعدك على:
- (تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة)

هل سبق لك أن ابتكرت متاهة؟

أمامك متاهة

- يجب عليك أن: تقدم الإرشادات حول كيفية حلها.
- تُفكر في خطوات تسمح لك باجتياز المتاهة.

خطوات اجتياز المتاهة

- 1 تحديد عدد المسافات التي ستحتاج اجتيازها.
- 2 في أي اتجاه ستسير لاجتياز المتاهة.

لذا

- يجب الالتزام بالخطوات والإرشادات لحل المشكلة.
- تُشكل البرمجة مثالاً آخر على استراتيجية حل المشكلات.
- تُشكل المخططات الانسيابية Flowcharts عملية برمجة لأنها:
- (تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية بسيطة)



خروج

دخول



قيم تلميذك على الدرس الخامس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

- (1) عند حل مسألة لفظية في مادة ما فإن الإرشادات المتبعة نوع من أنواع الخوارزميات. ()
- (2) تُساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث. ()
- (3) تُستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وبسرعة على شبكة الإنترنت. ()
- (4) يُعد محرك البحث سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. ()
- (5) صياغة الكلمات المفتاحية ليس له أهمية عند البحث عن المعلومات. ()

2 اذكر المفهوم العلمي:

- (1) يُمكن من خلاله الوصول إلى المعلومات على شبكة الإنترنت.
- (2) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما.
- (3) يستخدمه محرك البحث لإعطاء النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث.
- (4) ما يدخل في محرك البحث والتي يجب صياغتها بدقة بما فيه الكفاية.
- (5) ما تحصل عليه من محرك البحث أثناء البحث عن المعلومات على شبكة الإنترنت

3 (أ) أجب عما يأتي:

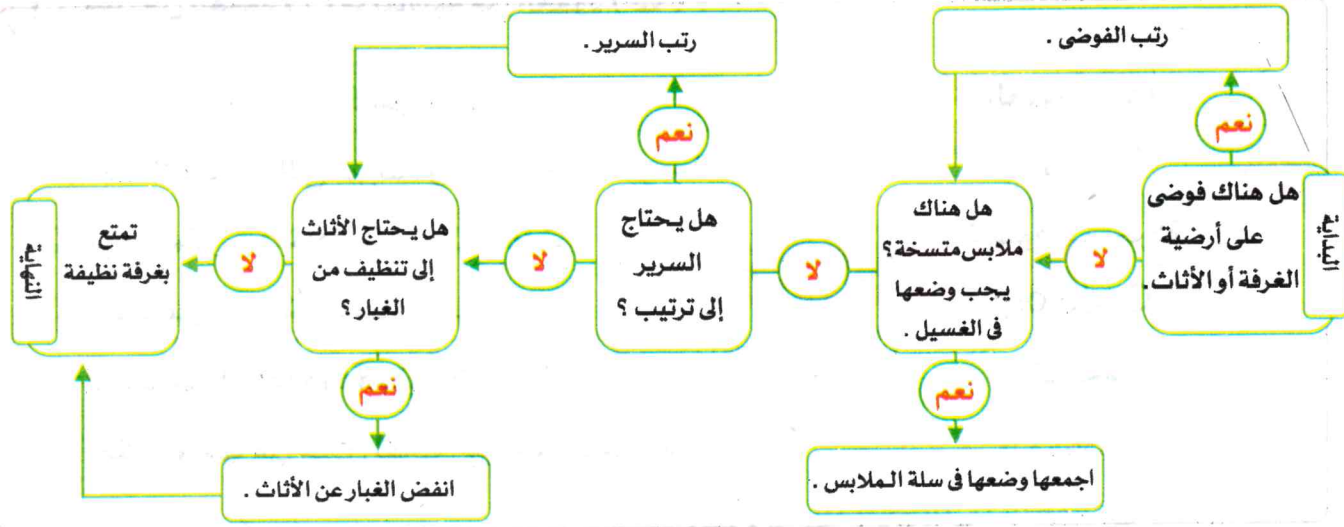
- إذا ذهبت إلى مطعم في بلدك، وأكلت وجبة وأعجبتك، وعند الذهاب إلى المنزل أردت إعدادها،
- فكيف تبحث عن ذلك؟ ووضح الخوارزمية المتبعة.

(ب) اختر الإجابة الصحيحة:

- (1) يُعتبر تنظيف الحجرة والخطوات المتبعة نوع من
التطبيقات الخوارزميات المحركات
- (2) تُساعد الخوارزميات في تحديد
النتائج الأولويات الإرشادات

4 اقرأ وارسم :

1 لاحظ هذا المخطط الانسيابي Flowchart إنه يشبه عملية البرمجة في كونه يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .



2 الآن ارسم مخططاً انسيابياً ثانياً عن مشكلة أخرى . إليك بعض الأفكار :

• إعداد المائدة . • إخراج القمامة . • إزالة الأعشاب الضارة من الحديقة . • تنظيم مكتبك .

3 ما أوجه الشبه والاختلاف بين الخطوات البرمجية في النشاطين 1 ، 2 الواردين أعلاه ؟

5 فكر في الموضوع الذي كنت تبحث حوله منذ الدرس الثالث . كيف يمكنك استخدام البرمجة أوقوالب أو مخطط انسيابي في عرضك التقديمي حول الموضوع الذي اخترته ؟ اكتب وارسم أفكارك .

6 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[Code.org - البرمجة - الرسوم المتحركة - حل المشكلات]

- 1 يمكنك ابتكار وإنشاؤها باستخدام الشفرة البرمجية .
- 2 هو أحد المواقع الإلكترونية التي تساعدك في تعلم التشفير .
- 3 تُشكل البرمجة مثالاً على استراتيجية
- 4 هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .
- 7 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :
 - 1 عندما تريد اجتياز متاهة تم ابتكارها يجب اتباع مجموعة من الخطوات .
 - 2 أجهزة الكمبيوتر كالبشر تستخدم لغات مختلفة .
 - 3 يُمكن ابتكار الرسوم المتحركة والأفلام من خلال البرمجة .
 - 4 يُوجد لغات برمجة محدودة وقليلة جداً على شبكة الإنترنت لتصميم وابتكار الألعاب والأفلام .

يمكنك ابتكار متاهات على موقع Code.org فهي مثال على [ما يمكنك ابتكاره باستخدام البرمجة] .



3 استكشف

ابتكر متاهة واكتب إرشادات توضح كيفية إكمالها . شارك المتاهة مع أحد زملائك ، وقدم إليه الإرشادات لحلّها .

4 راجع وقمّ

1 ما المقصود بالبرمجة ؟

2 اشرح كيف تُشكل البرمجة مثالاً آخر على استراتيجية حل المشكلات ؟

3 اقرأ وأجب :

1 رتب الخطوات بحيث تجعل الطائر يُحلق ، ثم يلتقط دودة ويأخذها إلى عشّه .



- 1 () التقط الدودة . () أطعم الطائر الصغير الدودة . () حلق إلى العش .
- 2 () توقف عن التحليق . () حلق وابحث عن دودة . () حدد مكان دودة .

2 اشرح ما يمكنك ابتكاره من خلال البرمجة .



فن الجرافيك Graphic Art

الدرس السابع

1 تفاعل معنا

- كيف في رأيك ، تدعم المرئيات مثل (الصور - الرسوم) العروض التقديمية ؟

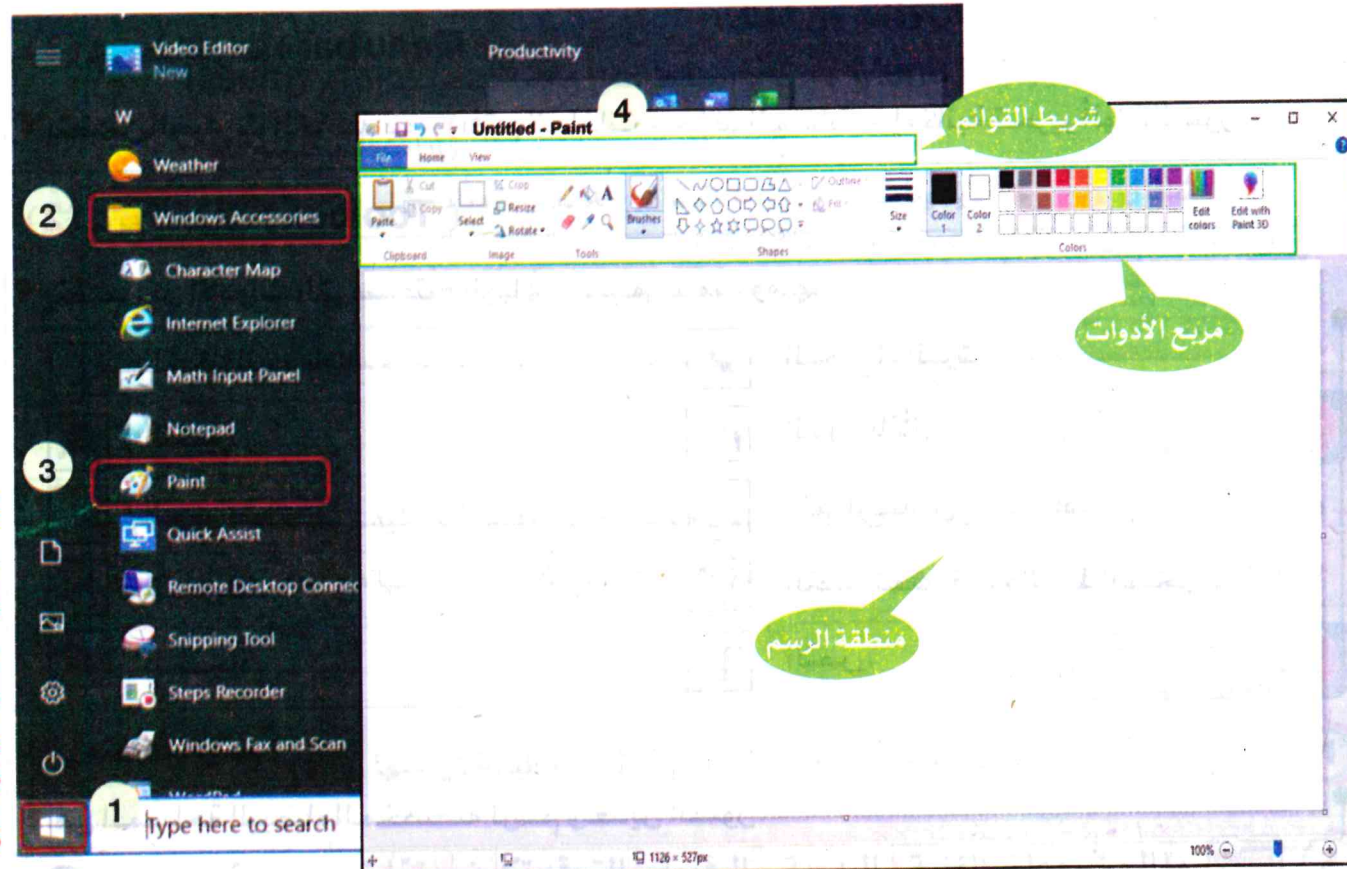
2 تعلم

برنامج الرسم Paint

تعريف أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم على جهاز الكمبيوتر.

كيف يتم فتح برنامج الرسم Microsoft Paint ؟

- 1 اضغط على قائمة ابدأ (Start - Up menu) .
- 2 اختر مجلد الملحقات (Accessories) .
- 3 ابحث عن برنامج الرسم واضغط على الأيقونة الخاصة به .
- 4 سيظهر البرنامج كالتالي :



واجهة برنامج الرسم Microsoft Paint



قيم تلميذك على الدرس السادس

1 صل من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) أحد الابتكارات التي تم إنشاؤها باستخدام البرمجة .	التشفير
(2) موقع يُمكن من خلاله إنشاء المتاهات .	الرسوم المتحركة
(3) عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة .	Code.org
(4) يجب حساب عددها لاجتياز المتاهة .	البرمجة
(5) يُمكن تعلمها من خلال لغات البرمجة المختلفة .	المسافات

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- (1) لا يُمكن ابتكار ألعاب الفيديو من خلال الشفرة البرمجية . ()
- (2) لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها . ()
- (3) تُعتبر البرمجة مثالاً على استراتيجية حل المشكلات . ()
- (4) الرسوم المتحركة والأفلام وألعاب الفيديو يتم إنشاؤها من خلال البرمجة عبر شبكة الإنترنت . ()
- (5) الخطوات المحددة والمرتبطة تُساعد للوصول إلى حل المشكلة . ()

3 أجب عما يأتي :

- 1 ما مفهوم البرمجة ؟

- 2 أكمل : (1) هناك العديد من المواقع الإلكترونية التي تُمكنك من تعلم التشفير باستخدام المختلفة .

(2) عندما يكون أمامك متاهة يجب عليك :

- تقديم حول كيفية حلّها .
- التفكير في تسمح لك باجتياز المتاهة .

ما هي المهام التي يمكن عملها في برنامج الرسم Paint ؟

- 1 تعبئة الألوان باستخدام الخيارات المخصصة لهذه المهمة .
- 2 قص الصورة يمكن تحديد أجزاء معينة من الصورة التي تحتاج إليها في رسمك وعمل القص (Cropping) .
- 3 إضافة نص إلى الصورة اضغط على طرفها السفلى الأيمن . اسحب مؤشر الفأرة إلى اليمين ، حتى تتكون مساحة بيضاء كافية لكتابة النص ، ثم قص النص من المساحة البيضاء ، وألصقه على الصورة .
- 4 تغيير حجم الصورة أو اتجاهها يمكن تغيير حجم الصورة وأبعادها واتجاهها من خلال الأدوات المخصصة لذلك .

ملاحظات هامة :

- 1 يشبه برنامج الرسم في تصميمه برنامجي : (معالج الكلمات Word - والجداول الحسابية Excel) .
- 2 يوفر برنامج معالج الكلمات Word أدوات جرافيك تُستخدم : لتصميم عناصر الجرافيك ، وذلك من خلال :
 - 1 شريط القوائم (Menu bar) اضغط على علامة التبويب إدراج (Insert) .
 - 2 تظهر مجموعة من الخيارات المختلفة مثل : الأشكال • الأيقونات • النماذج ثلاثية الأبعاد • الرسوم التوضيحية



3 استكشف

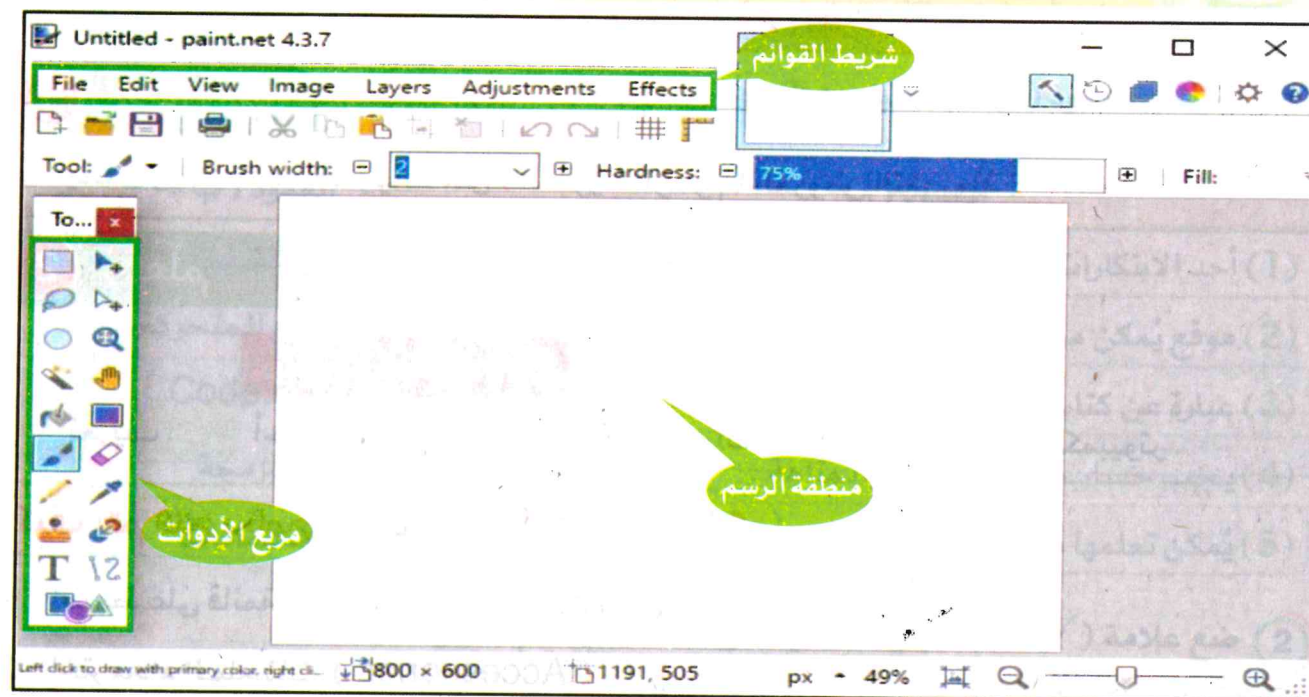
- فكّر في البحث الذي أجريته في الدرس الثالث حول موضوع من اختيارك . كيف يمكنك استخدام برنامج الرسم لإثراء عرض تقديمي حول موضوعك ؟ اكتب افكارك وشاركها مع أحد زملائك في الفصل .

4 راجع وقيّم

1 ما الأدوات المستخدمة في برنامج الرسم ؟ اشرح وظيفة كل منها .

2 ما المشروعات الفنية (اليدوية - الرقمية) التي قد تكون مهتمًا بتصميمها ؟

كما يمكن تحميل برنامج الرسم (Paint.Net) من الإنترنت ثم فتحه على جهاز الكمبيوتر ويظهر كالاتي :



واجهة برنامج الرسم Paint.net

ما هي مكونات واجهة برنامج الرسم ؟

(1) شريط القوائم (Menu bar)

يتضمن الخيارات الخاصة بـ : (فتح الملفات - حفظ الملفات - إمكانية تحرير ألوان الصور) .

(2) مربع الأدوات (Toolbox)

يتضمن كل الأدوات التي ستحتاج إليها في تصميم رسمك ومنها :

الشكل البيضاوي.	البخاخ أو الفرشاة .
التكبير.	الملء بالألوان.
المستطيل.	قلم الرصاص والفرشاة.
التحريك.	الخط المستقيم والخط المنحني.
الممحاة.	النص.

(3) منطقة الرسم

هي المساحة البيضاء المخصصة لرسم وتعديل الصور .

وضح لتلميذك أن : - قد تختلف طريقة فتح برنامج الرسم حسب نظام التشغيل الموجود على الجهاز .
- قد تختلف واجهة برنامج الرسم وشكل بعض الأدوات المستخدمة في الرسم حسب إصداره .



1 أكمل العبارات بما يناسبها مما بين القوسين :

[Paint - شريط القوائم - Excel - إدراج - مربع الأدوات]

- (1) يتضمن الخيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها .
- (2) يتضمن الأدوات التي ستحتاج إليها في تصميم رسمة .
- (3) برنامج أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم .
- (4) برنامج معالج الكلمات Word يحتوى على أدوات جرافيك داخل تبويب
- (5) برنامج يُستخدم لإنشاء الجداول الحسابية .

2 اذكر وظيفة كل أداة من أدوات مربع الأدوات لبرنامج الرسم Paint :

- | | | |
|-----|-----|-----|
| (1) | (2) | (3) |
| (4) | (5) | (6) |

3 اختر الإجابة الصحيحة :

- (1) شريط يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات وتحرير الألوان والصور .

القوائم الإدراج النص

(2) برنامج Paint يُستخدم في

معالجة الكلمات إنشاء الجداول الحسابية تحرير الصور والرسومات

- (3) للوصول إلى برنامج Paint من قائمة نختار مجلد الملحقات ونختار أيقونة البرنامج .

الأدوات أبدأ الصور

- (4) يمكن إضافة إلى الصورة بإضافتها في المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة .

النص المعالج لا شيء مما سبق

- (5) برنامج يستخدم في معالجة الكلمات .

Excel Word Paint

3 لاحظ وأجب :

- لاحظ أدوات الرسم والتصميم المتاحة في برنامج الرسام . واكتب مثالاً يوضح متى يمكنك استخدام كل أداة منها أثناء تصميم صورة تضيفها إلى عرضك التقديمي .

1		2		3	
4		5		6	

4 لاحظ وأجب عن الأسئلة :

1 لاحظ في الشكل المقابل أمثلة لبعض أدوات الرسم والتصميم

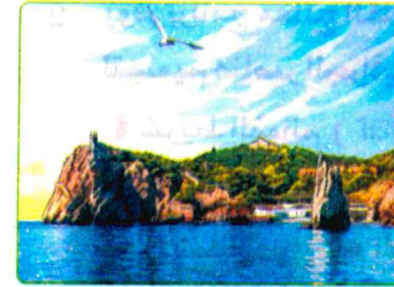
المتاحة في برنامج الرسم Paint .

• اختر أداة تود استخدامها لتساعدك على تصميم صورة

تضيفها إلى العرض التقديمي .

• اشرح كيف يمكنك استخدام هذه الأداة لتصميم الصورة .

2 لاحظ الصورة . فكّر في طرق لإضافة تأثيرات عليها على سبيل المثال :



• اجعل الصورة تبدو ليلية .

• اجعل الصورة تبدو أكثر سطوعاً .

• أضف ألواناً إلى الصورة أو قلل منها .

• اجعل الصورة تبدو أبسط / أقل ازدحاماً .

• اكتب ما الذي ستفعله وما الخطوات التي ستتبعها . يمكنك الاستعانة بمعلمك في تنفيذ مهمتك .

5 فكّر واكتب وأجب عن الأسئلة التالية :

1 تخيل مشهداً أردت رسمه أو تلوينه ، لكن لم تكن لديك الأدوات التي تحتاج إليها للقيام بذلك .

• صف هذا المشهد .

2 كيف يمكنك تصميم هذا المشهد باستخدام برنامج الرسام ؟

6 قارن وباين :

• قارن إجابتك عن النشاط الوارد أعلاه مع إجابات أحد زملائك .

• هل تضمن إجاباتكما استخدام الأدوات / البرامج نفسها ؟



5 اضغط على شريحة جديدة (New Slide) :

إضافة شريحة أخرى إلى العرض التقديمي .

6 يُمكن اختيار تصميم كل شريحة من خلال :

الضغط على علامة تبويب تصميم (Layout) في القائمة الرئيسية .

ما هي الميزات المتاحة في برنامج باور بوينت PowerPoint ؟

(1) إضافة نص

- اضغط على مربع النص على الشاشة الافتتاحية .

- ثم اختر نوع وحجم الخط الذي تود استخدامه ، وابدأ بكتابة النص .

(2) إضافة بصريات ومؤثرات

- يتضمن البرنامج العديد من البصريات التي تساهم في :

إبراز عرضك التقديمي وذلك باستخدام الآتي :



رسم (Draw)

Design

تصميم (Design)

- اختر من بين أدوات الرسم .

- اضغط على خيارات التصميم لكل شريحة ومن ضمنها ألوان الخلفية .

Animations

مؤثرات الحركة (Animations)

Transitions

انتقالات (Transitions)

- اختر النوع المناسب مع محتوى كل شريحة .

- اختر مؤثرًا بصريًا للانتقال بين الشرائح .

Slide Show

عرض الشرائح (Slide show)

- حدد الطريقة التي تود تقديم عرضك بها ، وتوقيتًا لكل شريحة .



- يُمكنك مشاهدة العرض بالضغط على : أيقونة العرض



أو مفتاح F5 في لوحة المفاتيح .

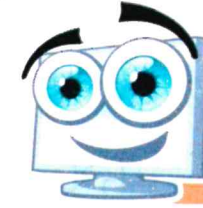
(3) إدراج الصور

- لإدراج الصور للعرض التقديمي من خلال إتباع الآتي :

1 اضغط على علامة تبويب " إدراج " Insert ثم خيار " صور " .

2 اختر ما تحتاج إليه من شريط القوائم ، ثم اسحبها بمؤشر الفأرة داخل الشريحة .

وضح لتلميذك أنه : يمكن إدراج صورة قام بإنشائها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي الخاص به .



إنشاء عرض تقديمي

الدرس الثامن

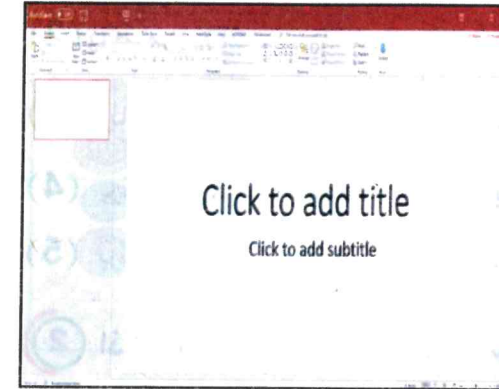
1 تفاعل معنا

• ما عناصر العرض التقديمي الجيد ؟

2 تعلم

• برنامج العروض التقديمية Microsoft PowerPoint :

- يُستخدم في تصميم العروض التقديمية بشكل جذاب .
- يتضمن العرض التقديمي الجيد مجموعة من العناصر مثل :
(النصوص - مؤثرات الحركة - صور - تأثيرات مميزة) .
- يتميز برنامج العروض التقديمية بعرض الأفكار والموضوعات بشكل مُرتب في صورة مجموعة من الشرائح (Slides) .



الشريحة Slide

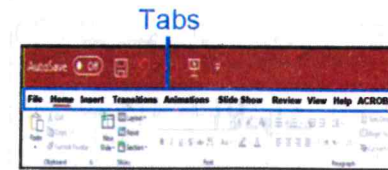
هي صفحة عرض تحوى نصوصك وصورك . في الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية ، ستلاحظ وجود صورة مصغرة (Thumbnail) لكل شريحة تُنشئها ، وهي صورة هدفها معاينة الشريحة .

كيف يمكن إنشاء عرض تقديمي باستخدام Microsoft PowerPoint ؟



1 اضغط على أيقونة برنامج العروض التقديمية على جهاز الكمبيوتر .

2 اضغط على عرض تقديمي فارغ (Blank Presentation) .



3 ستلاحظ وجود شريط القوائم في الجزء العلوي من شاشة البرنامج .

- ويتضمن علامات تبويب (Tabs) متعددة .

- ويتضمن كل علامة تبويب مجموعة من الأدوات ،

ويُمكنك من خلالها إنشاء العرض التقديمي .

4 ستلاحظ وجود شريحة (Slide) ترشدك إلى النقر لكتابة عنوان

وعنوان فرعي للعرض التقديمي .

حيث : - يُمكن كتابة اسمك في الجزء المخصص للعنوان الفرعي .

- ثم كتابة المعلومات في مربعات النص .



ما هي الإرشادات التي يجب مراعاتها عند تصميم العرض التقديمي ؟

- 1 تجنب الفقرات أو الجمل الطويلة .
 - 2 التحقق من أن يكون نوع الخط وحجمه مقروءين .
 - 3 استخدام صور ذات صلة بالموضوع بدلاً من النصوص كلما أمكن .
- تدرب على عرضك التقديمي مسبقاً . قدم عرضاً تفاعلياً وشجع الحاضرين على المشاركة .

3 استكشف

- حان الوقت لتصميم عرض تقديمي حول الموضوع الذي اخترته في الدرس الثالث !
- لتصميم عرضك التقديمي ، قسّم ما عليك فعله إلى أجزاء صغيرة .
- تذكر أن تنظّم الملاحظات التي دونتها أثناء بحثك عبر شبكة الإنترنت .
- ثم حدد كيفية تضمين الرسوم أو الصور من برنامج الرسام في عرضك التقديمي .
- بعدها حدد كيف ستستخدم مميزات برنامج باوربوينت لإبراز عرضك التقديمي .
- وأخيراً احرص على تدوين أفكارك كي تكون لديك إرشادات مفصلة تساعدك على تصميم عرضك التقديمي .

4 راجع وقم

- 1 ناقش المميزات المتاحة في برنامج باوربوينت .
- 2 لماذا قد يكون مايكروسوفت باوربوينت خياراً أفضل من مايكروسوفت وورد أو مايكروسوفت إكسل لتصميم عرض تقديمي ؟
- 3 حان الوقت لإنشاء عرضك التقديمي باستخدام برنامج مايكروسوفت باوربوينت !
استخدم المعلومات التي جمعتها أثناء بحثك حول الموضوع الذي اخترته في الدرس الثالث لتصميم العرض التقديمي :
1 لنخطط . قسّم ما ستحتاج إلى فعله . لتصميم عرضك التقديمي ، إلى أجزاء صغيرة . اكتب محتوى كل جزء .
2 بعد ذلك ، حان الوقت لنحلّ المشكلات . اكتب كيف ستكمل كلّاً من الأقسام التي جزأتها .
3 اكتب المحتوى الذي ستضيفه إلى كل شريحة .

4 صمم عرضك التقديمي :

- أخيراً : حان الوقت لتصميم عرضك التقديمي . تأكد من اتباع ما يلي :
 - تحقق مجدداً من دقة مصادر معلوماتك .
 - أذكر مصادر معلوماتك .
 - كوّن فكرة واضحة عن شكل التصميم الذي تود الحصول عليه .
 - حدد كم حجم النص الذي تود إضافته إلى كل شريحة . تذكر أن عليك اختصار عدد الكلمات في كل شريحة لتسهيل قراءتها .
 - قرر كيفية تقسيم المعلومات التي تضيفها إلى كل شريحة .
 - أضف بصريات إلى عرضك التقديمي .
- تذكر : يمكنك إدراج نصوص وصور وعناصر أخرى من برامج مايكروسوفت 365 من أجل تصميم عرضك التقديمي . على سبيل المثال :
- جداول ، وصور ، ورموز ، ومحتوى نصي من مايكروسوفت وورد .
 - رسوم بيانية ، ومخططات ، وجداول من مايكروسوفت إكسل .
 - صور من برنامج الرسام .

5 فكروا جواب :

- تهانينا على تصميم عرض تقديمي باستخدام برنامج مايكروسوفت باوربوينت !
 - الآن شارك أفكارك حول هذه التجربة .
- 1 كيف وظّفت مهارات حلّ المشكلات لمساعدتك على تصميم عرضك التقديمي ؟
 - 2 اشرح الخيارات التي اتخذتها لكل من :
• نوع الخط وحجمه
• استخدام أدوات الجرافيك
 - 3 تحدث إلى أحد زملائك عن نجاح عرضك كل منكما التقديمي . كيف تشابه عرضكما التقديميان ؟ وكيف اختلفا ؟ ما الذي سيفعله كل منكما بشكل مختلف في المرة القادمة ؟



مراجعة على المحور الرابع كتاب مدرسي

1 اخترا الإجابة الصحيحة :

(1) يؤمن "غوتام شاه" باستخدام لإدخال الحياه البرية ضمن اهتمامات الناس اليومية .

التكنولوجيا الألعاب على الإنترنت كل ما سبق

(2) إذا كنت في الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك المشكلة عليهم .

تقسيم إعداد استعادة

(3) نظام يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية عبر الإنترنت .

GPS الألعاب المؤثرات

(4) تقنية يُمكن استخدامها لتصميم ألعاب تليفونية فريدة .

المعلومات الواقع المعزز GPS

(5) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا

Word PowerPoint Gimp

(6) برنامج يُستخدم في إنشاء جدول بيانات يحوى أعمدة وصفوف بقدر ما تحتاج .

Paint Word Excel

(7) تُساعد الخوارزميات في تحديد الأكثر صلة بموضوع بحثك في محرك البحث .

النتائج الأولويات الإرشادات

(8) يمكن إضافة إلى الصورة في برنامج الرسم بإضافتها في المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة .

النص المعالج لا شيء مما سبق

(9) هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .

الخط الهامش الصور

(10) تُساعد في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث في محركات البحث .

الخوارزميات المهام أجهزة الكمبيوتر



قيم تلميذك على الدرس الثامن

1 أجب عما يأتي :

(1) هي صفحة عرض تحتوى نصوص وصور وتظهر في الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية

لبرنامج PowerPoint .

(2) تستطيع كتابة المعلومات في مربع داخل الشريحة .

(3) عند الضغط على New Slide يقوم برنامج PowerPoint بإضافة

جديدة إلى العرض التقديمي .

(4) في الجزء من الشاشة الافتتاحية لبرنامج PowerPoint توجد صورة مصغرة

لكل شريحة تنشئها .

(5) نضغط على علامة تبويب لاختيار الصور في برنامج PowerPoint .

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

(1) يُستخدم برنامج PowerPoint لإنشاء العروض التقديمية . ()

(2) لا يُمكن إضافة نص للعرض التقديمي المراد إنشاؤه . ()

(3) يُمكن إضافة مؤثرات بصرية للانتقال من شريحة إلى أخرى . ()

(4) يُتيح برنامج PowerPoint عرض الشرائح بالضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح . ()

(5) برنامج العروض التقديمية لا يوفر المؤثرات البصرية التي تساهم في إبراز العرض التقديمي . ()

3 صل :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) يُستخدم لإضافة شريحة جديدة .	Blank Presentation
(2) يتم الضغط عليه لإنشاء عرض تقديمي فارغ .	New Slide
(3) تُمثل مؤثرات حركية تُستخدم مع محتوى كل شريحة .	Animations
(4) يجب مراعاتها عند تصميم العرض التقديمي .	أيقونة العرض
(5) يتم الضغط عليها لمشاهدة العرض التقديمي .	تجنب الجمل الطويلة

3 اكتب جملة لكل من أزواج العبارات التالية لتشرح الرابط بينهما ،
ثم قارن بين جملك وجمل زميل لك :

(1) الخطوات المحاولة والخطأ

(2) الخوارزميات البرمجة

(3) الشريحة الصورة المصغرة

4 اقرأ وأجب :

(1) اشرح سبب اتباع خطوات في عملية حل المشكلات .

(2) ما المفاهيم الرقمية التي عليك أخذها في الاعتبار عند تصميم ملصق ؟

(3) كيف تحسن صور العرض التقديمي ؟

(4) اكتب خوارزمية قصيرة لمهمة روتينية .

(5) اعطِ ارشادات حول إحدى طرق إضافة صورة أو فنّ جرافيكى في برنامج مايكروسوفت وورد

أو باور بوينت .

(6) اشرح العلاقة بين حل المشكلات والبرمجة .

(7) اذكر ثلاث أدوات يمكنك استخدامها في برنامج الرسام أو وورد لتصميم رسوماتك الخاصة .

(8) اذكر ثلاث بصريات يمكنك استخدامها في برنامج باور بوينت .

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

(1) منظمة (Internet of Elephants) أحد المنظمات التي تساعد على حماية الحياة البرية

() حول العالم مهما كنت قريب أو بعيد .

(2) يُمكن استخدام نظام تحديد المواقع العالمى (GPS) لجمع البيانات لتصميم الألعاب

() التفاعلية عبر الإنترنت .

(3) يُعد " غوتام شاه " مؤسس منظمة " إنترنت أوف إليفانت " .

() عند اختبار فرضيتك لا تنجز أى اختبار يعرضك للخطر .

(5) يجب تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة لسهولة حلها .

(6) إذا كان معك مجموعة من الأشخاص يساعدونك في حل مشكلة كبرى فقم بتخصيص لكل منهم

() جزءاً من أجزائها الصغرى لحلها .

(7) يحتاج برنامج Microsoft 365 إلى أى جهاز رقمى دون النظر إلى إمكانياته .

(8) الشفرة البرمجية يمكن استخدامها لإنشاء البرامج ولا يمكن استخدامها لإنشاء الألعاب .

(9) يُستخدم برنامج (Word) في تقديم الأرقام وقادر على جمعها آلياً .

(10) يستخدم برنامج (Excel) في إنشاء جدول بيانات يحوى على أعمدة وصفوف بقدر ما

() نحتاج إليه .

(11) يجب اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة عندما تحاول البحث عن المعلومات .

(12) تُستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وبسرعة على شبكة الإنترنت .

(13) لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها .

(14) تُعتبر البرمجة مثلاً على استراتيجيات حل المشكلات .

(15) يُستخدم برنامج PowerPoint لإنشاء العروض التقديمية .

5) فُكِّرُوا أكمل :

(1) كيف يمكنك استخدام مهارات حل المشكلات عندما تواجهك صعوبات أثناء استخدام

مايكروسوفت 365 ؟

(2) تخيل أنك ستصمم عرضًا تقديميًا باستخدام باوربوينت . فُصِّل الخطوات التي قد تتخذها لإنجازه .

(3) يقول الخبراء أن تعلّم البرمجة يجعلك شخصًا أكثر إبداعًا . فُكِّر فيما تعلّمته عن البرمجة .

هل توافقهم الرأي ؟ علّل إجابتك .

6) فُكِّرُوا أكمل : (السؤال الرئيسي)

فُكِّر في المعلومات التي اكتسبتها في هذا المحور .

كيف تُساعدك هذه المعلومات على فهم كيفية استخدام البرامج والطرق المختلفة لتصميم عرض

تقديمي رقمي ؟

بعد دراسة هذا المحور، أعرف أن بإمكانني استخدام البرامج والأساليب المختلفة لتصميم عرض

تقديمي رقمي لأن

7) ابحث وابتكروا :

كيف يمكنك استخدام مهارات حل المشكلات . وتقسيم المشكلة إلى خطوات ، واستراتيجية المحاولة والخطأ .

والخوارزميات لإنجاز مهمة ما ؟ كيف يمكنك أن تعرض ذلك بواسطة البرمجة أو مخطط انسيابي ؟

قدم إجابتك لزملائك في الفصل على شكل عرض تقديمي مُستخدمًا البرامج والأساليب من التمرين

السابق .

اختبارات عامة على المحور الرابع

الاختبار الأول

1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) يمكن استخدام أدوات التكنولوجيا لإدخال الحياة البرية ضمن اهتمامات الناس اليومية . ()
- (2) عند اتباع الخطوات المحددة والمرتبطة يتم حل المشكلة بسهولة ويُسر . ()
- (3) يجب استخدام الألوان عند تصميم الملصقات واللوحات الإعلانية حيث تُوفر التناغم لإلفات النظر . ()
- (4) استخدام الخوارزميات يُساعد في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث . ()
- (5) لا تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات ()

2) أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

Excel - شريحة جديدة - الهامش - محرك البحث - الرسوم المتحركة

- (1) يُستخدم الأمر New Slide في إضافة في برنامج PowerPoint .
- (2) يُستخدم برنامج في إنشاء جداول حسابية ويُستخدم لجمع الأرقام آليًا .
- (3) تُعتبر أحد الابتكارات التي تم إنشاؤها باستخدام البرمجة .
- (4) يُستخدم في البحث عن المعلومات ويستخدم الخوارزميات للوصول إلى نتائج ذات صلة بالمعلومات .

(5) هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية ومحتواها .

3) اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يُمكن من خلال تقديم المعلومات التي يُمكن الحصول عليها بشكل واضح .

شاشات العرض الاختبارات لوحة المفاتيح

(2) من الأفضل عند استخدام الألوان في تصميم الملصق الإعلاني يجب ألا تتعدى ألوان .

ثلاثة أربعة خمسة

(3) برنامج يستخدم في معالجة الكلمات .

Excel Word Paint

(4) نظام يستخدم لجميع البيانات اللازمة لتصميم الألعاب التفاعلية على الإنترنت .

GPS الألعاب المؤثرات

(5) بنك المعرفة المصري EKB أحد مصادر المعلومات

الموثوقة الغير موثوقة المشكوك بها

الاختبار الثاني

1 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (ب)

Paint

الفرضية

Word

F5

الخوارزميات

العمود (أ)

(1) برنامج يستخدم غالبًا للكتابة .

(2) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما .

(3) مفتاح يستخدم لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint .

(4) برنامج يُستخدم لتحرير الصور والرسوم .

(5) تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء .

2 اذكر المفهوم العلمي :

(1) برنامج يتضمن برامج (Word و Excel و Publisher)


(2) يستخدم محرك البحث لإعطاء النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .

(3) عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

(4) من خلالها يُمكن تعلّم التشفير .

(5) تمثل مؤثرات حركية تُستخدم مع محتوى كل شريحة داخل برنامج PowerPoint .

3 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) تستخدم الأداة  لإزالة جزء من الصورة في برنامج الرسام . ()

(2) مربع الأدوات داخل برنامج الرسام يتضمن الخيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها في ()

أي وسيط تخزين داخل جهاز الكمبيوتر . ()

(3) عند الضغط على Blank Presentation يتم إنشاء عرض تقديمي فارغ . ()

(4) منظمة Internet of Elephants تُساعد الناس في حماية الآثار والحفاظ عليها . ()

(5) عند حلّ المشكلات يجب أولاً بناء فرضية . ()

الاختبار الثالث

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) المهمة الأساسية لمنظمة "إنترنت أوف إيفانت" الحفاظ على الحياة .

(2) عند مواجهة شخص ما مشكلة يجب المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة بحيث يمكن حلّها تدريجيًا .

(3) عند تصميم الملفات أو اللوحات الإعلانية يجب أن تضع في الاعتبار تحسين تقسيم ترتيب

(4) تُساعد محركات البحث للوصول إلى نتائج ذات الأفضلية والصلة .

(5) يتم الضغط على لإضافة شريحة جديدة في برنامج PowerPoint .

New point


New folder

New Slide

2 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[نص - Excel - الهامش - تأثيرات - مؤثرات حركة - مؤثر بصري]

(1) عبارة عن مقدار المساحة المتروكة بين أطراف الملصق الإعلاني ومحتواه .

(2) يتم الضغط على الأداة  لإضافة في برنامج الرسام Paint .

(3) يتم اختيار من تبويب الانتقالات للانتقال من شريحة إلى أخرى في برنامج PowerPoint .

(4) برنامج يحتوي على أعمدة وصفوف منظمة ويعمل على جمع الأفكار بصورة واضحة .

(5) وأحد عناصر العرض التقديمي الجيد .

3 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) عند اختبار فرضيتك لا تنجز أي اختبار يعرضك للخطر . ()

(2) يحتاج برنامج Microsoft 365 إلى أي جهاز رقمي دون النظر إلى إمكانياته . ()

(3) تستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت . ()

(4) لغات البرمجة قليلة ومحدودة وصعبة الاستخدام . ()

(5) المصادر الموثوقة دائماً يُخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . ()

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[شاشة العرض - المساحة - Word - الواقع المُعزز - موثوقة - تكنولوجيا المعلومات والاتصالات - البرمجة - GPS]

- (1) الهوامش عند تصميم الملصقات هي مقدار بين أطرافها ومحتواها .
- (2) يُمكن من خلال تقديم المعلومات التي يمكن الحصول عليها بشكل واضح .
- (3) تُستخدم بعض المنظمات نظام لجمع البيانات اللازمة والمطلوبة .
- (4) برنامج يُستخدم للكتابة غالبًا مثل كتابة التقارير .
- (5) أحد الاستراتيجيات المستخدمة لحلّ المشكلات
- (6) عند ذكر المصدر الذي يتم الاستناد إليه وإعطاء حقائق حديثة فإن معلوماته من مصادر
- (7) تستخدم أدوات لحل المشكلات التي قد تواجهك وتحتاج إلى التفكير .
- (8) يسمح لك برؤية البيئة الحقيقية للأشياء بشكل افتراضي .

2 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) Code.org أحد المواقع الإلكترونية التي تُمكنك من تعلّم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .

(2) أحد ميزات برنامج PowerPoint إضافة النصوص والصور والرسوم .

(3) لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام Paint وبين برنامجي Word و Excel من حيث أدوات فنّ الجرافيك .

(4) يتم الوصول إلى برنامج Paint من قائمة File ونختار مجلد الملحقات ونختار أيقونة البرنامج .

(5) الشريحة في برنامج PowerPoint هي صفحة عرض تحتوى على النصوص والصور .

(6) الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء .

(7) دائمًا يؤثر الإنسان إيجابيًا على النباتات والحيوانات المحيطة ولا يؤثر عليها سلبًا .

1 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) عند حلّ المشكلة إذا لم تنجح الفرضية الأولى يجب بناء فرضية أخرى .
- (2) يُستخدم نظام تحديد المواقع العالمي GPS في تحديد الأماكن وجمع البيانات اللازمة المطلوبة .
- (3) تُستخدم الأدوات الرقمية لتعزيز العلاقة بين الناس والحياة البرية حول العالم .
- (4) برنامج Excel أحد البرامج المتضمنة لدى حزمة Microsoft 356 .
- (5) من الأفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان عند تصميم الملصقات الإعلانية .

2 في برنامج الرسام يوجد الكثير من الأدوات المستخدمة في الرسم أمامك بعض هذه الأدوات

صل كل أداة باسمها :

(1)		أ	الممحاة .
(2)		ب	الملء باللون .
(3)		ج	الخط المستقيم والخط المنحني .
(4)		د	التكبير .
(5)		هـ	التحريك .

3 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) المصادر التي يستند معلوماتها إلى شخص ما ويعطى حقائق حديثة ويذكر أسماء مصادر هذه

المعلومات تُعتبر

(2) يُعتبر بنك المعرفة المصري EKB أحد مصادر الموثوقة .

(3) تُعتبر سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما .

(4) الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب يُمكن إنشاؤها من خلال عبر شبكة الإنترنت .

(5) تقنية تسمح برؤية البيئة الحقيقية للأشياء بشكل افتراضي .

الخوارزميات الواقع المعزّز البرمجة



مشروع على الفصل الدراسي الثاني

الوعي السياحي

1 اقرأ عنوان المشروع جيدًا ، وفكر في المعلومات التي تحتاج إلى التوصل إليها .

ابحث عن أهم المشروعات التي قامت بها الدولة المصرية في هذا المجال .
اعرض نتائج بحثك أمام زملائك في الفصل .

2 اختر أعضاء فريقك ، مع من تعمل ؟

3 عصف ذهني :

ما نوع العرض التقديمي الذي ستصممه ؟

كيف ستستخدم الصور والنص معًا ؟ ما الذي عليك فعله لإنجاح عرضك التقديمي ؟

4 اجمع المعلومات :

ما المعلومات التي يجب أن تعرفها ؟

ما المصادر التي ستستخدمها لجمع معلوماتك ؟

- ☐ محركات البحث
- ☐ بنك المعرفة المصري (EKB) .
- ☐ مكتبة مدرستك .
- ☐ مصادر أخرى .

5 دوّن مخطط لإنجاز مشروعك . خطط لخطواتك :

3

2

1

7 عرض مشروعنا أمام زملائنا في الفصل :

كيف يمكننا عرض العمل ؟ ماذا سنقول ؟
ما الذي سنتجنب فعله ؟

6 منتجنا النهائي : (قدم نتائج بحثك هنا) :



الاختبار السادس



1 اختر الاجابة الصحيحة :

(1) يُمكن استخدام والألعاب على شبكة الإنترنت لإدخال الحياة البرية ضمن اهتمامات الأشخاص اليومية .

المعلومات التكنولوجيا الشاشات

(2) تُعتبر المرحلة الأولى التي يجب وضعها في الاعتبار عند حل المشكلات .

بناء الفرضية البرمجة الخوارزمية

(3) إذا كان الخط في الملصق أو اللوحة الإعلانية معقدًا حينئذ يُشتت الانتباه

المساحات العروض الأنتباه

(4) مصادر البحث التي تنقسم إلى الموسوعات والكتب والصحف والمقالات هي

المطبوعات الألعاب البرامج

(5) للوصول إلى اجتياز متاهة تم ابتكارها من خلال البرمجة يجب حساب عدد بين دخول وخروج المتاهة .

الأطراف الرسومات المسافات

(6) شريط يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات في برنامج Paint .

القوائم الصورة الإدراج

(7) تقنية يمكن استخدامها لتصميم ألعاب تليفونية فريدة .

المعلومات الواقع المعزز GPS

(8) إذا كنت مع زملائك في الفصل وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك

تقسيم إعداد استعادة

2 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

(1) "غوتام شاه" هو مؤسس منظمة "إنترنت أوف إيفانت"

(2) بعد بناء فرضية عند حل المشكلة يتم اختبارها .

(3) يوجد العديد من الأدوات الرقمية التي تساعدنا في جمع المعلومات لحل مشكلة ما .

(4) عند استخدام الصور في الملصقات أو اللوحة الإعلانية لا يوضع في الاعتبار تناسبها مع المحتوى الذي يتم مشاركته .

(5) عند تحضير وجبة طعام نتبع وصفة معينة ولا نُمثل هذه الوصفة نوع من الخوارزميات .

(6) يمكن إضافة مؤثرات بصرية للإنتقال من شريحة إلى أخرى في برنامج PowerPoint .

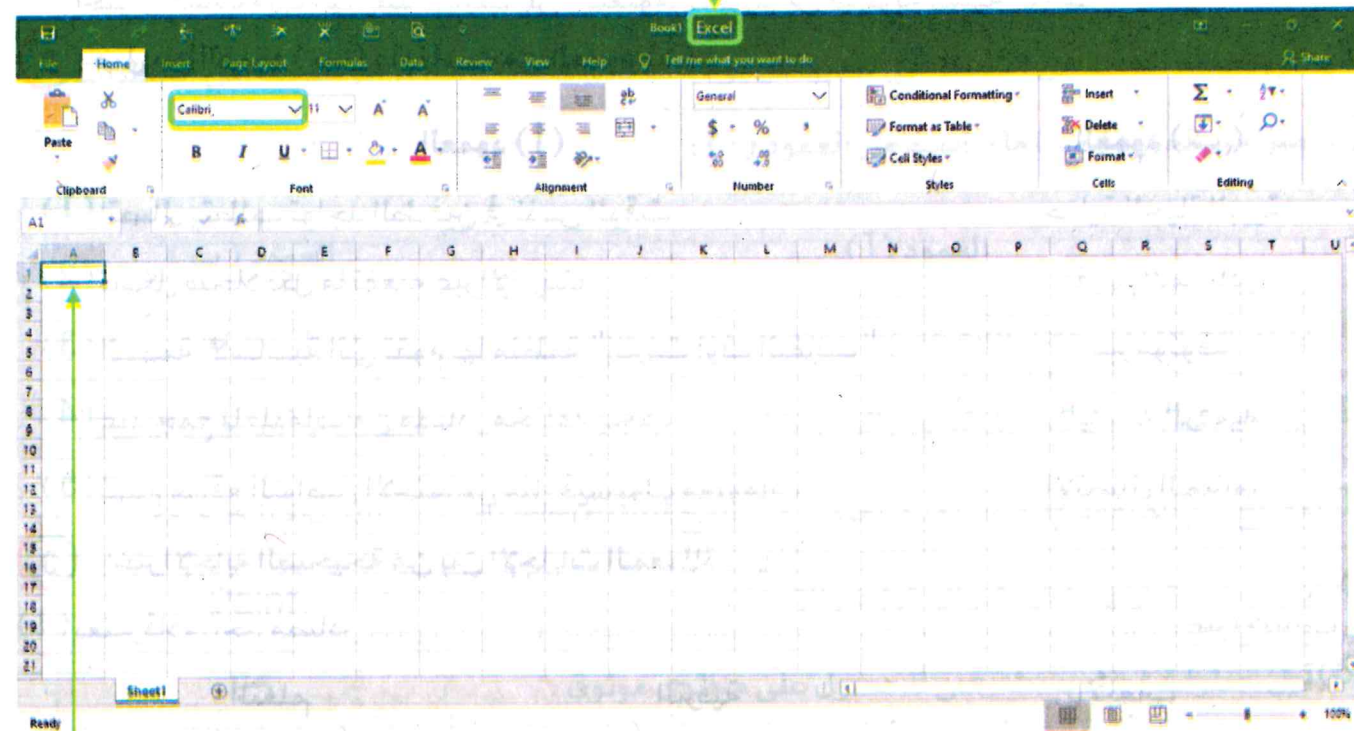
(7) صياغة الكلمات المفتاحية ليست له أهمية عند البحث عن المعلومات .



دليل المستخدم

برنامج الجداول الحسابية Excel

- اضغط على أيقونة برنامج الإكسل في مايكروسوفت 365
- اضغط على مستند فارغ (Blank Workbook)



- اضغط على الصف الذي تود البدء بكتابة المعلومات داخله .
- اختر نوع الخط الذي تود استخدامه من قائمة الخطوط .
- ابدأ الكتابة .

ملاحظة هامة :

من أجل إدراج صور أو رسوم تخطيطية (SmartArt) أو جداول أو رسوم بيانية ، اتبع الخطوات المعتمدة نفسها في برنامج مايكروسوفت وورد .

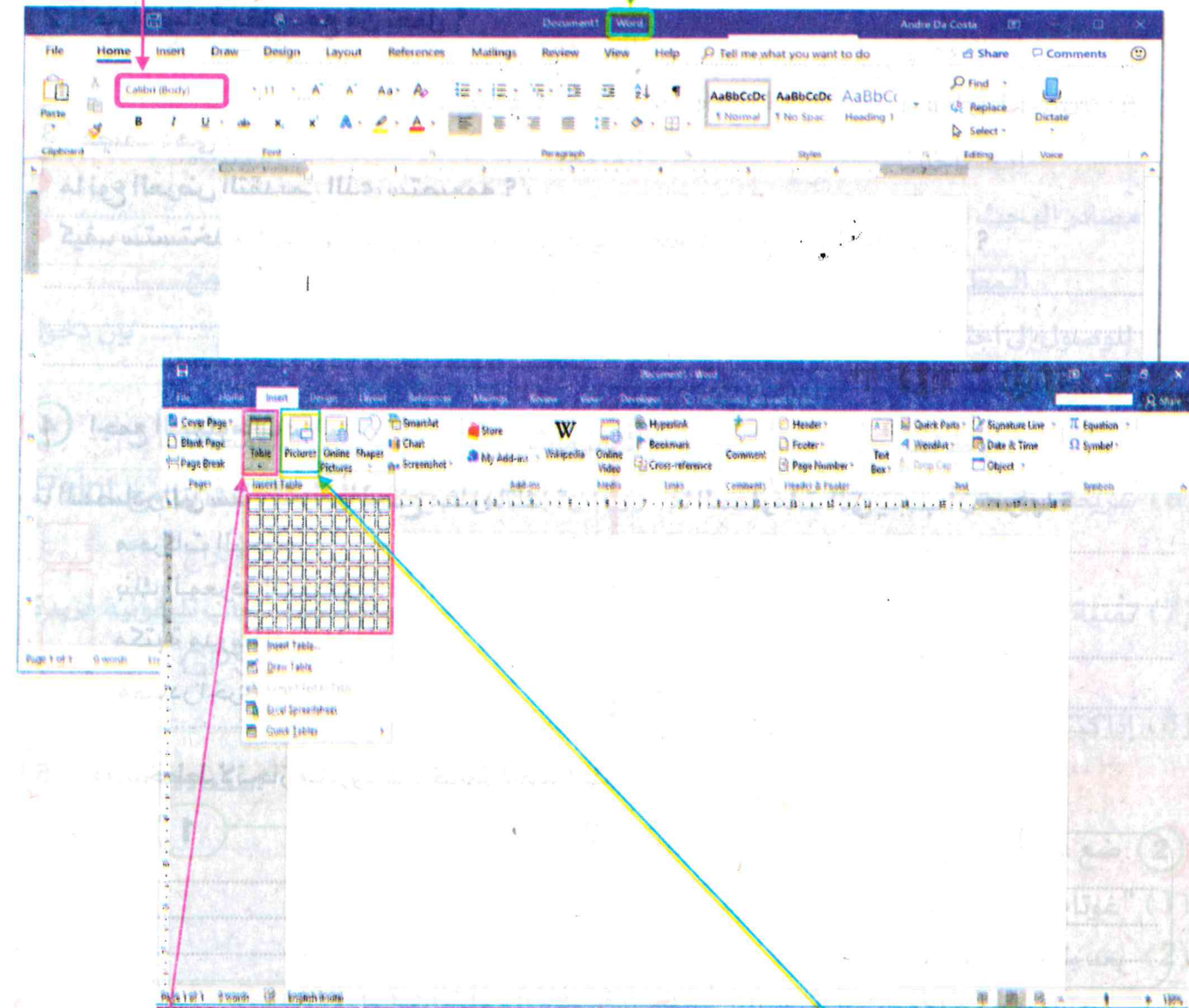


دليل المستخدم

برنامج معالج الكلمات Word

- اختر نوع الخط الذي تود استخدامه من قائمة الخطوط .
- ابدأ بالكتابة .

- اضغط على أيقونة برنامج الورد في مايكروسوفت 365
- اضغط على مستند فارغ (Blank Document)



عرض البيانات في جدول

- اضغط على علامة التبويب إدراج (Insert)
- في شريط القوائم .
- اضغط على جدول .
- اختر عدد الصفوف والأعمدة التي تود إدراجها .

إدراج صورة ضمن الملف

- اضغط على علامة التبويب إدراج (Insert)
- في شريط القوائم .
- اضغط على خيار صور .
- اختر الصورة التي تود إضافتها ثم اضغط عليها .

الاختبار الثاني

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

- [PowerPoint - التكنولوجيا الرقمية - بنك المعرفة المصري - الخوارزميات - غرف الدردشة]
- (1) موقع يتميز بوفرة وغزارة المعلومات في العديد من المجالات .
- (2) يُستخدم برنامج لإنشاء العروض التقديمية لأحد الموضوعات .
- (3) تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات وتركز على موضوع واحد فحسب .
- (4) تُساعد في إيجاد حلول للمشكلات التي تواجه المجتمعات المحلية .
- (5) يُمكن وصف العديد من الأشياء التي تؤديها كل يوم بـ أي سلسلة من الخطوات .

2 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) يمكن إنشائها من خلال البرمجة عبر شبكة الإنترنت .	التخطيط .
(2) برنامج يُستخدم في تحرير الصور والرسومات .	مُعلمك أو أحد أفراد الأسرة .
(3) مفتاح يتم الضغط عليه لمشاهدة العرض في برنامج PowerPoint .	الرسوم المتحركة .
(4) يجب استشارتهم قبل نشر أي شيء عبر الإنترنت .	Paint
(5) أولى خطوات إجراء بحث رقمي للحصول على محتوى موثوق .	F5

3 ضع علامة (✓) أو علامة (✕) أمام العبارات التالية :

- (1) " وليام تاينر " عالمًا في مجال علوم الإنسان الثقافية . ()
- (2) لا يوضع في الاعتبار احترام القانون عند استخدام الإنترنت . ()
- (3) عند حل المشكلة إذا لم تنجح الفرضية التي تم بناؤها يجب عليك بناء فرضية أخرى . ()
- (4) يُمكن استخدام نظام تحديد المواقع العالمي (GPS) لجمع البيانات اللازمة عند إنشاء ألعاب تفاعلية على شبكة الإنترنت . ()
- (5) يُعتبر برنامج " Excel " أحد البرامج التي تتضمنها حزمة Microsoft 365 . ()

اختبارات عامة على الفصل الدراسي الثاني

الاختبار الأول

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✕) أمام العبارات التالية :

- (1) يمكن استخدام نتائج البحث سواء كانت موثوقة أو غير موثوقة . ()
- (2) بنك المعرفة المصري EBK يحتوى على مكتبة إلكترونية تحتوى على مصادر حول موضوعات مختلفة . ()
- (3) عند حل المشكلات يجب تقسيمها إلى موضوعات فرعية أصغر . ()
- (4) المواطنة الرقمية حق من حقوقك لاستخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وآمنة . ()
- (5) اختيار كلمات مفتاحية عند البحث عن المعلومات يزيد من صعوبة عملية البحث . ()

2 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) اتصال يتطلب تواجد الطرفين في نفس الوقت .	حماية الحياة البرية
(2) تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الإنترنت .	تقييم المصادر
(3) المهمة الأساسية التي تقوم بها منظمة " إنترنت أوف إيفانت " .	غير موثوقة
(4) عند جمع المعلومات من مصادر مختلفة يجب .	البصمة الرقمية
(5) تقدم مواقع التواصل الاجتماعي مثل فيسبوك معلومات .	الاتصال المتزامن

3 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) يعتبر قلابي أحد مصادر عبر الإنترنت .
التعلم الترفيهية الألعاب
- (2) تساعد في فهم العمليات التي يقوم بها المتصفح أثناء البحث على شبكة الإنترنت .
الاتصال الخوارزميات الاستراتيجيات
- (3) يجب اختيار عندما تريد البحث عن المعلومات عبر شبكة الإنترنت .
الأدوات المواقع الإلكترونية المشكلات
- (4) تقنية الواقع المعزز تستخدم لتصميم فريدة :
ألعاب تليفونية القوائم البحث
- (5) خانة يكتب بها عنوان البريد الإلكتروني للشخص الذي ترسل إليه الرسالة .
الفرضيات البرمجة الخوارزمية

الاختبار الرابع

1 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء والتاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلى . ()
- (2) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ()
- (3) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذى حصلت منه على المعلومات . ()
- (4) يمكنك تغيير حجم الخط ونوعه على برنامج الكلمات Word . ()
- (5) الاتصال غير المتزامن يعد مناسباً عندما تكون المعلومات هامة وتحتاج إلى تصرف سريع . ()

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة
بناء الفروض جمع البيانات عن الفروض اختبار الفروض
- (2) يستخدم تطبيق لإجراء محادثات الفيديو الجماعية .
بنك المعرفة المصرى الواقع المعزز سكايپ Skype
- (3) يمكنك إجراء مكالمة الفيديو مع أصدقائك من خلال
الماسح الضوئى التليفون المحمول جهاز الطباعة
- (4) لعرض أفكارك التى توصلت إليها بشكل يتسم بتأثيرات الصوت والحركة فأنت بحاجة إلى برنامج
معالج الكلمات Word الرسم Paint العروض التقديمية PowerPoint
- (5) أى من مصادر التعلم عبر الإنترنت التالية تنصح بها صديقك الذى يريد إجراء تجربة لمعرفة درجة غليان الماء
مصمم الخرائط التفاعلى منصة فلاي بنك المعرفة المصرى

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

- [بنك المعرفة المصرى - البصمة الرقمية - غرفة الدردشة - الاتصال المتزامن - المواطنة الرقمية]
- (1) يسمح للمواطنين المصريين بالوصول للمواد الدراسية
.....
 - (2) عملية التواصل بين الأفراد أو تبادل المعلومات فى نفس الوقت تسمى
.....
 - (3) يمكنك من خلال كتابة تعليق للأشخاص المشتركين معك فى الغرفة .
.....
 - (4) يمكنك من استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .
.....
 - (5) يمكنك من تكوين صورة عن شخص ما من خلال ردوده وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى .
.....

الاختبار الثالث

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

- [Word - Facebook - Edmodo - Insert - GPS]
- (1) يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية للتلاميذ من خلال
.....
 - (2) هو أحد مواقع التواصل الاجتماعى على الإنترنت .
.....
 - (3) برنامج أحد البرامج التى تستخدم للكتابة .
.....
 - (4) يستخدم الأمر لإدراج الصور والأشكال فى برنامج PowerPoint
.....
 - (5) تستخدم بعض المنظمات نظام لجمع البيانات اللازمة عن مكان ما .
.....

2 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ()
- (2) يتم عرض الشرائح فى برنامج PowerPoint بالضغط على مفتاح F2 من لوحة المفاتيح . ()
- (3) تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين فى حجز تذاكر السفر . ()
- (4) منصات مشاركة مقاطع الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم . ()
- (5) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات . ()

3 صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) يعرض معلومات متنوعة عن الحيوانات والعلوم .	غرف الدردشة .
(2) اتصال يتطلب تواجد الطرفين فى نفس الوقت .	البصمة الرقمية .
(3) الاتصال ضمن مجموعات والمناقشة حول موضوع معين .	ناشيونال جيوغرافيك كيدز .
(4) تشكل سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت .	وليام تاينر .
(5) خبير تكنولوجيا وصانع أفلام .	الاتصال المتزامن .

اختبارات بعض إدارات المحافظات على الفصل الدراسي الثاني

(1) محافظة القاهرة - إدارة شرق مدينة نصر التعليمية

1 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ()
- (2) يمكنك التواصل مع شخص مجهول لك عبر الإنترنت دون أن تستشير أحد أفراد أسرته . ()
- (3) من المهم التحلى بالأخلاق وآداب السلوك عند التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت . ()
- (4) بيئة التعلم الرقمية Edmodo تتيح للمعلمين والتلاميذ بالتواصل والتعليم عبر الإنترنت . ()
- (5) يُعد فيسبوك ومواقع الويكي والمدونات من المصادر غير الموثوقة . ()

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) يمكنك أن تشاهد العديد من المواقع الأثرية داخل وخارج مصر وأنت في بيتك عن طريق
الواقع المعزز القرصنة البصمة الرقمية
- (2) يستخدم تطبيق لإجراء محادثات الفيديو الجماعية .
بنك المعرفة المصرى سكايب Skype الواقع المعزز
- (3) من ضمن الخدمات التي يقدمها معرفة موعد وجدول الامتحانات .
موقع وزارة السياحة والآثار موقع وزارة الصحة والسكان موقع وزارة التربية والتعليم
- (4) من مصادر التعلم الرقمية الموثوقة عبر شبكة الإنترنت
تطبيق WhatsApp بنك المعرفة المصرى EKB تطبيق Facebook
- (5) هو مؤسس منظمة إنترنت أوف إيفانغ لتعزيز العلاقة بين الناس والحياة البرية .
البرت لين غوتام شاه وليام تاينر

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

- [الاتصال غير المتزامن - تقنية الواقع المعزز - القرصنة - علوم الإنسان الثقافية - البصمة الرقمية]
- (1) تشكل سجل لكل ما تفعله عبر الإنترنت والمواقع التي تزورها .
 - (2) وليام تاينر عالم في مجال
 - (3) قيام أحد الأشخاص بنسخ محتوى رقمي دون استئذان صاحبه بغرض بيعه يُسمى
 - (4) تتج رؤية الأشياء الحقيقية بشكل افتراضي .
 - (5) إرسال رسالة نصية على البريد الإلكتروني لزميل لك نوع من

الاختبار الخامس

1 ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) الاتصال المتزامن يعد مناسباً عندما يكون بين أفراد الأسرة المقربين . ()
- (2) تساعد تقنيات الواقع المعزز على تقديم المعلومات لك بشكل تفاعلي . ()
- (3) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء والتاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلي . ()
- (5) من الضروري عند اختبار الفرض عدم القيام بأي إجراء يعرضك للخطر . ()
- (6) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذي حصلت منه على المعلومات . ()

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) لعرض أفكار التي توصلت إليها بشكل يتسم بتأثيرات الصوت والحركة فأنت بحاجة إلى برنامج
معالج الكلمات Word الرسام Paint العروض التقديمية PowerPoint
- (2) تناغم الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها
صعبة الفهم ملفتة للنظر تفتقد للتصميم الجيد
- (3) من الضروري أن يتضمن مخططك للبحث عن
فقرات داعمة تقدم المعلومات معلومات مشكوك في صحتها مدونات رقمية
- (4) من أشكال التواصل عبر الإنترنت والتي تتيح مشاهدة الأصدقاء أو أسرته بالصوت والصورة
الرسائل الفورية البريد الإلكتروني محادثة الفيديو
- (5) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكتروني في خانة
من " From " الموضوع " Subject " المرفقات " Attachments "

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

- [المصادر غير الموثوقة - الاتصال غير المتزامن - مصمم الخرائط التفاعلي - القرصنة - برنامج الرسام "Paint"]

- (1) يسمح باستخدام موضوعات وبيانات وأدوات متعلقة بالخرائط .
- (2) إرسال رسالة نصية على البريد الإلكتروني لزميل لك نوع من
- (3) المعلومات المليئة بالآراء والأخطاء هي من
- (4) قيام أحد الأشخاص بنسخ محتوى رقمي دون استئذان صاحبه بغرض بيعه يسمى
- (5) يتيح لك إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى الصورة .



1) ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمى أمر غير مهم . ()
- (2) فى مرحلة اختبار الفرض يتم وضع تخمين حول كيف حدثت المشكلة . ()
- (3) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ()
- (4) تقييم المعلومات يعنى التأكد من أن مصادرها موثوقة . ()
- (5) تستخدم أداة الفرشاة فى برنامج الرسم لتكبير جزء من الصورة . ()

2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة
بناء الفروض جمع البيانات عن الفروض اختبار الفروض
 - (2) عند إجراء بحث رقمى ، يجب عليك أن يتضمن مخططك
مقدمة لموضوع البحث تفاصيل بعيدة عن موضوع البحث معلومات غير موثوقة
 - (3) من الضروري أن يتضمن مخططك للبحث على
فقرات تقدم المعلومات معلومات مشكوك فى صحتها مدونات رقمية
 - (4) لعرض أفكارك التى توصلت إليها بشكل يتسم بتأثيرات الصوت والحركة فأنت بحاجة إلى برنامج
معالج الكلمات Word الرسم Paint العروض التقديمية PowerPoint
 - (5) قلة عدد الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها
صعبة الفهم ملفنة للنظر تفتقد للتصميم الجيد
- 3) صل ما فى العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) برنامج Internet Explorer	أ نسخ محتوى رقمى دون استئذان صاحبه بغرض بيعه .
(2) القرصنة	ب أحد برامج محادثات الفيديو .
(3) برنامج Skype	ج أحد برامج متصفحات الإنترنت .
(4) فلاي Vlaby	د أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت .
(5) مصمم الخرائط التفاعلى	ه منصة معامل افتراضية توفر إجراء تجارب معملية فى بيئة رقمية تفاعلية .



1) ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) آخر خطوة فى حل المشكلة هى بناء الفرضية . ()
- (2) يمكنك نسخ محتوى علمى دون استئذان صاحبه . ()
- (3) يتيح لك برنامج الرسم Paint كتابة بعض النصوص داخل البرنامج . ()
- (4) من الأمور التى يجب مراعاتها عند إعداد عرض تقديمى تجنب كتابة الفقرات الطويلة . ()
- (5) وليام تاينر عالم فى مجال علوم الإنسان الثقافية وخبير تكنولوجيا . ()

2) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[الاتصال المتزامن - غرفة الدردشة - الهوامش - المواطنة الرقمية - المصادر الموثوقة]

- (1) المساحة بين أطراف الملصق الإعلاني ومحتوى الملصق تسمى
المساحة بين أطراف الملصق الإعلاني ومحتوى الملصق تسمى
هو الاتصال الذى يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات فورية .
- (2) هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وأمنة .
- (3) هى مقالات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .
- (4) يمكنك من خلال كتابة تعليق للأشخاص المشتركين معك فى الغرفة .
- (5) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :
(1) هى تقنية تسمح لك برؤية البيئة الحقيقية للأشياء بشكل افتراضى .
الواقع المعزز البصمة الرقمية الفرضية
- (2) يستخدم تطبيق فى إجراء محادثات الفيديو الجماعية .
سكايب Skype بنك المعرفة المصرى المشكلات

- (3) أى من مصادر التعلم التالية تنصح بها زميلك لإجراء تجربة لمعرفة درجة غليان الماء
مصمم خرائط تفاعلى منصة فلاي منصة Edmodo
- (4) تحتوى حزمة Microsoft 365 على برنامج
معالج الكلمات Word الرسم Paint Google Chrom
- (5) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكتروني فى خانة
Subject to From

30 درجة



(4) محافظة المنوفية - إدارة بركة السبع التعليمية



1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) يترتب على تحقيق المواطنة الرقمية مجموعة من الحقوق والواجبات . ()
- (2) من تطبيقات الاتصال الغير متزامن محادثات الفيديو الفورية . ()
- (3) يُعد بنك المعرفة المصرى المكتبة الرقمية الأولى التى تحوى مصادر وموضوعات متنوعة . ()
- (4) من الضروري أن يتضمن مشروعك بعض المعلومات غير الموثوقة . ()
- (5) من المفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان فى الملصق . ()

2) صل ما فى العمود (أ) بما يناسبه فى العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) من آداب إجراء محادثات الفيديو	أ نسخ محتوى رقمى دون استئذان صاحبه بغرض بيعه .
(2) القرصنة	ب أحد برامج محادثات الفيديو .
(3) برنامج Skype	ج ارتداء ملابس مناسبة .
(4) فلابى Vlaby	د تجنب الفقرات أو الجمل الطويلة .
(5) من الإرشادات التى يجب مراعاتها عند تصميم العرض التقديمى	ه منصة معامل افتراضية توفر إجراء تجارب معملية فى بيئة رقمية تفاعلية .

3) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) حماية الحيوانات البرية فى بيئاتها الطبيعية تعنى الحفاظ على
- الحياة البحرية الحياة البرية الحياة الاجتماعية
- (2) تسمح تقنية ومؤثرات عرض البيانات للناس بالتفاعل مع الحيوانات بشكل افتراضى .
- البلوتوث الواقع المعزز إنترنت الأشياء
- (3) لبدء يمكنك إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين .
- غرفة الدردشة محادثات الفيديو محادثة نصية
- (4) عند عمل بحث من الضرورى ذكر فى التقرير النهائى .
- المقالات مصادر المعلومات المخطط
- (5) عندما تكون المعلومات ملحة ، يفضل استخدام الاتصال
- غير المتزامن المتزامن الرسائل الورقية

30 درجة



(5) محافظة البحيرة - إدارة الرحمانية التعليمية



1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) تساعد الأدوات الرقمية المواطنين على أداء المهام . ()
- (2) يجب كتابة عنوان البريد الإلكتروني للمرسل إليه عند إرسال رسالة . ()
- (3) يتيح برنامج Power Point إمكانية إضافة حركة على الشرائح . ()
- (4) لا يستخدم برنامج Word فى كتابة المستندات . ()
- (5) لا يتكون برنامج Excel من مجموعة من الصفوف والأعمدة . ()

2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) عند إجراء بحث رقمى يجب أن يتضمن مخططك
- مقدمة لموضوع البحث تفاصيل بعيدة عن موضوع البحث معلومات غير موثقة
- (2) قيام أحد الأشخاص بتتبع بياناتك على شبكة الإنترنت تسمى
- بصمة رقمية قرصنة رقمية الفروض
- (3) عند إنشاء عرض تقديمى يتم استخدام صور
- شخصية أبيض وأسود متعلقة بموضوع العرض
- (4) يريد شخص ما معرفة معلومات عن تاريخ مصر الحديث تنصحه بزيارة
- بنك المعرفة المصرى منصات التواصل موقع بنك مصر
- (5) يمكن إرسال رسالة نصية طويلة من خلال
- مصمم الخرائط البريد الإلكتروني فيديو
- 3) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :
- [الاتصال غير المتزامن - المواطنة الرقمية - إرسال - Facebook - وزارة التربية والتعليم]
- (1) من ضمن الخدمات التى يقدمها موقع معرفة جدول الامتحانات .
- (2) من مصادر المعلومات الرقمية الغير موثوقة عبر شبكة الإنترنت
- (3) يمكنك من استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية .
- (4) إرسال رسالة نصية عبر البريد الإلكتروني يعد نوع من
- (5) الخطوة الأخيرة للقيام بإرسال رسالة هى الضغط على



(6) محافظة كفر الشيخ - إدارة قوة التعليمية



1) ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) برنامج Excel لا يسمح بإنشاء الجداول وجمع الأرقام . ()
- (2) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ()
- (3) يمكن أن تشاهد العديد من المواقع الأثرية وأنت في بيتك بشكل افتراضي من خلال الواقع المعزز . ()
- (4) يستخدم العالم وليام تاينر التكنولوجيا الرقمية لمساعدته في إنجاز عمله . ()
- (5) رسائل البريد الإلكتروني E-mail تعد أكثر رسمية من الرسائل النصية . ()

2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) من الضروري أن يتضمن مخططك للبحث
فقرات تقدم المعلومات * معلومات مشكوك في صحتها مدونات رقمية
- (2) عند استخدام الصور في الملصق الإعلاني يجب أن تكون ذات دقة
منخفضة عالية غير جيدة
- (3) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فخمنت وجود عطل في مفتاح التشغيل يسمى هذا التخمين بـ
المواطنة الرقمية البصمة الرقمية بناء الفرضية
- (4) المواقع غير الموثوقة تقدم معلومات
ملينة بالأخطاء الإملائية يقدمها خبراء خالية من الأخطاء الإملائية
- (5) تساعدك المواطنة الرقمية على
قرصنة محتوى الغير الإساءة للآخرين حماية بصمتك

3) صل ما في العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) مصدر من مصادر التعلم تنصح به صديقك الذي يريد إجراء تجربة .	أ بنك المعرفة المصري
(2) موقع يعتبر من أهم مصادر المعلومات الرقمية بمصر .	ب القرصنة
(3) تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته وبيعه .	ج الاتصال المتزامن
(4) اتصال مناسب عندما تكون المعلومات مهمة وملحة .	د الهامش
(5) المسافة الفارغة بين أطراف اللوحة الإعلانية .	ه منصة فلابي



(7) محافظة الجيزة - إدارة أوسيم التعليمية



1) ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

- (1) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذي حصلت منه على المعلومات . ()
- (2) قبل نشر أي شيء عبر الإنترنت يجب استشارة معلمك أو أحد أفراد أسرته . ()
- (3) يمكنك الدردشة مع أصدقائك عبر محادثات الفيديو . ()
- (4) الاتصال غير المتزامن يعد مناسباً عندما يكون بين أفراد الأسرة المقربين . ()
- (5) يعد موقع مصمم الخرائط التفاعلي من المواقع الآمنة للبحث وجمع البيانات . ()

2) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[محادثات الفيديو الفورية - البريد الإلكتروني - بنك المعرفة المصري - كلمات مرور -

فيسبوك Facebook]

- (1) يمكن استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضع قوية .
- (2) من تطبيقات الاتصال الشائعة تطبيق منصة التواصل الاجتماعي
من تطبيقات الاتصال المتزامن
- (3) يمكن استخدام لإرسال الرسائل واستقبالها .
- (4) يعتبر المكتبة الرقمية الأولى في مصر التي تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة .
- (5) صل ما في العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم .	أ برنامج Internet Explorer
(2) عن طريق موقع Code.org يمكن تعلم .	ب فلابي Vlaby
(3) نسخ محتوى رقمي دون استئذان صاحبه بغرض بيعه .	ج برنامج الرسام Paint
(4) أحد برامج متصفحات الإنترنت .	د القرصنة
(5) منصة معامل افتراضية توفر إجراء تجارب معملية في بيئة رقمية تفاعلية .	ه التشفير



(9) محافظة المنيا - إدارة أوقاف قرقاوس التعليمية



- 1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :
- (1) كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت يعرف بالمواطنة الرقمية . ()
- (2) يمكنك التواصل مع شخص مجهول لك عبر الإنترنت دون أن تستشير أحد أفراد أسرته . ()
- (3) يعد فيسبوك Facebook ومواقع الويكي والمدونات من المصادر الموثوقة . ()
- (4) تسهم الألعاب التفاعلية في حماية الحياة البرية . ()
- (5) لا يمكن تقسيم المشكلة إلى أجزاء صغيرة لحلها . ()
- (6) يفضل استخدام صورة واضحة وملائمة لموضوع الملصق . ()
- (7) لا تعد المطبوعات مصدر للمعلومات . ()
- (8) البريد الإلكتروني اتصال غير متزامن . ()

2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- 1) سلسلة خطوات لأداء مهمة معينة هي
- | | | |
|---------|------------|--------|
| الأهداف | الخوارزمية | المهمة |
|---------|------------|--------|
- 2) بيئة تعلم رقمية موثوقة عبر شبكة الإنترنت
- | | | |
|--------|------------------------|----------------|
| Edmodo | بنك المعرفة المصري EKB | تطبيق Facebook |
|--------|------------------------|----------------|
- 3) يمكنك إجراء مكالمات الفيديو مع أصدقائك من خلال
- | | | |
|---------------|------------------|--------------|
| الماسح الضوئي | التليفون المحمول | جهاز الطابعة |
|---------------|------------------|--------------|
- 4) يمكنك أن تشاهد العديد من المواقع الأثرية داخل وخارج مصر وأنت في بيتك عن طريق
- | | | |
|---------|---------------|----------------|
| القرصنة | الواقع المعزز | البصمة الرقمية |
|---------|---------------|----------------|
- 5) من ضمن الخدمات التي يقدمها
- | | | |
|----------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| موقع وزارة السياحة والآثار | موقع وزارة الصحة والسكان | موقع وزارة التربية والتعليم |
|----------------------------|--------------------------|-----------------------------|
- 6) سجل بكل ما يقوم به المستخدم على الإنترنت هو
- | | | |
|---------|------------------|----------------|
| القرصنة | المواطنة الرقمية | البصمة الرقمية |
|---------|------------------|----------------|
- 7) يعد
- | | | |
|----------------|--------------|----------|
| اختبار الفرضية | بناء الفرضية | المحاولة |
|----------------|--------------|----------|



(8) محافظة دمياط - إدارة كفر سعد التعليمية



- 1) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :
- (1) يعد فيسبوك Facebook ومواقع الويكي والمدونات من المصادر الموثوقة . ()
- (2) تساعد تقنيات الواقع المعزز على تقديم المعلومات لك بشكل تفاعلي . ()
- (3) لا يمكنك تغيير حجم الخط ونوعه على برنامج معالج الكلمات Word . ()
- (4) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ()
- (5) يمكنك نسخ محتوى علمي دون استئذان صاحبه . ()
- (6) من مصادر التعلم الرقمية الموثوقة عبر شبكة الإنترنت بنك المعرفة المصري EKB . ()
- (7) يمكنك منصة مصمم الخرائط التفاعلي باستخدام بيانات وأدوات متعلقة بالخرائط . ()
- (8) تسمى المساحة الفارغة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش . ()

2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- 1) أي من المواقع التالية يمكن لمعلمك استخدامه لتقديم الدروس عبر الإنترنت
- | | | |
|------------------------|-------------|----------------|
| بنك المعرفة المصري EKB | منصة Edmodo | تطبيق WhatsApp |
|------------------------|-------------|----------------|
- 2) يمكنك إجراء مكالمات الفيديو مع أصدقائك من خلال
- | | | |
|---------------|------------------|--------------|
| الماسح الضوئي | التليفون المحمول | جهاز الطابعة |
|---------------|------------------|--------------|
- 3) من ضمن الخدمات التي يقدمها
- | | | |
|----------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| موقع وزارة السياحة والآثار | موقع وزارة الصحة والسكان | موقع وزارة التربية والتعليم |
|----------------------------|--------------------------|-----------------------------|
- 4) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فحمنت بوجود عطل في مفتاح التشغيل ، يسمى هذا التخمين بـ
- | | | |
|-------|------------------|----------------|
| الفرض | المواطنة الرقمية | البصمة الرقمية |
|-------|------------------|----------------|
- 5) تحتوي حزمة Microsoft 365 على برنامج
- | | | |
|--------------------|-------------|-------------------------|
| معالج الكلمات Word | الرسم Paint | جوجل كروم Google Chrome |
|--------------------|-------------|-------------------------|
- 6) عندما تكون المعلومات ملحة ، يفضل استخدام الاتصال
- | | | |
|--------------|----------|-----------------|
| غير المتزامن | المتزامن | الرسائل الورقية |
|--------------|----------|-----------------|
- 7) قيام أحد الأشخاص بتتبع ردودك على مواقع التواصل الاجتماعي المختلفة يسمى ذلك
- | | | |
|----------------|-----------------|--------|
| البصمة الرقمية | القرصنة الرقمية | الفروض |
|----------------|-----------------|--------|



1) اخترا الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

- (1) تشكل سجل لكل ما تفعله عبر الإنترنت والمواقع التي تزورها وما يشاركه الآخرون معك .
البصمة الرقمية البريد الجوي المصادر
- (2) تسمح للمعلمين والتلاميذ بالتواصل بعضهم مع بعض بغض النظر عن مكان وجودهم .
Edmodo القرصنة البنك الأهلي
- (3) الاتصال يحدث في الوقت الفعلي عبر استجابات فورية .
المتزامن غير المتزامن الغير مباشر
- (4) أحد الحقوق التي يجب مراعاتها عند استخدام الإنترنت .
احترام حقوق الملكية الفكرية نشر أفكار سلبية إظهار العداء والتنمر على الآخرين
- (5) أول خطوة عند إجراء بحث رقمي هي
اختيار موضوع البحث اختيار المصادر الإلكترونية تقييم المصادر
- (6) وفر موقع كم هائل من المعلومات في متناول المصريين مجاناً .
بنك المعرفة المصري بنك المعرفة السعودي بنك المعرفة السوداني
- (7) الواقع المعزز يسمح برؤية البيئة الحقيقية للأشياء بشكل
افتراضي نظري واقعي
- (8) هي القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .
Excel Word المواطنة الرقمية

2) ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية :

- (1) قبل نشر أي شيء عبر الإنترنت يجب استشارة معلمك أو أحد أفراد أسرته .
(2) المصادر الموثوقة تقدم معلومات تقل فيها الأخطاء الإملائية .
(3) التعامل بمسئولية مع الآخرين عبر الإنترنت هو من المسئولية الرقمية .
(4) لا تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات .
(5) برنامج Word هو متصفح يستخدم للوصول إلى الإنترنت .
(6) الأجهزة الرقمية تساعد الأشخاص الذين يعانون صعوبة في النطق على التواصل مع الآخرين .
(7) لديك الحق في استخدام الإنترنت في أي وقت ولكن تحت مظلة احترام القانون .



المسئوليات :

- عدم قرصنة أي محتوى محمياً .
- إظهار سلوك إيجابي في تعامل مع الآخرين .
- التأكد من أن المحتوى الذي سأشاركه مع غيري آمن وغير مسيء .
- (2) - قضاء الوقت على الإنترنت يجب أن يكون مُثمراً .
- التعامل مع الناس باحترام في مواقع التواصل الاجتماعي .
- التزم الأمانة الفكرية وعدم القرصنة .
- وضع كلمات مرور قوية لحساباتي .
- استخدم برامج مُحدثة .
- اختيار المواقع بحكمة وتناسب سني .
- (3) حتى (6) أجب بنفسك .
- (7) (1) سجل لكل ما تفعله على الإنترنت .
(2) التعامل مع الناس عبر الإنترنت باحترام .
(3) حماية حساباتي الشخصية واستخدام الإنترنت بأمان .
(4) استخدام الإنترنت عندما أحتاج إلى ذلك .
(5) تداول محتوى بشكل غير قانوني .

قيم تلميذك على الدرس الثاني

- (1) (1) ✓ (2) x (3) x (4) ✓ (5) x (6) x
(2) (1) المواطنة الرقمية . (2) البصمة الإلكترونية .
(3) القرصنة . (4) القانون .
(5) برامج مُحدثة .
- (3) (1) التكنولوجيا الرقمية . (2) الحقوق .
(3) المسئوليات . (4) الحقوق .

إجابات المحور الثالث

- (1) وفرت لهم الأدوات والمصادر الرقمية والأنشطة .
- الدخول على بنك المعرفة المصري والاستفادة من خدماته .
- مشاهدة مقاطع الفيديو والقنوات التلفزيونية التعليمية .
- الحصول على كافة المواد التعليمية من المكتبة الرقمية .
- (2) وفرت لهم أجهزة تعويضية تساعد على ممارسة مهامهم اليومية مثل التواصل مع الآخرين أو تعلم اللغة .
- (3) (1) مواقع التواصل الاجتماعي (فيسبوك - واتساب - تويتر)
(2) المكتبة الرقمية - المنصات التعليمية - البرامج التعليمية على التلفزيون أو الإنترنت .
(3) مشاهدة مقاطع الفيديو والقنوات التلفزيونية ولعب الألعاب .
- (4) (4) ، (5) أجب بنفسك .
(7) حتى (7) أجب بنفسك .

إجابات المحور الثالث

الدرس الأول

ص 4

- (1) إنجاز المهام دون الحاجة للخروج من المنزل مثل :
- التواصل الرقمي .
- دفع الفواتير .
- حجز تذاكر السفر .
- (2) إنشاء تطبيقات تساعد الناس على إنجاز أعمالهم .
- (3) - مواقع التواصل الاجتماعي مثل : (فيسبوك - واتساب)
تطبيقات (دفع فواتير الهاتف والكهرباء والغاز)
- بنك المعرفة المصري - برامج البحث عبر الإنترنت .
- (4) (1) سلك حديد مصر . (2) وزارة الصحة والسكان .
(3) بنك المعرفة المصري
(4) وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني .
(5) وزارة السياحة والآثار .
- (5) (1) بنك المعرفة المصري .
(2) وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني
(3) وزارة السياحة والآثار . (4) وزارة الصحة والسكان .
- (6) أجب بنفسك .
- (7) (1) التكنولوجيا (2) الرقمية (3) دفع الفواتير
(4) حلول (5) بنك المعرفة المصري
- (8) (1) تطبيق شركة الكهرباء . (2) التواصل الرقمي
(3) تطبيق شركة مصر للطيران
(4) موقع المدرسة

قيم تلميذك على الدرس الأول

- (1) (1) ✓ (2) x (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(2) (1) تطبيق خاص بسلك حديد مصر .
(2) التواصل الرقمي . (3) وليام تاينر .
(4) بنك المعرفة المصري . (5) موقع المدرسة .
- (3) (1) علوم الإنسان الثقافية . (2) التكنولوجيا الرقمية .
(3) كل ما سبق . (4) وفرة المعلومات .
(5) التواصل الرقمي .

الدرس الثاني

ص 9

- (1) الحقوق :
- استخدام الإنترنت عندما أحتاج إلى ذلك .
- الحصول على أي محتوى آمن ومسموح به .
- التواصل أو التفاعل مع الآخرين .
- عدم قيام أحد بنسخ أي محتوى خاص بي دون الحصول على موافقتي (أن أكون محمياً ضد القرصنة) .
- التعبير عن رأيي دون الإساءة إلى أحد .

- (3) المراسلة الفورية - غرف الدردشة - محادثات الفيديو.
(4) البريد الإلكتروني - البرامج التعليمية المسجلة.
(5) لأن البريد الإلكتروني يستخدم للتواصل مع الجهات الرسمية كالمدسة أو جهة حكومية أو أحد المسؤولين أما الرسائل الفورية فتكون بين الأصدقاء وأفراد العائلة.
(6) هي مواقع عبر الإنترنت تسمح للمعلمين والتلاميذ بالتواصل بعضهم مع بعض بغض النظر عن مكان تواجدهم مثل: Edmodo.
(7) مصدر موثوق : ناشيونال جيوغرافيك كيدر
مصدر غير موثوق : تويتر أو فيسبوك.
(8) يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات وواجبات منزلية للتلاميذ.
يمكن للتلاميذ التواصل مع معلمهم ونشر المهام الدراسية عند إكمالها.

إجابة اختبارات عامة على المحور الثالث

إجابة اختبار 1 ص 45

- (1) أدوات رقمية . (2) كلمات مرور .
(3) محادثات الفيديو . (4) بيانات التعلم .
(5) ولي أمرك .
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) البريد الإلكتروني . (2) المخطط .
(3) البصمة الرقمية . (4) الاتصال المتزامن .
(5) مصادر موثوقة .

إجابة اختبار 2 ص 46

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

إجابة اختبار 3 ص 47

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

- (2) (1) متزامن (2) غير متزامن (3) متزامن
(4) متزامن (5) غير متزامن (6) متزامن
(4) التصرفات الإيجابية هي (2) ، (5)

مراجعة عامة على المحور الثالث ص 41

- (1) (1) علوم الإنسان . (2) الحقوق .
(3) رقميًا . (4) مصدر .
(5) وفرة المعلومات . (6) التواصل الرقمي .
(7) الأجهزة الرقمية . (8) محادثات الفيديو .
(9) المصادر الإلكترونية .
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(6) (7) (8) (9) (10)
(11) (12) (13) (14) (15)
(16) (17)

3 (1) الاتصال المتزامن

- يحدث بين الأصدقاء ويتطلب استجابة فورية .
- الموضوع هام وملح .
- يحدث بدون الحاجة إلى استجابة فورية .
- المعلومات المطلوبة غير ملحة أو تحتاج إلى تفكير .

2 (2) المصدر غير الموثوق

- يقدم معلومات من الممكن أن تكون غير صحيحة وملينة بالآراء الخاطئة والأكاذيب ولا يعتمد عليها .
شخص يبدي رأيه في موضوع معين وقد يكون هذا الرأي صواب أو خطأ لأنه :
يخضع لآراء وفكر هذا الشخص مثل : المدونات ومواقع التواصل الاجتماعي ولا يعتمد عليها .

3 (3) المواطن الرقمية

- هي القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة .
تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الإنترنت من مواقع إلكترونية تزورها وكل ما تشاركه مع الآخرين أو يشاركه الآخرون عنك .

4 (1) مشاركة معلوماتك ومعلومات عن غيرك بطريقة آمنة

- ومسئولة - استخدام برامج محدثة .
(2) الدخول على بنك المعرفة المصري والاستفادة من خدماته التعليمية .
- انزال المحتوى التعليمي وقراءته وتعلمه في أي وقت .
- الدخول على الإنترنت والوصول إلى المواد التعليمية ومقاطع الفيديو والقنوات التعليمية .
- الاتصال بالمعلم والحصول على المواد التعليمية اللازمة .

- (3) (1) البصمة الإلكترونية . (2) البريد الإلكتروني .
(3) القرصنة . (4) التواصل الرقمي .
(5) فيسبوك .

إجابة اختبار 4 ص 48

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

إجابة اختبار 5 ص 49

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

إجابة اختبار 6 ص 50

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

إجابات المحور الرابع ص 53

- 1 الأسد - التمساح - الثعلب وأرغب في معرفة : - طريقة معيشتها .
2 أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ومنها نظام تحديد المواقع العالمي (GPS) .
3 برامج ومؤثرات عرض البيانات - برامج التليفون المحمول .
4 (1) برامج عرض البيانات (مؤثرات صوت وصورة) .
(2) الواقع المعزز . (3) ألعاب التليفون المحمول .

- (5) (1) ألعاب التليفون المحمول . (2) الواقع المعزز .

- (3) برامج عرض البيانات .

- (6) (7) أجب بنفسك .

- (8) (1) (2) (3) (4) (5)

- (9) (1) ألعاب تفاعلية (2) التكنولوجيا والألعاب على الإنترنت

- (3) شاشات العرض (4) تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

- (10) (1) كل ما سبق . (2) GPS .

- (3) الواقع المعزز . (4) الحياة البرية .

قيم تلميذك على الدرس الأول ص 56

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)

إجابات المحور الرابع ص 58

- 1 جعل المشكلة الأكثر تعقيداً أسهل ويمكن حلها تدريجياً .
2 تقسيم المشكلة التي تم اختيارها على عدة أشخاص وبالتالي تم تحليل المشكلة إلى أجزاء أصغر وحلها تدريجياً .
3 حتى (6) أجب بنفسك .
7 المشكلة : بطئ جهازك :
الحل : - تم حذف بعض الملفات الموجودة على جهاز الكمبيوتر .
- تم ضبط إمكانيات أعلى للجهاز حتى تساهم في سرعة أداء الجهاز .
- تم الاستعانة بالمعلم .

قيم تلميذك على الدرس الثاني ص 61

- (1) (1) (2) (3) (4) (5)
(2) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(5) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)
(3) (1) (2) (3) (4) (5)

- 2 (1) ✓ (2) x (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✓ (7) x

3 (1) بناء الفرضية (2) اختبار الفرضية.
(3) هل نجحت؟ والمحاولة في بناء فرضية أخرى إذا لم تنجح.

إجابات المحور الرابع

1 جهاز رقمي يتحمل برنامج Microsoft 365.
2 الألوان، تساعد على إيصال الرسالة وتلفت النظر إلى معلومات الملصق.

3 الملصق رقم (1)
4 (1) الملصق يمتاز بـ: - الألوان الملفتة للنظر.

- الهامش المناسب.
- استخدام الصور الواضحة والمناسبة.

- الخط واضح.
(2) الملصق الآخر: - ألوان غير واضحة.

- الهامش المتروك غير مناسب.
- الصورة غير واضحة.

5 (1) ✓ (2) x (3) x (4) ✓
6 (1) ✓ (2) x (3) x (4) ✓

7 (1) الهامش (2) Gimp (3) PowerPoint

قيم تلميذك على الدرس الثالث

1 (1) PowerPoint (2) Word (3) Excel (4) الهامش (5) الألوان

2 (1) ✓ (2) x (3) x (4) x (5) ✓
3 (1) العروض التقديمية (2) صغيراً (3) ثلاثة (4) المساحة (5) الانتباه

إجابات المحور الرابع

1 برنامج الجداول الحاسوبية Excel:

- يتم جمع البيانات وتسجيلها في جدول على شكل (أعمدة وصفوف).

- قادر على جمع الأرقام آلياً.

برنامج معالجة الكلمات Word:

- يستخدم لتقديم الأفكار بطرق متنوعة.

- يسمح بالكتابة وإضافة الصور وربط التقارير بمواقع إلكترونية أو معلومات على الإنترنت.

2 - الإنترنت: بنك المعرفة المصري (صادر عن جهة رسمية).
- المطبوعات: الكتب والمقالات لأشخاص موثوق بهم.
- المقابلات: مع أشخاص متخصصون اختبروا الموضوع المطروح وأثنى برأيهم.

المصدر

1 (1) الكتب.
(2) بنك المعرفة المصري.

(3) الموسوعات
(4) ويكي

(5) مواقع إلكترونية متخصصة
أجب بنفسك.

4 (1) x (2) ✓ (3) x (4) x
5 (1) موثوق بها (2) Word (3) الإنترنت والمقابلات

(4) Excel (5) مصادر
6 (1) الموثوقة (2) تقييم (3) الغير موثوق به (4) Excel

قيم تلميذك على الدرس الرابع

1 (1) مطبوعات (2) الإنترنت (3) المطبوعات (4) الإنترنت (5) المطبوعات (6) الإنترنت

2 (1) x (2) x (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
3 (1) برنامج Word (2) المصادر الموثوقة (3) المطبوعات (4) برنامج Excel (5) مصادر مشكوك بها.

إجابات المحور الرابع

1 - في كل مرة تدخل الكلمات المفتاحية التي تبحث عنها، يستخدم محرك البحث الخوارزميات لإعطاء النتائج.

2 - تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث.

3 - عند حل مشكلة ما يتم اتباع مجموعة من الخطوات المحددة والمرتبطة من خلال:

- بناء فرضية.
- اختبار الفرضية.

- هل نجحت؟ إذا لم تنجح يجب بناء فرضية أخرى.

- لذلك يتم تطبيق مفهوم الخوارزمية عند حل مشكلة.

3 (1) المنزل: تم تنظيف الغرفة من خلال:

- تنظيف الغبار.
- مسح الأسطح المستوية.
- تنظيف الأرضية.

(2) المدرسة: تم إعطاء إرشادات لحل مسألة لفظية في مادة الرياضيات وهي:

- تقسيم السؤال إلى أجزاء.
- حله في سلسلة من الخطوات.

4 (1) ✓ (2) ✓ (3) x (4) ✓

5 (1) تساعد الخوارزميات في تحديد العمليات وتحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث.

6 (1) أجب بنفسك.

7 (1) ✓ (2) ✓ (3) x (4) ✓
8 (1) الخطوات (2) الخوارزميات (3) محرك البحث (4) الخوارزميات

قيم تلميذك على الدرس الخامس

1 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) x (5) x
2 (1) محرك البحث (2) الخوارزمية (3) الخوارزميات (4) الكلمات المفتاحية (5) النتائج

3 (1) أجب بنفسك.

(ب) (1) الخوارزميات (2) النتائج

إجابات المحور الرابع

1 - عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل.

2 - لأنها مجموعة من الخطوات والإرشادات المحددة والمنطقية لحل مشكلة ما.

3 (1) (1) خلق وابحث عن دودة (2) حدد مكان الدودة (3) التقط الدودة (4) حلق إلى العش (5) توقف عن التحليق (6) أطعم الطائر الصغير الدودة.

(2) يمكن ابتكار الرسوم المتحركة والأفلام وألعاب الفيديو والمناهج.

4 (1) أجب بنفسك.

5 (1) الرسوم المتحركة (2) Code.org (3) حل المشكلات (4) البرمجة

قيم تلميذك على الدرس السادس

1 (1) الرسوم المتحركة (2) Code.org (3) البرمجة (4) المسافات (5) التشفير

2 (1) x (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
3 (1) عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل.

(2) لغات البرمجة (3) الإرشادات - خطوات

إجابات المحور الرابع

1 (1) الشكل البيضاوي - التكبير - المستطيل - التحريك - الممحاة - النص

1 (1) الملء بالألوان - الخط المستقيم والخط المنحني (2) البخاخ أو الفرشاة - قلم الرصاص والفرشاة

2 (1) أجب بنفسك.

3 (1) المحاة لإزالة الرسم. (2) قلم الرصاص والفرشاة للرسم. (3) لإضافة نص إلى الرسم. (4) لإضافة شكل مستطيل.

(5) لرسم خط مستقيم وخط منحني. (6) البخاخ أو الفرشاة.

قيم تلميذك على الدرس السابع

1 (1) شريط القوائم (2) مربع الأدوات (3) Paint (4) إدراج (5) Excel

2 (1) قلم الرصاص أو الفرشاة للرسم. (2) للتكبير والتصغير على الرسم. (3) لتحريك الصورة. (4) المحاة لإزالة الرسم.

(5) لرسم خط مستقيم وخط منحني. (6) الملء بالألوان على الرسم.

3 (1) القوائم. (2) تحرير الصور والرسومات. (3) ابدأ. (4) النص. (5) Word

إجابات المحور الرابع

1 (1) إضافة نص. (2) إضافة بصريات ومؤثرات. (3) إدراج الصور للعرض التقديمي.

2 - لأنه: - يستخدم في تصميم العروض التقديمية بشكل جذاب. - يتضمن مجموعة من العناصر مثل النصوص ومؤثرات حركة وتأثيرات.

- يتميز بعرض الأفكار والموضوعات بشكل مرتب في صورة مجموعة من الشرائح.

3 (1) حتى (2) أجب بنفسك.

قيم تلميذك على الدرس الثامن

1 (1) الشريحة (2) النص (3) شريحة (4) الأيسر (5) إدراج

2 (1) ✓ (2) x (3) ✓ (4) x (5) x
3 (1) New Slide (2) Blank Presentation (3) Animations (4) تجنب الجمل الطويلة. (5) أيقونة العرض.

مراجعة عامة على المحور الرابع

1 (1) كل ما سبق (2) تقسيم (3) GPS (4) الواقع المعزز (5) Gimp (6) Excel

2 (1) الشكل البيضاوي - التكبير - المستطيل - التحريك - الممحاة - النص

3 (1) الشرح - الملء بالألوان - الخط المستقيم والخط المنحني - البخاخ أو الفرشاة - قلم الرصاص والفرشاة - المحاة لإزالة الرسم - للتكبير والتصغير على الرسم - لتحريك الصورة - لإزالة الرسم - لرسم خط مستقيم وخط منحني - الملء بالألوان على الرسم - القوائم - تحرير الصور والرسومات - ابدأ - النص - Word - إضافة نص - إضافة بصريات ومؤثرات - إدراج الصور للعرض التقديمي - لأنه: - يستخدم في تصميم العروض التقديمية بشكل جذاب - يتضمن مجموعة من العناصر مثل النصوص ومؤثرات حركة وتأثيرات - يتميز بعرض الأفكار والموضوعات بشكل مرتب في صورة مجموعة من الشرائح - حتى - أجب بنفسك

7 محافظة الجيزة - إدارة أوسيم صد 115

- 1 (1) × (2) ✓ (3) ✓ (4) × (5) ✓
 2 (1) كلمات مرور (2) فيس بوك Facebook (3) محادثات الفيديو الفورية (4) البريد الإلكتروني (5) بنك المعرفة المصري
 3 (1) ج (2) هـ (3) د (4) أ (5) ب

8 محافظة دمياط - إدارة كفر سعد صد 116

- 1 (1) × (2) ✓ (3) × (4) ✓ (5) ×
 2 (1) منصة Edmodo (2) التليفون المحمول (3) موقع وزارة التربية والتعليم (4) الفرض (5) معالج الكلمات Word (6) المتزامن (7) القرصنة الرقمية
 3 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

9 محافظة المنيا - إدارة أبو قرقاص صد 117

- 1 (1) × (2) × (3) × (4) ✓ (5) ×
 2 (1) الخوارزمية (2) Edmodo (3) التليفون المحمول (4) الواقع المعزز (5) موقع وزارة التربية والتعليم (6) البصمة الرقمية (7) بناء الفرضية
 3 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

10 محافظة الدقهلية - إدارة منية النصر صد 118

- 1 (1) البصمة الرقمية (2) Edmodo (3) المتزامن (4) احترام حقوق الملكية الفردية (5) اختيار موضوع البحث (6) بنك المعرفة المصري (7) افتراضى (8) المواطنة الرقمية
 2 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

3 محافظة الغربية - إدارة زفتى صد 111

- 1 (1) × (2) × (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
 2 (1) الهوامش (2) المواطنة الرقمية (3) الاتصال المتزامن (4) المصادر الموثوقة (5) غرفة الدردشة
 3 (1) الواقع المعزز (2) سكايب Skype (3) منصة فلاي (4) معالج الكلمات Word (5) Subject
 4 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

4 محافظة المنوفية - إدارة بركة السبع صد 112

- 1 (1) × (2) × (3) ✓ (4) × (5) ✓
 2 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د
 3 (1) الحياة البرية (2) الواقع المعزز (3) محادثات الفيديو (4) مصادر المعلومات (5) المتزامن

5 محافظة البحيرة - إدارة الرحمانية صد 113

- 1 (1) × (2) ✓ (3) ✓ (4) × (5) ×
 2 (1) مقدمة لموضوع البحث (2) قرصنة رقمية (3) متعلقة بموضوع العرض (4) بنك المعرفة المصري (5) البريد الإلكتروني
 3 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

6 محافظة كفر الشيخ - إدارة فوة صد 114

- 1 (1) × (2) × (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
 2 (1) فقرات تقدم المعلومات (2) عالية (3) بناء فرضية (4) مليئة بالأخطاء الإملائية (5) حماية بصمتك
 3 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

مقا
نفوز
قطر الندى

عزيزي الطالب احرص
 على الاشتراك معنا في المسابقة
 لتكون أحد الفائزين بإحدى جوائزنا القيمة
 كوبون المسابقة آخر صفحة بالكتاب.



4 إجابة اختبار صد 98

- 1 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ×
 2 (1) د (2) هـ (3) أ (4) ب (5) ج
 3 (1) مصادر موثوقة (2) الإنترنت (3) الخوارزميات (4) البرمجة (5) الواقع المعزز

5 إجابة اختبار صد 99

- 1 (1) المساحة (2) شاشة العرض (3) GPS (4) Word (5) البرمجة (6) موثوقة (7) تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (8) الواقع المعزز
 2 (1) ✓ (2) ✓ (3) × (4) × (5) ✓ (6) ✓ (7) ×

6 إجابة اختبار صد 100

- 1 (1) التكنولوجيا (2) بناء الفرضية (3) الانتباه (4) المطبوعات (5) المسافات (6) القوائم (7) الواقع المعزز (8) تقسيم
 2 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) × (5) × (6) ✓ (7) ×

إجابة اختبارات عامة على الفصل الدراسي الثاني

أجب بنفسك

إجابة اختبارات بعض إدارات المحافظات على الفصل الدراسي الثاني

1 محافظة القاهرة - إدارة شرق مدينة نصر صد 109

- 1 (1) ✓ (2) × (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
 2 (1) الواقع المعزز (2) سكايب Skype (3) موقع وزارة التربية والتعليم (4) بنك المعرفة المصري EKB (5) غوتام شاه (6) البصمة الرقمية (7) القرصنة (8) علوم الإنسان الثقافية (9) الاتصال غير المتزامن

2 محافظة الإسكندرية - إدارة العجمي صد 110

- 1 (1) × (2) × (3) ✓ (4) ✓ (5) ×
 2 (1) اختبار الفروض (2) مقدمة لموضوع البحث (3) فقرات تقدم المعلومات (4) العروض التقديمية PowerPoint (5) تفتقد للتصميم الجيد
 3 (1) ج (2) أ (3) ب (4) هـ (5) د

7 النتائج (8) النص (9) الهامش (10) الخوارزميات

- 1 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
 2 (1) ✓ (2) × (3) × (4) × (5) ×
 3 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓

3 (1) الخطوات : هي سلسلة من الإرشادات التي يتم اتباعها لحل مشكلة ما .

المحاولة الخطأ : عبارة عن أحد استراتيجيات حل المشكلة .

2 (1) الخوارزميات : هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما .

البرمجة : هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

3 (1) الشريحة : هي صفحة عرض تحوى النصوص والصور .

الصورة المصغرة : لكل شريحة صورة مصغرة هدفها معاينة الشريحة .

حتى 7 أجب بنفسك .

إجابة اختبارات عامة على المحور الرابع

1 إجابة اختبار صد 95

- 1 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ×
 2 (1) شريحة جديدة (2) Excel (3) الرسوم المتحركة (4) محرك البحث (5) الهامش
 3 (1) شاشات العرض (2) ثلاثة (3) Word (4) GPS (5) الموثوقة

2 إجابة اختبار صد 96

- 1 (1) Word (2) الخوارزميات (3) F5 (4) Paint (5) الفرضية
 2 (1) Microsoft 365 (2) الخوارزميات (3) البرمجة (4) لغات البرمجة (5) الانتقالات
 3 (1) ✓ (2) × (3) ✓ (4) × (5) ✓

3 إجابة اختبار صد 97

- 1 (1) البرية (2) تقسيم (3) كل ما سبق (4) الخوارزميات (5) New Slide
 2 (1) الهامش (2) نص (3) مؤثر بصري (4) Excel (5) تأثيرات ومؤثرات حركة .
 3 (1) ✓ (2) × (3) ✓ (4) × (5) ×

المحور الثالث / المواطنة الرقمية

الدرس	الموضوع	صفحة
1	المستكشف النشط .	3
2	المواطنة الرقمية .	7
3	الأثار الإيجابية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات .	12
4	التواصل عبر الإنترنت .	18
5	كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني .	23
6	بيئات التعلم عبر الإنترنت ومصادره .	28
7	خطة للبحث الرقمي .	33
8	الاتصال المتزامن وغير المتزامن .	37
	مراجعة على المحور الثالث كتاب مدرسي .	41
	اختبارات عامة على المحور الثالث .	45

المحور الرابع / مشروعات برمجية

الدرس	الموضوع	صفحة
1	المستكشف النشط .	52
2	مهارات حل المشكلات .	57
3	تقديم المعلومات .	62
4	التطبيقات الرقمية .	67
5	الخوارزميات Algorithms	72
6	مبادئ البرمجة .	77
7	فن الجرافيك Graphic Art	81
8	إنشاء عرض تقديمي .	86
	مراجعة على المحور الرابع كتاب مدرسي .	91
	اختبارات عامة على المحور الرابع .	95
	مشروع الفصل الدراسي الثاني .	101
	اختبارات عامة على الفصل الدراسي الثاني .	104
	اختبارات بعض إدارات المحافظات على الفصل الدراسي الثاني .	109
	الإجابات النموذجية لجميع تمارين واختبارات الكتاب .	119

عزيزي الطالب املأ بيانات الكوبون ثم قم بقصه وتسليمه لمعلمك
ليرسله إلى شركة قطر الندى للاشتراك في السحب على جوائز القيمة.

اسم التلميذ : رقم الهاتف:

العنوان:

اسم المعلم: رقم الهاتف:



الجوائز تيسر قطر الندى - ساعات تاتش - سكوتر - سكيت بورد - باتينج
موبايل - تايلت - دراجة
تابعونا على صفحتنا على الفيس بوك قطر الندى
لمعرفة موعد السحب وإعلان أسماء الفائزين حظ سعيد للجميع

مقًا 2
نفوز

الفصل الدراسي الثاني
الصف الرابع الابتدائي
تكنولوجيا
المعلومات والاتصالات

قطر الندى
2024